

## Terrain A01 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
BERCK A.S 1				
BLERIOT PLAGES U.S 1				
BOULOGNE U.S.C.O 1				
EPERLECCQUES C.A 1				
MARCK A.S 1				
RINXENT U.S.O 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	BERCK A.S 1	BLERIOT PLAGES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 1	EPERLECCQUES C.A 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MARCK A.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	BERCK A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLERIOT PLAGES U.S 1	MARCK A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EPERLECCQUES C.A 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLERIOT PLAGES U.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	BERCK A.S 1	EPERLECCQUES C.A 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLERIOT PLAGES U.S 1	EPERLECCQUES C.A 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	BERCK A.S 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLERIOT PLAGES U.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	BERCK A.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	EPERLECCQUES C.A 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
BERCK A.S 1				
CALAIS R.C 2				
BOULOGNE U.S.C.O 3				
EPERLECCQUES C.A 2				
MARCK A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	BERCK A.S 1	CALAIS R.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 3	EPERLECCQUES C.A 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MARCK A.S 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	BERCK A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS R.C 2	MARCK A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EPERLECCQUES C.A 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 3	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS R.C 2	0	A01	4x4 avec gardien
14:50	BERCK A.S 1	EPERLECCQUES C.A 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 3	0	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS R.C 2	EPERLECCQUES C.A 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	BERCK A.S 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS R.C 2	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	4x4 avec gardien
15:40	BERCK A.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
15:50	EPERLECCQUES C.A 2	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

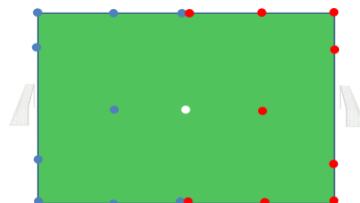
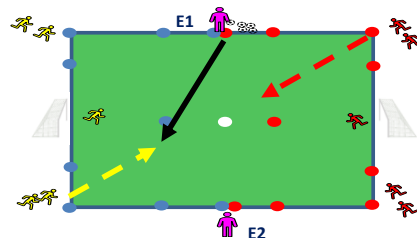
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A02 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
CUCQ A.S 1				
CALAIS BEAU MARAIS 1				
BOULOGNE U.S.C.O 2				
EPERLECQUES C.A 2				
NEUFCHATEL ECLAIR 1				
VERTON F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CUCQ A.S 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 2	EPERLECQUES C.A 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	NEUFCHATEL ECLAIR 1	VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CUCQ A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS BEAU MARAIS 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EPERLECQUES C.A 2	VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 2	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS BEAU MARAIS 1	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CUCQ A.S 1	EPERLECQUES C.A 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 2	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS BEAU MARAIS 1	EPERLECQUES C.A 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	CUCQ A.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS BEAU MARAIS 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	CUCQ A.S 1	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	EPERLECQUES C.A 2	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CUCQ A.S 1				
BLERLOT PLAGES U.S 1				
LE PORTEL STADE 1				
LES ATTAQUES F.C 1				
NEUFCHATEL ECLAIR 1				
RINXENT U.S.O 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CUCQ A.S 1	BLERLOT PLAGES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	LE PORTEL STADE 1	LES ATTAQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	NEUFCHATEL ECLAIR 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CUCQ A.S 1	LE PORTEL STADE 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLERLOT PLAGES U.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LES ATTAQUES F.C 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	LE PORTEL STADE 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLERLOT PLAGES U.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CUCQ A.S 1	LES ATTAQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	LE PORTEL STADE 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLERLOT PLAGES U.S 1	LES ATTAQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CUCQ A.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLERLOT PLAGES U.S 1	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	CUCQ A.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LES ATTAQUES F.C 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

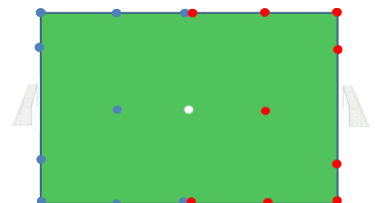
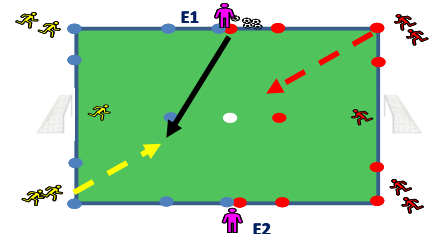
**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**



#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**

**Terrain A03 - U6/U7 NIVEAU 1**

MATIN				
ETAPLES A.S 1				
CALAIS R.C 1				
BOULOGNE U.S.C.O 3				
LES ATTAQUES F.C 1				
PAYS DE LA LYS 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ETAPLES A.S 1	CALAIS R.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 3	LES ATTAQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE LA LYS 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ETAPLES A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS R.C 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LES ATTAQUES F.C 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 3	PAYS DE LA LYS 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS R.C 1	0	A01	4x4 avec gardien
10:50	ETAPLES A.S 1	LES ATTAQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 3	0	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS R.C 1	LES ATTAQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	ETAPLES A.S 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS R.C 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	4x4 avec gardien
11:40	ETAPLES A.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
11:50	LES ATTAQUES F.C 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ETAPLES A.S 1				
CALAIS BEAU MARAIS 1				
BOULOGNE U.S.C.O 1				
LONGUENESSE J.S 1				
PAYS DE LA LYS 1				
VERTON F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ETAPLES A.S 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE LA LYS 1	VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ETAPLES A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS BEAU MARAIS 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LONGUENESSE J.S 1	VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS BEAU MARAIS 1	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	ETAPLES A.S 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 1	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS BEAU MARAIS 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	ETAPLES A.S 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS BEAU MARAIS 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	ETAPLES A.S 1	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LONGUENESSE J.S 1	PAYS DE LA LYS 1	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

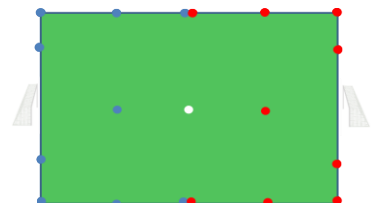
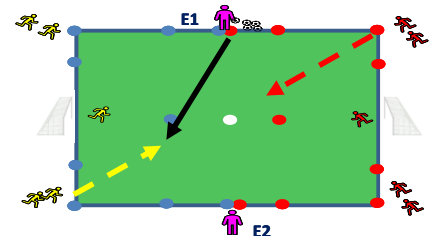
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



Terrain A04 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
MONTREUIL U.S 1				
CALAIS R.C 2				
LE PORTEL STADE 1				
LONGUENESSE J.S 1				
PAYS DE SAINT OMER U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	MONTREUIL U.S 1	CALAIS R.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	LE PORTEL STADE 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	MONTREUIL U.S 1	LE PORTEL STADE 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS R.C 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LONGUENESSE J.S 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	LE PORTEL STADE 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS R.C 2	0	A01	4x4 avec gardien
10:50	MONTREUIL U.S 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	LE PORTEL STADE 1	0	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS R.C 2	LONGUENESSE J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	MONTREUIL U.S 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS R.C 2	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	MONTREUIL U.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
11:50	LONGUENESSE J.S 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
MONTREUIL U.S 1				
CALAIS R.C 1				
BOULOGNE U.S.C.O 2				
EPERLECCQUES C.A 1				
PAYS DE SAINT OMER U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	MONTREUIL U.S 1	CALAIS R.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 2	EPERLECCQUES C.A 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	MONTREUIL U.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS R.C 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EPERLECCQUES C.A 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS R.C 1	0	A01	4x4 avec gardien
14:50	MONTREUIL U.S 1	EPERLECCQUES C.A 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 2	0	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS R.C 1	EPERLECCQUES C.A 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	MONTREUIL U.S 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS R.C 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	MONTREUIL U.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
15:50	EPERLECCQUES C.A 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

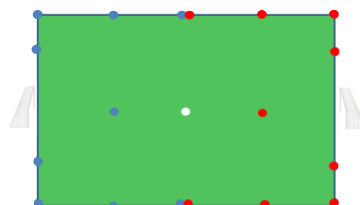
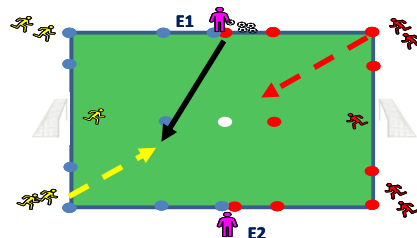
**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**



**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**

Terrain A05 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ASJF DES 7 VALLEES 1				
ARDRES R.C 1				
BOULOGNE U.S.C.O 4				
BLARINGHEM U.S 1				
PAYS DE LA LYS 2				
BEZINGHEM A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ASJF DES 7 VALLEES 1	ARDRES R.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 4	BLARINGHEM U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE LA LYS 2	BEZINGHEM A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ASJF DES 7 VALLEES 1	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	ARDRES R.C 1	PAYS DE LA LYS 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BLARINGHEM U.S 1	BEZINGHEM A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 4	PAYS DE LA LYS 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	ARDRES R.C 1	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ASJF DES 7 VALLEES 1	BLARINGHEM U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 4	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	ARDRES R.C 1	BLARINGHEM U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	ASJF DES 7 VALLEES 1	PAYS DE LA LYS 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	ARDRES R.C 1	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	4x4 avec gardien
11:40	ASJF DES 7 VALLEES 1	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	BLARINGHEM U.S 1	PAYS DE LA LYS 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ASJF DES 7 VALLEES 1				
CALAIS R.C 3				
BOURTHES U.S 2				
BLENDECQUES L.P 1				
PAYS DE LA LYS 4				
CREQUY PLANQUETTE US 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ASJF DES 7 VALLEES 1	CALAIS R.C 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOURTHES U.S 2	BLENDECQUES L.P 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE LA LYS 4	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ASJF DES 7 VALLEES 1	BOURTHES U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS R.C 3	PAYS DE LA LYS 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BLENDECQUES L.P 1	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOURTHES U.S 2	PAYS DE LA LYS 4	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS R.C 3	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	ASJF DES 7 VALLEES 1	BLENDECQUES L.P 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOURTHES U.S 2	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS R.C 3	BLENDECQUES L.P 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	ASJF DES 7 VALLEES 1	PAYS DE LA LYS 4	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS R.C 3	BOURTHES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	ASJF DES 7 VALLEES 1	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	BLENDECQUES L.P 1	PAYS DE LA LYS 4	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

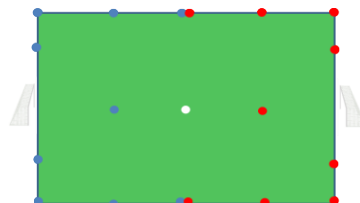
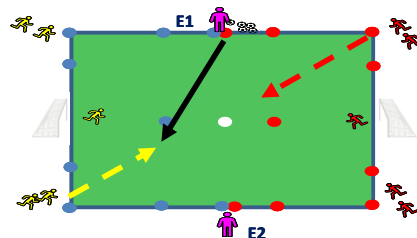
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**





**Terrain A06 - U6/U7 NIVEAU 2**

MATIN				
ATTIN U.S 1				
ARDRES R.C 2				
BOULOGNE U.S.C.O 5				
BLARINGHEM U.S 2				
PAYS DE LA LYS 3				
CREQUY PLANQUETTE US 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ATTIN U.S 1	ARDRES R.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 5	BLARINGHEM U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE LA LYS 3	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ATTIN U.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 5	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	ARDRES R.C 2	PAYS DE LA LYS 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BLARINGHEM U.S 2	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 5	PAYS DE LA LYS 3	A01	4x4 avec gardien
10:40	ARDRES R.C 2	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ATTIN U.S 1	BLARINGHEM U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 5	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	ARDRES R.C 2	BLARINGHEM U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	ATTIN U.S 1	PAYS DE LA LYS 3	A01	4x4 avec gardien
11:30	ARDRES R.C 2	BOULOGNE U.S.C.O 5	A01	4x4 avec gardien
11:40	ATTIN U.S 1	CREQUY PLANQUETTE US 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	BLARINGHEM U.S 2	PAYS DE LA LYS 3	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ATTIN U.S 1				
ARDRES R.C 1				
DESVRES J.S 1				
BLENEDECQUES L.P 2				
PAYS DE SAINT OMER U.S 2				
FRUGES A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ATTIN U.S 1	ARDRES R.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	DESVRES J.S 1	BLENEDECQUES L.P 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	FRUGES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ATTIN U.S 1	DESVRES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	ARDRES R.C 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BLENEDECQUES L.P 2	FRUGES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	DESVRES J.S 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	ARDRES R.C 1	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	ATTIN U.S 1	BLENEDECQUES L.P 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	DESVRES J.S 1	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	ARDRES R.C 1	BLENEDECQUES L.P 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	ATTIN U.S 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	ARDRES R.C 1	DESVRES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	ATTIN U.S 1	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	BLENEDECQUES L.P 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

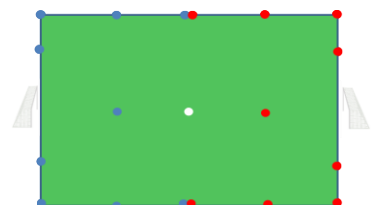
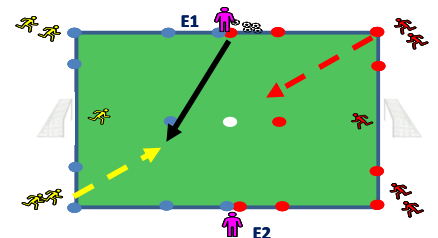
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A07 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ATTIN U.S 2				
BLERIOT PLAGÉ U.S 2				
BOULOGNE U.S.C.O 6				
BLARINGHEM U.S 3				
PAYS DE LA LYS 4				
FRUGES A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ATTIN U.S 2	BLERIOT PLAGÉ U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 6	BLARINGHEM U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE LA LYS 4	FRUGES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ATTIN U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 6	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLERIOT PLAGÉ U.S 2	PAYS DE LA LYS 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BLARINGHEM U.S 3	FRUGES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 6	PAYS DE LA LYS 4	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLERIOT PLAGÉ U.S 2	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ATTIN U.S 2	BLARINGHEM U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 6	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLERIOT PLAGÉ U.S 2	BLARINGHEM U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	ATTIN U.S 2	PAYS DE LA LYS 4	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLERIOT PLAGÉ U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 6	A01	4x4 avec gardien
11:40	ATTIN U.S 2	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	BLARINGHEM U.S 3	PAYS DE LA LYS 4	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ATTIN U.S 2				
ARDRES R.C 2				
BOULOGNE U.S.C.O 4				
BLENDECQUES L.P 3				
PAYS DE SAINT OMER U.S 3				
FRUGES A.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ATTIN U.S 2	ARDRES R.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 4	BLENDECQUES L.P 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	FRUGES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ATTIN U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	ARDRES R.C 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BLENDECQUES L.P 3	FRUGES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 4	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:40	ARDRES R.C 2	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	ATTIN U.S 2	BLENDECQUES L.P 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 4	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	ARDRES R.C 2	BLENDECQUES L.P 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	ATTIN U.S 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:30	ARDRES R.C 2	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	4x4 avec gardien
15:40	ATTIN U.S 2	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	BLENDECQUES L.P 3	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement. ☹️

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui géreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

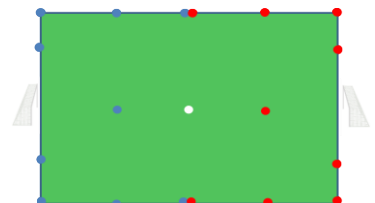
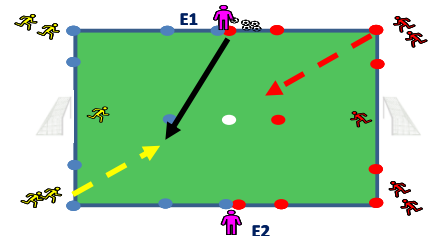
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A08 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
BERCK A.S 2				
CALAIS BEAU MARAIS 2				
BOURTHES U.S 1				
BLENDECQUES L.P 1				
PAYS DE SAINT OMER U.S 2				
FRUGES A.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	BERCK A.S 2	CALAIS BEAU MARAIS 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOURTHES U.S 1	BLENDECQUES L.P 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	FRUGES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	BERCK A.S 2	BOURTHES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS BEAU MARAIS 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BLENDECQUES L.P 1	FRUGES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOURTHES U.S 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS BEAU MARAIS 2	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	BERCK A.S 2	BLENDECQUES L.P 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOURTHES U.S 1	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS BEAU MARAIS 2	BLENDECQUES L.P 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	BERCK A.S 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS BEAU MARAIS 2	BOURTHES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	BERCK A.S 2	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	BLENDECQUES L.P 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
BERCK A.S 2				
BLERLOT PLAGES U.S 2				
BOULOGNE U.S.C.O 5				
BLARINGHEM U.S 1				
RINXENT U.S.O 2				
OUTREAU A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	BERCK A.S 2	BLERLOT PLAGES U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 5	BLARINGHEM U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	RINXENT U.S.O 2	OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	BERCK A.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 5	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLERLOT PLAGES U.S 2	RINXENT U.S.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BLARINGHEM U.S 1	OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 5	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLERLOT PLAGES U.S 2	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	BERCK A.S 2	BLARINGHEM U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 5	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLERLOT PLAGES U.S 2	BLARINGHEM U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	BERCK A.S 2	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLERLOT PLAGES U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 5	A01	4x4 avec gardien
15:40	BERCK A.S 2	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	BLARINGHEM U.S 1	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

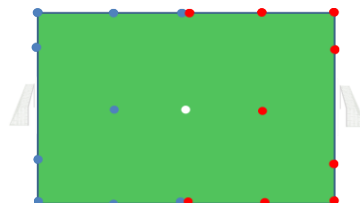
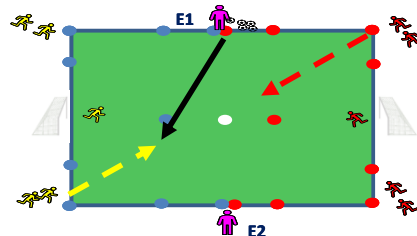
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**





**Terrain A09 - U6/U7 NIVEAU 2**

MATIN				
BERCK A.S 3				
CALAIS CATENA 1				
BOURTHES U.S 2				
BLENDÉCQUES L.P 2				
PAYS DE SAINT OMER U.S 3				
OUTREAU A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	BERCK A.S 3	CALAIS CATENA 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOURTHES U.S 2	BLENDÉCQUES L.P 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	BERCK A.S 3	BOURTHES U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS CATENA 1	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BLENDÉCQUES L.P 2	OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOURTHES U.S 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS CATENA 1	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	BERCK A.S 3	BLENDÉCQUES L.P 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOURTHES U.S 2	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS CATENA 1	BLENDÉCQUES L.P 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	BERCK A.S 3	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS CATENA 1	BOURTHES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	BERCK A.S 3	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	BLENDÉCQUES L.P 2	PAYS DE SAINT OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
BERCK A.S 3				
CALAIS BEAU MARAIS 2				
BOULOGNE U.S.C.O 6				
BLARINGHEM U.S 2				
PAYS DE LA LYS 2				
OUTREAU A.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	BERCK A.S 3	CALAIS BEAU MARAIS 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 6	BLARINGHEM U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE LA LYS 2	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	BERCK A.S 3	BOULOGNE U.S.C.O 6	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS BEAU MARAIS 2	PAYS DE LA LYS 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BLARINGHEM U.S 2	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 6	PAYS DE LA LYS 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS BEAU MARAIS 2	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	BERCK A.S 3	BLARINGHEM U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 6	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS BEAU MARAIS 2	BLARINGHEM U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	BERCK A.S 3	PAYS DE LA LYS 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS BEAU MARAIS 2	BOULOGNE U.S.C.O 6	A01	4x4 avec gardien
15:40	BERCK A.S 3	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	BLARINGHEM U.S 2	PAYS DE LA LYS 2	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

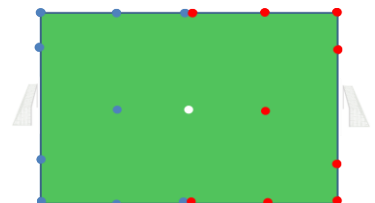
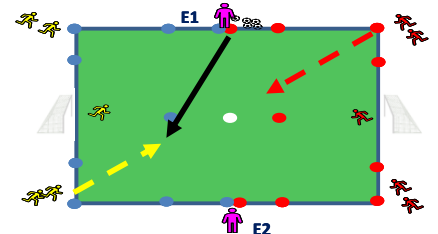
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A10 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
BERCK A.S 4				
CALAIS R.C 3				
DESVRES J.S 1				
BLENDÉCQUES L.P 3				
RINXENT U.S.O 2				
OUTREAU A.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	BERCK A.S 4	CALAIS R.C 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	DESVRES J.S 1	BLENDÉCQUES L.P 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	RINXENT U.S.O 2	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	BERCK A.S 4	DESVRES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS R.C 3	RINXENT U.S.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BLENDÉCQUES L.P 3	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	DESVRES J.S 1	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS R.C 3	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	BERCK A.S 4	BLENDÉCQUES L.P 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	DESVRES J.S 1	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS R.C 3	BLENDÉCQUES L.P 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	BERCK A.S 4	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS R.C 3	DESVRES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	BERCK A.S 4	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	BLENDÉCQUES L.P 3	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
BERCK A.S 4				
CALAIS CATENA 1				
BOURTHES U.S 1				
BLARINGHEM U.S 3				
PAYS DE LA LYS 3				
BEZINGHEM A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	BERCK A.S 4	CALAIS CATENA 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOURTHES U.S 1	BLARINGHEM U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE LA LYS 3	BEZINGHEM A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	BERCK A.S 4	BOURTHES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS CATENA 1	PAYS DE LA LYS 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BLARINGHEM U.S 3	BEZINGHEM A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOURTHES U.S 1	PAYS DE LA LYS 3	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS CATENA 1	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	BERCK A.S 4	BLARINGHEM U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOURTHES U.S 1	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS CATENA 1	BLARINGHEM U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	BERCK A.S 4	PAYS DE LA LYS 3	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS CATENA 1	BOURTHES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	BERCK A.S 4	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	BLARINGHEM U.S 3	PAYS DE LA LYS 3	A01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe. Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

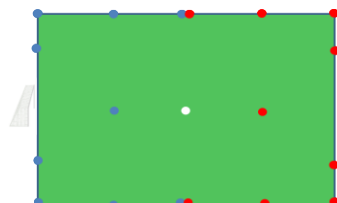
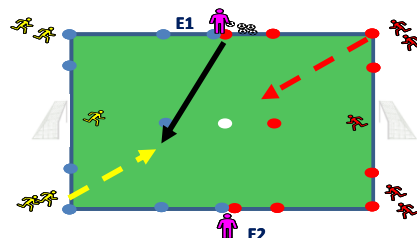
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



Terrain B01 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CAMIERS A.L 1				
CALAIS R.C 4				
ELINGHEN FERQUES U.S 1				
BOISDINGHEM ZUD.E.S 1				
LICQUES E.S 2				
MONTREUIL U.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CAMIERS A.L 1	CALAIS R.C 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	ELINGHEN FERQUES U.S 1	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LICQUES E.S 2	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CAMIERS A.L 1	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS R.C 4	LICQUES E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	ELINGHEN FERQUES U.S 1	LICQUES E.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS R.C 4	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	CAMIERS A.L 1	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	ELINGHEN FERQUES U.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS R.C 4	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	CAMIERS A.L 1	LICQUES E.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS R.C 4	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CAMIERS A.L 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	LICQUES E.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CAMIERS A.L 1				
LES ATTAQUES F.C 2				
NEUFCHATEL ECLAIR 2				
LYS AA FC 1				
LICQUES E.S 1				
SAINT-LEONARD E.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CAMIERS A.L 1	LES ATTAQUES F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	NEUFCHATEL ECLAIR 2	LYS AA FC 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LICQUES E.S 1	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CAMIERS A.L 1	NEUFCHATEL ECLAIR 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	LES ATTAQUES F.C 2	LICQUES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LYS AA FC 1	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	NEUFCHATEL ECLAIR 2	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	LES ATTAQUES F.C 2	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CAMIERS A.L 1	LYS AA FC 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	NEUFCHATEL ECLAIR 2	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	LES ATTAQUES F.C 2	LYS AA FC 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CAMIERS A.L 1	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	LES ATTAQUES F.C 2	NEUFCHATEL ECLAIR 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	CAMIERS A.L 1	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LYS AA FC 1	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe. Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque equipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

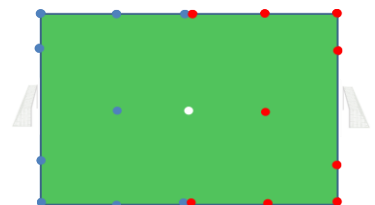
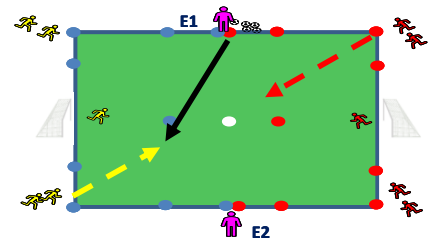
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



Terrain B02 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CAMIERS A.L 2				
CALAIS R.C 5				
EQUIHEN PLAGE U.S 1				
BOISDINGHEM ZUD.E.S 2				
MARCK A.S 2				
MONTREUIL U.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CAMIERS A.L 2	CALAIS R.C 5	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	EQUIHEN PLAGE U.S 1	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MARCK A.S 2	MONTREUIL U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CAMIERS A.L 2	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS R.C 5	MARCK A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	MONTREUIL U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	EQUIHEN PLAGE U.S 1	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS R.C 5	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:50	CAMIERS A.L 2	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	EQUIHEN PLAGE U.S 1	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS R.C 5	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	CAMIERS A.L 2	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS R.C 5	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CAMIERS A.L 2	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:50	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CAMIERS A.L 2				
CALAIS R.C 4				
NEUFCHATEL ECLAIR 3				
LYS AA FC 2				
SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CAMIERS A.L 2	CALAIS R.C 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	NEUFCHATEL ECLAIR 3	LYS AA FC 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	0	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CAMIERS A.L 2	NEUFCHATEL ECLAIR 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS R.C 4	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LYS AA FC 2	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	NEUFCHATEL ECLAIR 3	0	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS R.C 4	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CAMIERS A.L 2	LYS AA FC 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	NEUFCHATEL ECLAIR 3	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS R.C 4	LYS AA FC 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	CAMIERS A.L 2	0	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS R.C 4	NEUFCHATEL ECLAIR 3	A01	4x4 avec gardien
15:40	CAMIERS A.L 2	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LYS AA FC 2	0	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

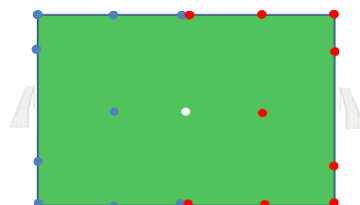
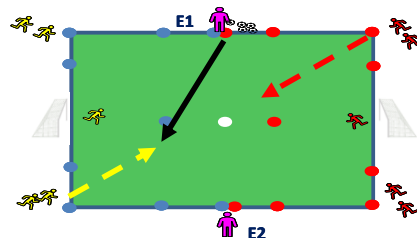
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



**Terrain B03 - U6/U7 NIVEAU 2**

MATIN				
CONCHIL LE TEMPLE A.S 1				
CALAIS R.C 6				
EQUIHEN PLAGE U.S 2				
EPERLECCQUES C.A 3				
MARCK A.S 3				
MONTREUIL U.S 4				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	CALAIS R.C 6	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	EQUIHEN PLAGE U.S 2	EPERLECCQUES C.A 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MARCK A.S 3	MONTREUIL U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	CALAIS R.C 6	MARCK A.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EPERLECCQUES C.A 3	MONTREUIL U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	EQUIHEN PLAGE U.S 2	MARCK A.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:40	CALAIS R.C 6	MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
10:50	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	EPERLECCQUES C.A 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	EQUIHEN PLAGE U.S 2	MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
11:10	CALAIS R.C 6	EPERLECCQUES C.A 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	MARCK A.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:30	CALAIS R.C 6	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
11:50	EPERLECCQUES C.A 3	MARCK A.S 3	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CONCHIL LE TEMPLE A.S 1				
CALAIS R.C 5				
ELINGHEN FERQUES U.S 1				
WARDRECQUES F.C 1				
NEUFCHATEL ECLAIR 4				
VERTON F.C 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	CALAIS R.C 5	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	ELINGHEN FERQUES U.S 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	NEUFCHATEL ECLAIR 4	VERTON F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS R.C 5	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	WARDRECQUES F.C 1	VERTON F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	ELINGHEN FERQUES U.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS R.C 5	VERTON F.C 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	ELINGHEN FERQUES U.S 1	VERTON F.C 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS R.C 5	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS R.C 5	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	CONCHIL LE TEMPLE A.S 1	VERTON F.C 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	WARDRECQUES F.C 1	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

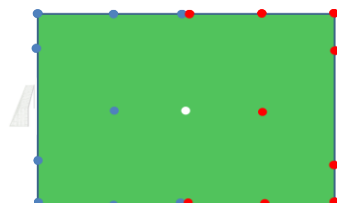
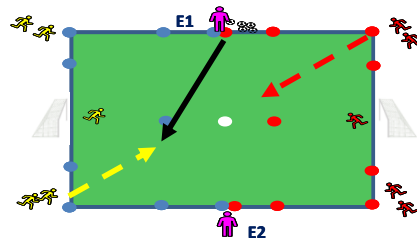
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**





## Terrain B04 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CUCQ A.S 2				
COQUELLES S.C 1				
HESDIN L'ABBE U.S 1				
EPERLECQUES C.A 4				
WAVRANS SUR L'AA F.C 1				
RANG DU FLIERS A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CUCQ A.S 2	COQUELLES S.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	HESDIN L'ABBE U.S 1	EPERLECQUES C.A 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	WAVRANS SUR L'AA F.C 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CUCQ A.S 2	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	COQUELLES S.C 1	WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EPERLECQUES C.A 4	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	HESDIN L'ABBE U.S 1	WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	COQUELLES S.C 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CUCQ A.S 2	EPERLECQUES C.A 4	A01	4x4 avec gardien
11:00	HESDIN L'ABBE U.S 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	COQUELLES S.C 1	EPERLECQUES C.A 4	A01	4x4 avec gardien
11:20	CUCQ A.S 2	WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	COQUELLES S.C 1	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CUCQ A.S 2	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	EPERLECQUES C.A 4	WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CUCQ A.S 2				
CALAIS R.C 6				
EQUIHEN PLAGE U.S 1				
BOISDINGHEM ZUD.E.S 1				
VERTON F.C 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CUCQ A.S 2	CALAIS R.C 6	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	EQUIHEN PLAGE U.S 1	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	0	VERTON F.C 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CUCQ A.S 2	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	CALAIS R.C 6	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	VERTON F.C 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	EQUIHEN PLAGE U.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
14:40	CALAIS R.C 6	VERTON F.C 3	A01	4x4 avec gardien
14:50	CUCQ A.S 2	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	EQUIHEN PLAGE U.S 1	VERTON F.C 3	A01	4x4 avec gardien
15:10	CALAIS R.C 6	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CUCQ A.S 2	0	A01	4x4 avec gardien
15:30	CALAIS R.C 6	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	CUCQ A.S 2	VERTON F.C 3	A01	4x4 avec gardien
15:50	BOISDINGHEM ZUD.E.S 1	0	A01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

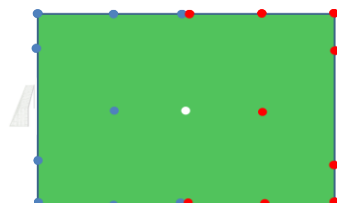
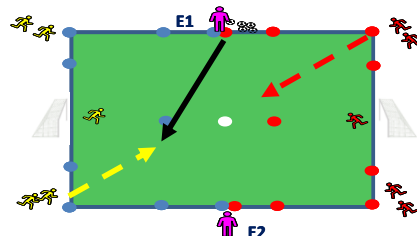
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



Terrain B05 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ETAPLES A.S 2				
COQUELLES S.C 2				
LE PORTEL STADE 2				
EPERLECQUES C.A 5				
LE TOUQUET A.C 1				
SAINT-LEONARD E.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ETAPLES A.S 2	COQUELLES S.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	LE PORTEL STADE 2	EPERLECQUES C.A 5	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LE TOUQUET A.C 1	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ETAPLES A.S 2	LE PORTEL STADE 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	COQUELLES S.C 2	LE TOUQUET A.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EPERLECQUES C.A 5	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	LE PORTEL STADE 2	LE TOUQUET A.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	COQUELLES S.C 2	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ETAPLES A.S 2	EPERLECQUES C.A 5	A01	4x4 avec gardien
11:00	LE PORTEL STADE 2	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	COQUELLES S.C 2	EPERLECQUES C.A 5	A01	4x4 avec gardien
11:20	ETAPLES A.S 2	LE TOUQUET A.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	COQUELLES S.C 2	LE PORTEL STADE 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	ETAPLES A.S 2	SAINT-LEONARD E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	EPERLECQUES C.A 5	LE TOUQUET A.C 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ETAPLES A.S 2				
COQUELLES S.C 1				
EQUIHEN PLAGES U.S 2				
BOISDINGHEM ZUD.E.S 2				
LICQUES E.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ETAPLES A.S 2	COQUELLES S.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	EQUIHEN PLAGES U.S 2	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LICQUES E.S 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ETAPLES A.S 2	EQUIHEN PLAGES U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	COQUELLES S.C 1	LICQUES E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	EQUIHEN PLAGES U.S 2	LICQUES E.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	COQUELLES S.C 1	0	A01	4x4 avec gardien
14:50	ETAPLES A.S 2	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	EQUIHEN PLAGES U.S 2	0	A01	4x4 avec gardien
15:10	COQUELLES S.C 1	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	ETAPLES A.S 2	LICQUES E.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	COQUELLES S.C 1	EQUIHEN PLAGES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	ETAPLES A.S 2	0	A01	4x4 avec gardien
15:50	BOISDINGHEM ZUD.E.S 2	LICQUES E.S 2	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe. Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchaînent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

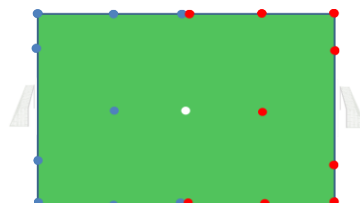
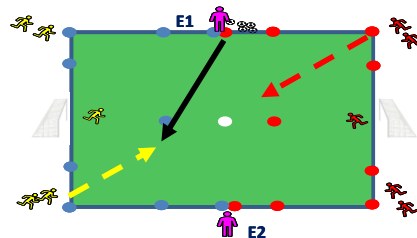
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



**Terrain B06 - U6/U7 NIVEAU 2**

MATIN				
ETAPLES A.S 3				
COULOGNE E.S.C 1				
LE PORTEL STADE 3				
LONGUENESSE J.S 2				
LICQUES E.S 1				
SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ETAPLES A.S 3	COULOGNE E.S.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	LE PORTEL STADE 3	LONGUENESSE J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LICQUES E.S 1	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ETAPLES A.S 3	LE PORTEL STADE 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	COULOGNE E.S.C 1	LICQUES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LONGUENESSE J.S 2	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	LE PORTEL STADE 3	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	COULOGNE E.S.C 1	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ETAPLES A.S 3	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	LE PORTEL STADE 3	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	COULOGNE E.S.C 1	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	ETAPLES A.S 3	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	COULOGNE E.S.C 1	LE PORTEL STADE 3	A01	4x4 avec gardien
11:40	ETAPLES A.S 3	SAINT MARTIN BOULOGNE O. 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	LONGUENESSE J.S 2	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ETAPLES A.S 3				
COQUELLES S.C 2				
HESDIN L'ABBE U.S 1				
EPERLECCQUES C.A 3				
MARCK A.S 2				
MONTREUIL U.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ETAPLES A.S 3	COQUELLES S.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	HESDIN L'ABBE U.S 1	EPERLECCQUES C.A 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MARCK A.S 2	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ETAPLES A.S 3	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	COQUELLES S.C 2	MARCK A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EPERLECCQUES C.A 3	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	HESDIN L'ABBE U.S 1	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	COQUELLES S.C 2	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	ETAPLES A.S 3	EPERLECCQUES C.A 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	HESDIN L'ABBE U.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	COQUELLES S.C 2	EPERLECCQUES C.A 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	ETAPLES A.S 3	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	COQUELLES S.C 2	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	ETAPLES A.S 3	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	EPERLECCQUES C.A 3	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

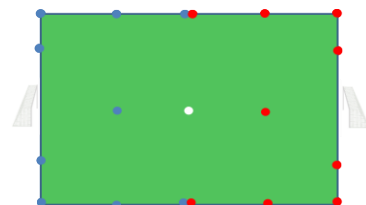
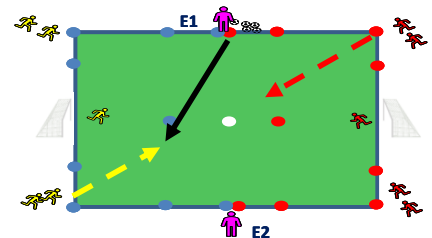
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



Terrain B07 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ETAPLES A.S 4				
COULOGNE E.S.C 2				
LE PORTEL STADE 4				
LYS AA FC 1				
NEUFCHATEL ECLAIR 4				
VERTON F.C 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ETAPLES A.S 4	COULOGNE E.S.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	LE PORTEL STADE 4	LYS AA FC 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	NEUFCHATEL ECLAIR 4	VERTON F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ETAPLES A.S 4	LE PORTEL STADE 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	COULOGNE E.S.C 2	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LYS AA FC 1	VERTON F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	LE PORTEL STADE 4	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	4x4 avec gardien
10:40	COULOGNE E.S.C 2	VERTON F.C 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	ETAPLES A.S 4	LYS AA FC 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	LE PORTEL STADE 4	VERTON F.C 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	COULOGNE E.S.C 2	LYS AA FC 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	ETAPLES A.S 4	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	4x4 avec gardien
11:30	COULOGNE E.S.C 2	LE PORTEL STADE 4	A01	4x4 avec gardien
11:40	ETAPLES A.S 4	VERTON F.C 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	LYS AA FC 1	NEUFCHATEL ECLAIR 4	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ETAPLES A.S 4				
COULOGNE E.S.C 1				
LE PORTEL STADE 2				
EPERLECCQUES C.A 4				
MARCK A.S 3				
MONTREUIL U.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ETAPLES A.S 4	COULOGNE E.S.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	LE PORTEL STADE 2	EPERLECCQUES C.A 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MARCK A.S 3	MONTREUIL U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ETAPLES A.S 4	LE PORTEL STADE 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	COULOGNE E.S.C 1	MARCK A.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EPERLECCQUES C.A 4	MONTREUIL U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	LE PORTEL STADE 2	MARCK A.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:40	COULOGNE E.S.C 1	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:50	ETAPLES A.S 4	EPERLECCQUES C.A 4	A01	4x4 avec gardien
15:00	LE PORTEL STADE 2	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:10	COULOGNE E.S.C 1	EPERLECCQUES C.A 4	A01	4x4 avec gardien
15:20	ETAPLES A.S 4	MARCK A.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:30	COULOGNE E.S.C 1	LE PORTEL STADE 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	ETAPLES A.S 4	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:50	EPERLECCQUES C.A 4	MARCK A.S 3	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

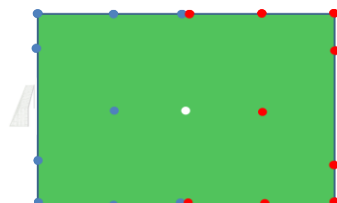
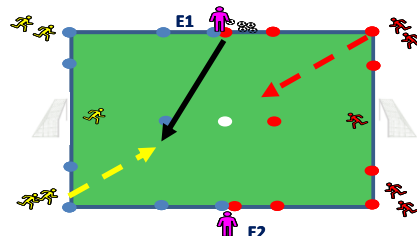
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



Terrain B08 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN			
GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1			
GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1			
NEUFCHATEL ECLAIR 2			
LYS AA FC 2			
VERTON F.C 3			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	NEUFCHATEL ECLAIR 2 LYS AA FC 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	0 VERTON F.C 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 NEUFCHATEL ECLAIR 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 0	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LYS AA FC 2 VERTON F.C 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	NEUFCHATEL ECLAIR 2 0	A01	4x4 avec gardien
10:40	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 VERTON F.C 3	A01	4x4 avec gardien
10:50	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 LYS AA FC 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	NEUFCHATEL ECLAIR 2 VERTON F.C 3	A01	4x4 avec gardien
11:10	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 LYS AA FC 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 0	A01	4x4 avec gardien
11:30	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 NEUFCHATEL ECLAIR 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 VERTON F.C 3	A01	4x4 avec gardien
11:50	LYS AA FC 2 0	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1			
COULOGNE E.S.C 2			
LE PORTEL STADE 3			
EPERLECCQUES C.A 5			
WAVRANS SUR L'AA F.C 1			
MONTREUIL U.S 4			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 COULOGNE E.S.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	LE PORTEL STADE 3 EPERLECCQUES C.A 5	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	WAVRANS SUR L'AA F.C 1 MONTREUIL U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 LE PORTEL STADE 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	COULOGNE E.S.C 2 WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EPERLECCQUES C.A 5 MONTREUIL U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	LE PORTEL STADE 3 WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	COULOGNE E.S.C 2 MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
14:50	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 EPERLECCQUES C.A 5	A01	4x4 avec gardien
15:00	LE PORTEL STADE 3 MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
15:10	COULOGNE E.S.C 2 EPERLECCQUES C.A 5	A01	4x4 avec gardien
15:20	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	COULOGNE E.S.C 2 LE PORTEL STADE 3	A01	4x4 avec gardien
15:40	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 1 MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
15:50	EPERLECCQUES C.A 5 WAVRANS SUR L'AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

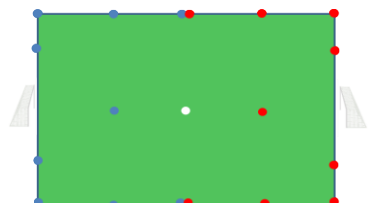
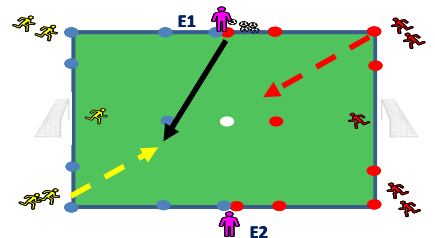
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**





**Terrain B09 - U6/U7 NIVEAU 2**

MATIN			
GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2			
LES ATTAQUES F.C 2			
NEUFCHATEL ECLAIR 3			
WARDRECQUES F.C 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 LES ATTAQUES F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	NEUFCHATEL ECLAIR 3 WARDRECQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	0 0	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 NEUFCHATEL ECLAIR 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	LES ATTAQUES F.C 2 0	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	WARDRECQUES F.C 1 0	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	NEUFCHATEL ECLAIR 3 0	A01	4x4 avec gardien
10:40	LES ATTAQUES F.C 2 0	A01	4x4 avec gardien
10:50	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	NEUFCHATEL ECLAIR 3 0	A01	4x4 avec gardien
11:10	LES ATTAQUES F.C 2 WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 0	A01	4x4 avec gardien
11:30	LES ATTAQUES F.C 2 NEUFCHATEL ECLAIR 3	A01	4x4 avec gardien
11:40	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 0	A01	4x4 avec gardien
11:50	WARDRECQUES F.C 1 0	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2			
GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1			
LE PORTEL STADE 4			
LONGUENESSE J.S 2			
LE TOUQUET A.C 1			
RANG DU FLIERS A.S 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	LE PORTEL STADE 4 LONGUENESSE J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LE TOUQUET A.C 1 RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 LE PORTEL STADE 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 LE TOUQUET A.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LONGUENESSE J.S 2 RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	LE PORTEL STADE 4 LE TOUQUET A.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	LE PORTEL STADE 4 RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 LE TOUQUET A.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	GROUP. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 LE PORTEL STADE 4	A01	4x4 avec gardien
15:40	GROUPEMENT CANCHE-AUTHIE 2 RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LONGUENESSE J.S 2 LE TOUQUET A.C 1	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.Ⓜ

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

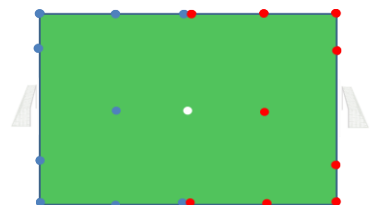
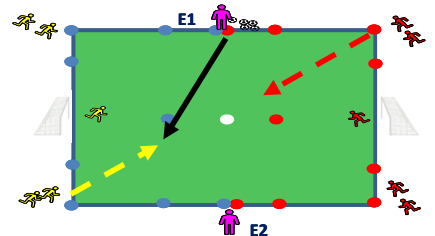
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



**Terrain B10 - U6/U7 NIVEAU 2**

MATIN			
Heure	Matches		Terrain
09:30	0	0	A01
09:40	0	0	A01
09:50	0	0	A01
10:00	0	0	A01
10:10	0	0	A01
10:20	0	0	A01
10:30	0	0	A01
10:40	0	0	A01
10:50	0	0	A01
11:00	0	0	A01
11:10	0	0	A01
11:20	0	0	A01
11:30	0	0	A01
11:40	0	0	A01
11:50	0	0	A01

APRES-MIDI			
Heure	Matches		Terrain
13:30	0	0	A01
13:40	0	0	A01
13:50	0	0	A01
14:00	0	0	A01
14:10	0	0	A01
14:20	0	0	A01
14:30	0	0	A01
14:40	0	0	A01
14:50	0	0	A01
15:00	0	0	A01
15:10	0	0	A01
15:20	0	0	A01
15:30	0	0	A01
15:40	0	0	A01
15:50	0	0	A01

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe. Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**

