



# FICHE DESCRIPTIVE FORMULE JOUR DE COUPE



## Règlement Challenge Côte d'Opale U11-U13

- Plateaux de 4 équipes, chaque équipe joue 2 matchs. Le premier match est prédéfini (A-B et C-D), le second opposera les vainqueurs de la première rotation entre eux et les perdants entre eux.
- Si Plateaux de 3 équipes, tout le monde se rencontre (A-B , A-C , B-C).
- Match normal si seulement 2 équipes présentes.
- Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant, en effet, l'équipe ayant le meilleur résultat sur l'épreuve technique est déclarée vainqueur.
- Les matchs dureront 2x15 minutes, **le changement de côté se fera immédiatement**, sans pause entre les 2 périodes.
- A l'issu du plateau, la feuille de plateau et la feuille de score des épreuves techniques seront signées par les éducateurs de chaque équipe, puis **scannées et envoyées** au District par le club recevant, conformément au délai en vigueur dans les règlements généraux.
- Il n'y a pas d'éliminations, toutes les équipes engagées participeront aux 3 journées prévues au calendrier. A l'issu de ces 3 journées un classement sera effectué. Les 3 meilleures équipes par niveau et par catégorie seront qualifiées pour la journée du 11 juin 2022.
- Attribution des points pour les MATCHS :
  - o Victoire = 4 points
  - o Nul mais vainqueur de l'épreuve technique = 3 points
  - o Nul mais perdant de l'épreuve technique = 2 points
  - o Défaite = 1 points
- En cas d'égalité au classement final, il sera appliqué les règles dans l'ordre suivant :
  - o Goal average particulier
  - o Goal average général
  - o Si l'égalité persiste, il sera réalisé un classement en fonction des résultats des épreuves techniques :
    - Défi gagné = 4 points
    - Défi perdu = 1 point
- Les lois du jeu et l'espace de jeu sont identiques à ceux appliqués en U13 habituellement. Chaque match est arbitré par un dirigeant de l'équipe **la première citée**.
- Au classement final des 3 journées, en cas d'égalité, c'est le goal average général qui départagera les équipes, puis le cumul de points marqués sur les épreuves techniques.

## Déroulement de l'épreuve technique se déroulant **AVANT** chaque match

### Organisation des coups de pieds de réparation

- 6 tireurs par match,
- Faire tirer une fois tout le monde,
- Dont le gardien de but
- En cas d'égalité à la fin de la série Mort Subite (Joueur au choix parmi les 6).
- Les tirs se font en simultanés, les gardiens occupant les buts des 2 côtés du terrain.

