



## Commission de l'Arbitrage District Côte d'Opale

QUESTIONNAIRE DE NOVEMBRE

Saison 2020/2021

Nom : ..... Catégorie : ..... Note : .....  
Prénom : .....

**A retourner pour le 19/11/20, au plus tard, au siège du district :**

District Côte d'opale de Football, Avenue de Beaupré, 62250 Marquise

**Pensez à utiliser l'aide-mémoire méthodologique ainsi que les abréviations ; bon courage !**

### **10 questions QCM à 1 point (plusieurs réponses possibles)**

#### **Question n°1 :**

Corner pour l'équipe en bleu. Le ballon est contré par un défenseur et l'équipe en jaune repart à l'attaque. Soudain, l'arbitre arrête le jeu alors que le ballon est encore dans la SR. Il a vu que le ballon était dégonflé. Décisions ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Balle à terre au gardien dans la surface de réparation.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Balle à terre pour les jaunes à l'endroit où se trouvait le ballon quand l'arbitre a arrêté le jeu.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Corner à recommencer.</i>

#### **QUESTION N° 2 :**

Un joueur fait un centre et le ballon traverse toute la surface de réparation. Alors qu'il va sortir en franchissant la ligne de but près du piquet de corner, un remplaçant entre sur le terrain, le prend en mains et le renvoie du pied à son gardien de but. Décisions techniques ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Coup franc direct où le remplaçant a pris le ballon en mains.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Coup franc indirect à l'endroit où le remplaçant a pris le ballon en mains.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Le ballon allait sortir donc l'arbitre laisse jouer et le jeu reprend par le coup de pied de but.</i>



### QUESTION N° 3 :

Le ballon va sortir par-delà la ligne de but suite à une frappe ratée de l'attaquant ; le gardien décide de repousser de la main avant qu'il ne franchisse la ligne de but. Le ballon est au sol et le gardien le reprend en mains quand deux adversaires se rapprochent de lui. Décisions techniques ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Coup franc indirect pour l'équipe attaquante à l'endroit où le gardien reprend le ballon en mains.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>L'arbitre laisse jouer et le gardien peut dégager le ballon.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Balle à terre à l'endroit où le gardien reprend le ballon en mains.</i>

### QUESTION N° 4 :

Un attaquant fait une faute dans la surface de réparation adverse. L'arbitre siffle. Le gardien de but botte le coup franc pour un partenaire qui reprend le ballon dans la SR. Décisions ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Laisser jouer.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Coup franc indirect pour l'équipe attaquante.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Coup franc à recommencer</i>

### QUESTION N° 5 :

Penalty pendant le temps réglementaire. Le botteur effectue une passe en avant vers un coéquipier, situé hors de la SR, qui reprend le ballon et marque le but. Décisions ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Penalty à refaire.</i>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>But accordé. Coup d'envoi.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>But refusé. Avertissement au botteur. Penalty à refaire.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>D</b>	<i>But refusé. Avertissement au botteur. Coup franc indirect pour l'équipe blanche sur le point de penalty.</i>

### QUESTION N° 6 :

L'arbitre siffle et donne le coup d'envoi pour l'équipe en jaune qui joue directement le ballon en arrière. Décisions ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Coup d'envoi à refaire.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Coup franc indirect pour l'équipe adverse.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Coup d'envoi pour l'équipe adverse.</i>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>D</b>	<i>Laisser le jeu se poursuivre.</i>

### QUESTION N° 7 :

Un joueur jaune effectue une rentrée de touche, en ayant ses pieds des 2 côtés de la ligne de touche. A la retombée du ballon, son partenaire est accroché par un défenseur bleu. Décisions ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Coup de pied de but.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>L'arbitre sanctionne la faute du joueur bleu.</i>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Rentrée de touche pour l'équipe adverse.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>D</b>	<i>Coup franc indirect pour l'équipe en jaune sur la ligne de touche.</i>



**QUESTION N° 8 :**

Coup franc pour l'équipe en bleu. Un défenseur vert sort du mur et le ballon est botté : il termine sa course derrière la ligne de but. Décisions techniques ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Nouveau coup franc à l'endroit où le ballon est détourné en corner.</i>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Coup franc à recommencer.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Corner.</i>

**QUESTION N° 9 :**

Le ballon arrive au gardien de but qui le dégage dans la tribune. Un adversaire fait la rentrée de touche à hauteur des bancs avec un second ballon qu'il récupère proche du banc de touche, c'est alors que le 1er ballon est renvoyé sur le terrain par un spectateur à côté du piquet de coin. Décisions ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Arrêt du jeu. Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon renvoyé de la tribune.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Arrêt du jeu. Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon utilisé pour la rentrée de touche.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Rentrée de touche à recommencer par la même équipe.</i>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>D</b>	<i>L'arbitre laisse jouer car le second ballon n'interfère pas avec le jeu.</i>

**QUESTION N° 10 :**

Un attaquant déborde sur l'aile droite, ballon au pied. Il perd sa chaussure. Il poursuit son action, frappe et marque un but. Quelle sera la reprise du jeu ?

<input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<i>Arrêt du jeu. Coup franc indirect pour la défense à l'endroit où l'attaquant a perdu sa chaussure.</i>
<input type="checkbox"/>	<b>B</b>	<i>Arrêt du jeu. Coup franc indirect pour la défense à l'endroit où se trouvait le ballon quand l'arbitre a sifflé.</i>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>C</b>	<i>Coup d'envoi..</i>
<input type="checkbox"/>	<b>D</b>	<i>Arrêt du jeu. Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon quand l'arbitre a sifflé.</i>

<b>5 questions à 2 points</b>
-------------------------------

**Question n°11 :**

Quand un joueur est-il en position de hors-jeu ?

**(2) Lorsqu'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire.**



### **Question n°12 :**

Donnez toutes les précisions en ce qui concerne le placement des joueurs autre que le gardien de but et le tireur d'un penalty.

**(0,5) Tous les autres joueurs doivent se trouver sur le terrain.**

**(0,5) A l'extérieur de la surface de réparation.**

**(0,5) Derrière le point de réparation.**

**(0,5) Au moins à 9,15 m de celui-ci.**

### **Question n°13 :**

Comment doit-être exécuté un coup franc indirect avec le ballon placé à 20 m du but adverse ?

**(0,25) Ballon arrêté à l'endroit de la faute.**

**(0,5) Adversaires au moins à 9,15 m du ballon.**

**(0,25) Le tireur doit attendre le signal de l'arbitre.**

**(0,5) L'arbitre doit lever le bras.**

**(0,5) Le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé.**

### **Question n°14 :**

Où se place l'arbitre assistant :

1° - Sur un penalty ?

2° - Sur un corner de son côté ?

3° - Sur un "6 mètres" de son côté, tiré par un joueur autre que le gardien de but ?

4° - Sur un coup franc pour l'équipe attaquante à 30 m de la ligne de but de son côté ?

**(0,5) 1° - A l'intersection de la surface de réparation et de la ligne de but.**

**(0,5) 2° - Derrière le piquet de coin dans l'alignement de la ligne de but.**

**(0,5) 3° - A hauteur de la ligne des 5,50 m.**

**(0,5) 4° - A hauteur de l'avant-dernier défenseur.**

### **Question n°15 :**

Quelles sont les 5 remises en jeu où un but peut être marqué directement dans le but adverse sans que le ballon ait été touché par un joueur (*adversaire ou partenaire*), autre que celui qui a effectué la remise en jeu ?

**(0,5) Coup d'envoi (Loi 8)**

**(0,25) Coup de pied de but - "6 mètres"- (Loi 16)**

**(0,25) Penalty (Loi 14)**

**(0,5) Corner (Loi 17)**

**(0,5) Coup franc direct (Loi 13)**



## 5 questions (2x3 points ; 1X4 points ; 2x5points)

### Question n°16 :

Donnez le type de sanction pour les infractions suivantes commises par un joueur ou un officiel d'équipe : 0,5 par réponse

Exemples	Rappel à l'ordre	Avertissement	Exclusion
Être fautif sur un duel aérien avec coude saillant			
Retarder la reprise du jeu de l'équipe adverse en tant qu'officiel			
Gardien avançant de sa ligne sur pénalty			
Se rendre coupable d'un tacle et impacter l'adversaire sur le tibia.			
Pénétrer dans la surface technique adverse en qualité d'officiel d'équipe			
Effectuer une louche en qualité de gardien sur un CPB sur la tête d'un partenaire			

### Question n°17 :

Sur un grand ballon en profondeur, le gardien de l'équipe Rouge vient heurter violemment son défenseur central au visage après avoir touché le ballon des poings ; l'avant-centre de l'équipe Verte récupère le ballon, frappe au but dans le but vide. L'arbitre arrête le jeu avant que le ballon ne franchisse la ligne de but. Explications et décisions ?

La priorité dans ce genre d'événement est la sécurité des joueurs (1), l'arbitre doit faciliter le travail des soigneurs (1)

Reprise du jeu par BAT dans la SR pour le gardien de l'équipe Rouge (1)

### Question n°18 :

Un joueur commet une 1<sup>ère</sup> faute sanctionnable d'un avertissement pour CAS. L'arbitre laisse l'avantage et dans le délai d'appréciation de cet avantage, le même joueur commet une seconde faute en taclant un adversaire méritant elle aussi un avertissement. Décisions ?

Si la 1<sup>ère</sup> faute consistait à tenter de perturber ou de stopper une attaque prometteuse, le joueur ne sera pas averti (1). Il recevra uniquement un avertissement pour la seconde faute pour CAS (0,5).

En revanche, si la 1<sup>ère</sup> faute n'entre pas dans ce cadre, l'arbitre exclura le joueur par cumul des 2 avertissements pour 2 CAS (1). Il prendra soin de clairement indiquer qu'il sanctionne sur le plan disciplinaire successivement les deux fautes en montrant du bras les deux endroits où elles ont été commises (0,5).

Reprise par CFD ou pénalty à l'endroit de la seconde faute (1)



### Question n°19 :

Le gardien de l'équipe bleue s'apprête à botter le ballon sur un coup de pied de but. En prenant son élan, celui-ci glisse et botte le ballon qui parcourt 5 m, voyant l'avant-centre se précipiter vers le ballon, il se relève et botte le ballon en touche. Décisions ?

- **Attaquant dans la SR lors du CPB :**  
CPB à refaire (1)
- **Attaquant hors de la SR lors du CPB :**
  - Le gardien rejoue le ballon et l'attaquant n'était pas en mesure de jouer le ballon : CFI (1)
  - Le gardien stoppe une attaque prometteuse, AVT pour CAS, pénalty (1,5)
  - Le gardien prive l'attaquant d'un but ou d'une occasion manifeste de but, EXC pour anéantissement d'une occasion de but, pénalty (1,5)

### Question n°20 :

De nouvelles notions ont été introduites cette saison concernant les fautes de mains. Une limite a été fixée pour définir s'il y a faute ou non, quelle est-elle ?

Afin de pouvoir déterminer les fautes de main, la limite supérieure du bras coïncide avec le bas de l'aisselle (1)

Lors des séminaires de rentrée, une modification importante, concernant les fautes de mains de l'équipe attaquante, vous a été présentée. Quelle est cette notion ? et quels sont les 2 éléments à prendre en compte la concernant et donnez en une courte explication?

Il s'agit de la notion d'immédiateté entre la faute de main et le but ou l'occasion de but. (1)

Il y a lieu de prendre en compte :

• **Le facteur temps** (plus il y a de temps entre le contact ballon/main et le but ou l'occasion de but moins il y a d'immédiateté) (0,75+0,75)

• **Le facteur distance** (plus il y a de distance entre le contact ballon/main et le but ou l'occasion de but moins il y a d'immédiateté) (0,75+0,75)

