

Epreuve 2 : test vidéo lois du jeu sur 10

Informations générales (à lire attentivement)

Vous allez effectuer un questionnaire vidéo composé de 2 situations de jeu. Pour ce faire, nous attirons votre attention sur **quelques principes à respecter pour ne pas diluer votre concentration** :

- **Faire abstraction** des équipes en présence. Répondre en faisant référence à la couleur de l'équipement (exemple : Avt au joueur Rouge – citer son n° quand celui-ci est visible – CFI pour l'équipe Verte,...).
- **Faire abstraction** de l'arbitre mis en situation (pendant que vous cherchez à l'identifier, votre attention ne sera pas optimale sur la phase de jeu).
- **Faire abstraction** de la décision (ou non décision) de l'arbitre et donner **votre propre décision** (qui pourra parfois être différente de celle de l'arbitre en situation).

Comment est présenté le test vidéo ?

1° - Vous disposez de 20 secondes pour lire la question avant que la vidéo ne débute.

2° - Vous avez ensuite **1'30 pour répondre** (temporisation musicale informelle lors des 10 dernières secondes).

Action n°1 : Sur un centre venu de la droite, le ballon aérien traverse la surface de but et file vers la ligne de but.

Décisions ?

(0,5) Arrêt du jeu.

(0,5) Avertissement au remplaçant.

(0,5) Motif : pénétrer sur le terrain sans autorisation.

(0,5) L'arbitre doit lui faire quitter le terrain.

(1) Penalty.

Expliquez votre décision.

(1) Dans le cas d'une interférence, l'arbitre est tenu d'arrêter le jeu ;

(1) la reprise est fonction de l'endroit de cette interférence provoquée par l'agent extérieur, ici un remplaçant dans sa propre SR.

Action n°2 : L'équipe en bleu déroule une attaque vers la surface de réparation adverse. Au moment de la passe, l'attaquant situé le plus à droite est en position de hors-jeu. Décisions ?

(2) Corner.

Dans un 1er temps, faites référence à la Loi pour expliquer votre décision. Ensuite, expliquez en quelques mots ce que l'on attend de l'assistant sur une situation de ce type.

Bien qu'en position de hors-jeu, l'attaquant situé sur la droite **n'interfère pas** sur le défenseur derrière qui il se trouve **(1)**. Ensuite, il ne dispute pas le ballon qu'il laisse à son partenaire. Le voyant en prendre possession, il s'en écarte. Il est important que **l'assistant prenne le temps (1)** d'analyser la situation. Le "**attendre et voir**" (1) est essentiel.

N.B. : lever le bras pour réclamer un hors-jeu n'est pas une raison pour valider l'interférence de l'attaquant.

Epreuve 3 : 5 questions QCM sur 5

Question n°1 :

Un joueur marque délibérément de la main contre son camp.

| | | |
|-------------------------------------|----------|---|
| <input type="checkbox"/> | A | Il sera exclu |
| <input checked="" type="checkbox"/> | B | il sera averti |
| <input type="checkbox"/> | C | il ne recevra aucune sanction disciplinaire |

Question n°2 :

Au moment du coup d'envoi, quel est le nombre maximal de joueurs présents dans un camp ?

| | | |
|-------------------------------------|----------|------------|
| <input type="checkbox"/> | A | 10 joueurs |
| <input type="checkbox"/> | B | 11 joueurs |
| <input checked="" type="checkbox"/> | C | 12 joueurs |
| <input type="checkbox"/> | D | 13 joueurs |

Question n°3 :

A quelle distance du joueur qui fait sa rentrée de touche doivent se trouver les adversaires ?

| | | |
|-------------------------------------|----------|----|
| <input type="checkbox"/> | A | 4m |
| <input type="checkbox"/> | B | 1m |
| <input checked="" type="checkbox"/> | C | 2m |

Question n°4 :

Le gardien de but de l'équipe A, dans sa surface de réparation, tenant un protège tibia à la main, détourne le ballon dans son but.

| | | |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/> | A | But accordé, Coup d'envoi |
| <input checked="" type="checkbox"/> | B | But accordé, Avertissement, Coup d'envoi |
| <input type="checkbox"/> | C | But refusé, Exclusion, Pénalty |

Question n°5 :

Lequel de ces motifs n'est pas un motif de CFI ?

| | | |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/> | A | Jouer de manière dangereuse |
| <input type="checkbox"/> | B | Faire obstacle à la progression d'un adversaire |
| <input checked="" type="checkbox"/> | C | Retarder la reprise du jeu |
| <input type="checkbox"/> | D | Empêcher le gardien de but de lâcher le ballon des mains |

Epreuve 4 : 4 questions (3+3+4+5) sur 15

Question 1 : Une joueuse jette un objet sur une adversaire qui se trouve sur le terrain. Décisions ?

Réponse :

Arrêt du jeu, sous réserve de l'avantage. (0,5)

Exclusion de la fautive pour acte de brutalité. (1)

La victime est dans la surface de réparation de la fautive : penalty. (0,75)

La victime est ailleurs sur le terrain : coup franc direct à l'endroit de la faute sous réserve de la procédure de la loi 13. (0,75)

Rapport. (-0,5 si oublié)

Question 2 : L'équipe A qui reçoit est menée 0-1. On joue la 88^{ème} minute de jeu. Le gardien de but de l'équipe A se dépêche d'exécuter un coup de pied de but. Il botte le ballon alors qu'il reste deux attaquants de l'équipe B dans sa surface de réparation ainsi que deux défenseurs chargés de les marquer. Le ballon parvient directement au joueur n°9A seul face au gardien adverse à l'autre bout du terrain. Ce dernier reprend instantanément et marque le but pour l'équipe A. Décisions ?

Réponse But accordé, coup d'envoi pour l'équipe B. (1,5 +1,5)

Question 3 : 3^{ème} tour de Coupe de France, un joueur habilité est prévu pour effectuer un tir au but, par peur de le rater s'y refuse. Décisions ?

Il doit regagner le rond central et être échangé avec un autre joueur n'ayant pas encore tiré, de son équipe (1) – si tous les joueurs de son équipe ont déjà tiré , il doit obligatoirement tirer (1) – s'il refuse , il recevra un AVT pour désapprobation des décisions de l'arbitre (1) – s'il persiste il recevra un 2^{ème} AVT pour désapprobations des décisions de l'arbitre et sera exclu (0,5) – son tir sera considéré comme raté (0,5) rapport (-0,5 si oublié)

Question 4 : Le joueur n°13 de l'équipe A déborde sur la gauche du terrain et tente d'envoyer le ballon dans la surface de réparation de l'équipe B au niveau du premier poteau où se situe le joueur n°9A en position de hors-jeu. Le défenseur n°3B, à l'entrée de la surface de réparation, détourne le ballon de la main qui arrive au second poteau sur le joueur n°9A qui s'était repositionné. Celui-ci, seul, face au gardien de but l'ajuste d'une tête plongeante et marque. Décisions et explications ?

Réponse

But accordé. (1)

Avertissement au défenseur n°3B pour comportement antisportif. (1)

Coup d'envoi pour l'équipe B. (1)

A partir du moment où le défenseur n°3B décide de jouer le ballon (1), il n'y a plus lieu de sanctionner l'attaquant de hors-jeu, car il le remet en jeu. (1) L'arbitre doit laisser le jeu se poursuivre.