

Terrain A01 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
ATTIN U.S 1				
EPERLECQUES C.A 1				
BOULOGNE U.S.C.O 1				
CALAIS BEAU MARAIS 1				
ETAPLES A.S 1				
MONTREUIL U.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ATTIN U.S 1	EPERLECQUES C.A 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	ETAPLES A.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ATTIN U.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECQUES C.A 1	ETAPLES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	CALAIS BEAU MARAIS 1	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 1	ETAPLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECQUES C.A 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	ATTIN U.S 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECQUES C.A 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	ATTIN U.S 1	ETAPLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECQUES C.A 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	ATTIN U.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	CALAIS BEAU MARAIS 1	ETAPLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ATTIN U.S 1				
LONGUENESSE J.S 1				
DESVRES J.S 1				
COQUELLES S.C 1				
ETAPLES A.S 1				
RINXENT U.S.O 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ATTIN U.S 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	DESVRES J.S 1	COQUELLES S.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	ETAPLES A.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ATTIN U.S 1	DESVRES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	LONGUENESSE J.S 1	ETAPLES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	COQUELLES S.C 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	DESVRES J.S 1	ETAPLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	LONGUENESSE J.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	ATTIN U.S 1	COQUELLES S.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	DESVRES J.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	LONGUENESSE J.S 1	COQUELLES S.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	ATTIN U.S 1	ETAPLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	LONGUENESSE J.S 1	DESVRES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	ATTIN U.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	COQUELLES S.C 1	ETAPLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

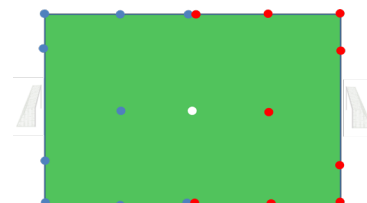
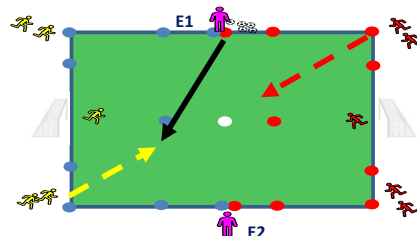
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A02 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
BERCK A.S 1				
GRAND CALAIS PASCAL 2				
BOULOGNE U.S.C.O 2				
COQUELLES S.C 1				
LUMBRES O. 1				
NEUFCHATEL E. 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	BERCK A.S 1	GRAND CALAIS PASCAL 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 2	COQUELLES S.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LUMBRES O. 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	BERCK A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	GRAND CALAIS PASCAL 2	LUMBRES O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	COQUELLES S.C 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 2	LUMBRES O. 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	GRAND CALAIS PASCAL 2	NEUFCHATEL E. 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	BERCK A.S 1	COQUELLES S.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 2	NEUFCHATEL E. 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	GRAND CALAIS PASCAL 2	COQUELLES S.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	BERCK A.S 1	LUMBRES O. 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	GRAND CALAIS PASCAL 2	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	BERCK A.S 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	COQUELLES S.C 1	LUMBRES O. 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
BERCK A.S 1				
EPERLECCQUES C.A 1				
EQUIHEN PLAGES U.S 1				
COQUELLES S.C 2				
LUMBRES O. 1				
MONTREUIL U.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	BERCK A.S 1	EPERLECCQUES C.A 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	EQUIHEN PLAGES U.S 1	COQUELLES S.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LUMBRES O. 1	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	BERCK A.S 1	EQUIHEN PLAGES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECCQUES C.A 1	LUMBRES O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	COQUELLES S.C 2	MONTREUIL U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	EQUIHEN PLAGES U.S 1	LUMBRES O. 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECCQUES C.A 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	BERCK A.S 1	COQUELLES S.C 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	EQUIHEN PLAGES U.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECCQUES C.A 1	COQUELLES S.C 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	BERCK A.S 1	LUMBRES O. 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECCQUES C.A 1	EQUIHEN PLAGES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	BERCK A.S 1	MONTREUIL U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	COQUELLES S.C 2	LUMBRES O. 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

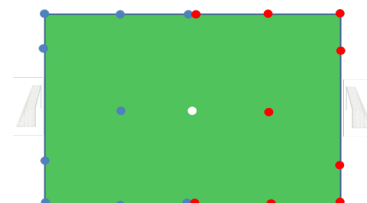
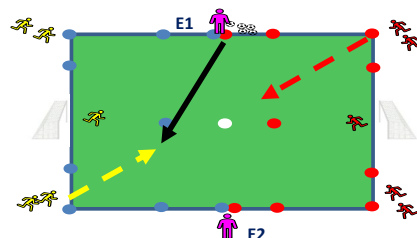
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A03 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
CREQUY PLANQUETTE U.S 1				
GRAND CALAIS PASCAL 1				
DESVRES J.S 1				
COQUELLES S.C 2				
MARQUISE U.S 1				
SENINGHEM NIELLES J.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	GRAND CALAIS PASCAL 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	DESVRES J.S 1	COQUELLES S.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MARQUISE U.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	DESVRES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	GRAND CALAIS PASCAL 1	MARQUISE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	COQUELLES S.C 2	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	DESVRES J.S 1	MARQUISE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	GRAND CALAIS PASCAL 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	COQUELLES S.C 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	DESVRES J.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	GRAND CALAIS PASCAL 1	COQUELLES S.C 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	MARQUISE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	GRAND CALAIS PASCAL 1	DESVRES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	COQUELLES S.C 2	MARQUISE U.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CREQUY PLANQUETTE U.S 1				
GRAND CALAIS PASCAL 2				
BOULOGNE U.S.C.O 1				
LICQUES E.S 1				
MARQUISE U.S 1				
NEUFCHATEL E. 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	GRAND CALAIS PASCAL 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 1	LICQUES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MARQUISE U.S 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	GRAND CALAIS PASCAL 2	MARQUISE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LICQUES E.S 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 1	MARQUISE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	GRAND CALAIS PASCAL 2	NEUFCHATEL E. 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	GRAND CALAIS PASCAL 2	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	MARQUISE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	GRAND CALAIS PASCAL 2	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	CREQUY PLANQUETTE U.S 1	NEUFCHATEL E. 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LICQUES E.S 1	MARQUISE U.S 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque equipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

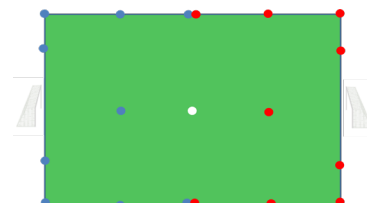
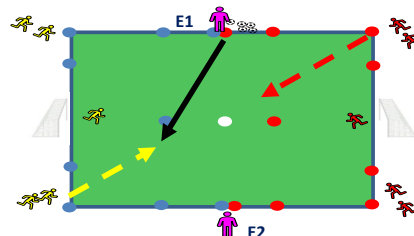
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A04 - U6/U7 NIVEAU 1

MATIN				
CUCQ A.S 1				
LONGUENESSE J.S 1				
EQUIHEN PLAGE U.S 1				
LICQUES E.S 1				
MONTREUIL U.S 1				
RINXENT U.S.O 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CUCQ A.S 1	LONGUENESSE J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	EQUIHEN PLAGE U.S 1	LICQUES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MONTREUIL U.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CUCQ A.S 1	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	LONGUENESSE J.S 1	MONTREUIL U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LICQUES E.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	EQUIHEN PLAGE U.S 1	MONTREUIL U.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	LONGUENESSE J.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CUCQ A.S 1	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	EQUIHEN PLAGE U.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	LONGUENESSE J.S 1	LICQUES E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	CUCQ A.S 1	MONTREUIL U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	LONGUENESSE J.S 1	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CUCQ A.S 1	RINXENT U.S.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	LICQUES E.S 1	MONTREUIL U.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CUCQ A.S 1				
GRAND CALAIS PASCAL 1				
BOULOGNE U.S.C.O 2				
CALAIS BEAU MARAIS 1				
MONTREUIL U.S 1				
SENINGHEM NIELLES J.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CUCQ A.S 1	GRAND CALAIS PASCAL 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 2	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MONTREUIL U.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CUCQ A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	GRAND CALAIS PASCAL 1	MONTREUIL U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	CALAIS BEAU MARAIS 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 2	MONTREUIL U.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	GRAND CALAIS PASCAL 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CUCQ A.S 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 2	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	GRAND CALAIS PASCAL 1	CALAIS BEAU MARAIS 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CUCQ A.S 1	MONTREUIL U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	GRAND CALAIS PASCAL 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	CUCQ A.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	CALAIS BEAU MARAIS 1	MONTREUIL U.S 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque equipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

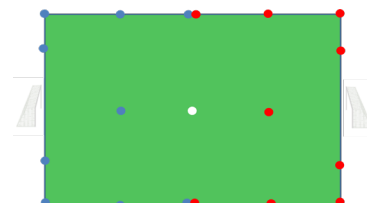
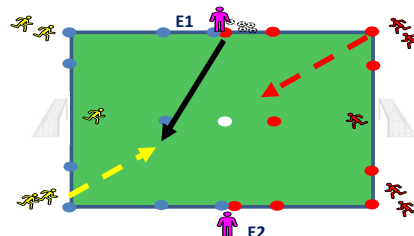
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A05 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ANDRES A.S 1				
ARQUES E.S 1				
ATTIN U.S 2				
BOULOGNE U.S.C.O 3				
LYS AA F.C 1				
RACQUINGHEM J.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ANDRES A.S 1	ARQUES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	ATTIN U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LYS AA F.C 1	RACQUINGHEM J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ANDRES A.S 1	ATTIN U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	ARQUES E.S 1	LYS AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BOULOGNE U.S.C.O 3	RACQUINGHEM J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	ATTIN U.S 2	LYS AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	ARQUES E.S 1	RACQUINGHEM J.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ANDRES A.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	ATTIN U.S 2	RACQUINGHEM J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	ARQUES E.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	ANDRES A.S 1	LYS AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	ARQUES E.S 1	ATTIN U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	ANDRES A.S 1	RACQUINGHEM J.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	BOULOGNE U.S.C.O 3	LYS AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ANDRES A.S 1				
BLENDECQUES L.P 2				
CAMIERS A.L 2				
ELINGHEN FERQUES U.S 1				
OUTREAU A.S 3				
ROQUETOIRE E.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ANDRES A.S 1	BLENDECQUES L.P 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	CAMIERS A.L 2	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	OUTREAU A.S 3	ROQUETOIRE E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ANDRES A.S 1	CAMIERS A.L 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLENDECQUES L.P 2	OUTREAU A.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	ELINGHEN FERQUES U.S 1	ROQUETOIRE E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	CAMIERS A.L 2	OUTREAU A.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLENDECQUES L.P 2	ROQUETOIRE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	ANDRES A.S 1	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	CAMIERS A.L 2	ROQUETOIRE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLENDECQUES L.P 2	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	ANDRES A.S 1	OUTREAU A.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLENDECQUES L.P 2	CAMIERS A.L 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	ANDRES A.S 1	ROQUETOIRE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	ELINGHEN FERQUES U.S 1	OUTREAU A.S 3	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

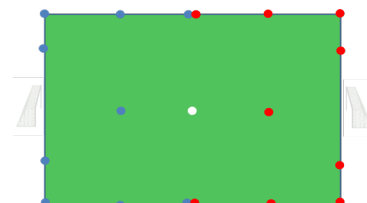
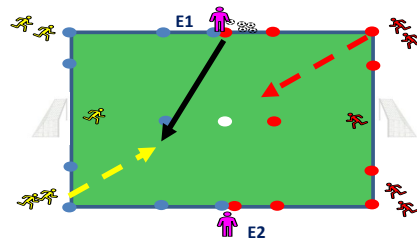
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A06 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ARDRES R.C 1				
EPERLECCQUES C.A 5				
ATTIN U.S 3				
BOULOGNE U.S.C.O 4				
LYS AA F.C 2				
RINXENT U.S.O 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ARDRES R.C 1	EPERLECCQUES C.A 5	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	ATTIN U.S 3	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LYS AA F.C 2	RINXENT U.S.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ARDRES R.C 1	ATTIN U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECCQUES C.A 5	LYS AA F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BOULOGNE U.S.C.O 4	RINXENT U.S.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	ATTIN U.S 3	LYS AA F.C 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECCQUES C.A 5	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	ARDRES R.C 1	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	4x4 avec gardien
11:00	ATTIN U.S 3	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECCQUES C.A 5	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	4x4 avec gardien
11:20	ARDRES R.C 1	LYS AA F.C 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECCQUES C.A 5	ATTIN U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:40	ARDRES R.C 1	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	BOULOGNE U.S.C.O 4	LYS AA F.C 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ARDRES R.C 1				
ARQUES E.S 1				
CUCQ A.S 2				
EQUIHEN PLAGE U.S 2				
PAYS DE ST OMER U.S 1				
SENINGHEM NIELLES J.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ARDRES R.C 1	ARQUES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	CUCQ A.S 2	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE ST OMER U.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ARDRES R.C 1	CUCQ A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	ARQUES E.S 1	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EQUIHEN PLAGE U.S 2	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	CUCQ A.S 2	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	ARQUES E.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	ARDRES R.C 1	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	CUCQ A.S 2	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	ARQUES E.S 1	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	ARDRES R.C 1	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	ARQUES E.S 1	CUCQ A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	ARDRES R.C 1	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	EQUIHEN PLAGE U.S 2	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

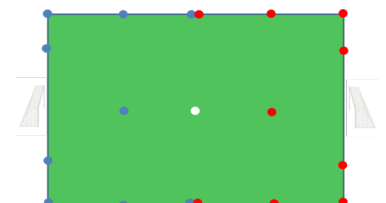
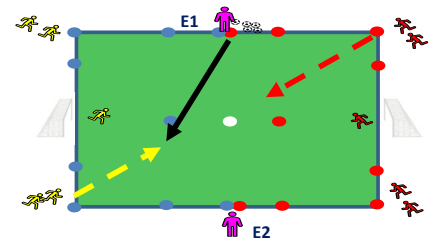
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A07 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
ARDRES R.C 2				
BLARINGHEM U.S 1				
BEAURAINVILLE E.S 1				
BOURTHES U.S 1				
MARCK A.S 1				
ROQUETOIRE E.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ARDRES R.C 2	BLARINGHEM U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BEAURAINVILLE E.S 1	BOURTHES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MARCK A.S 1	ROQUETOIRE E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	ARDRES R.C 2	BEAURAINVILLE E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 1	MARCK A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BOURTHES U.S 1	ROQUETOIRE E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BEAURAINVILLE E.S 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 1	ROQUETOIRE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	ARDRES R.C 2	BOURTHES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BEAURAINVILLE E.S 1	ROQUETOIRE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 1	BOURTHES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	ARDRES R.C 2	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 1	BEAURAINVILLE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	ARDRES R.C 2	ROQUETOIRE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	BOURTHES U.S 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ARDRES R.C 2				
EPERLECCQUES C.A 5				
ATTIN U.S 2				
EQUIHEN PLAGE U.S 3				
PAYS DE ST OMER U.S 2				
ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ARDRES R.C 2	EPERLECCQUES C.A 5	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	ATTIN U.S 2	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE ST OMER U.S 2	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	ARDRES R.C 2	ATTIN U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECCQUES C.A 5	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	EQUIHEN PLAGE U.S 3	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	ATTIN U.S 2	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECCQUES C.A 5	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	ARDRES R.C 2	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	ATTIN U.S 2	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECCQUES C.A 5	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	ARDRES R.C 2	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECCQUES C.A 5	ATTIN U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	ARDRES R.C 2	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	EQUIHEN PLAGE U.S 3	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.Ⓜ

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

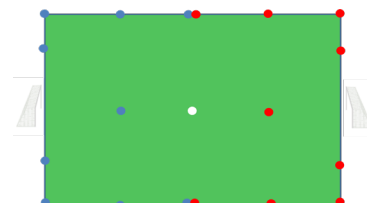
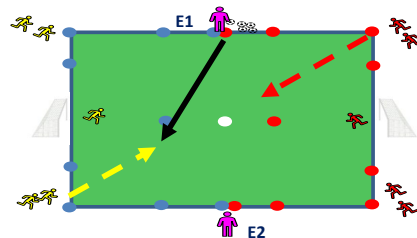
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A08 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
AUDRUICQ A.S 1				
BLARINGHEM U.S 2				
BERCK A.S 2				
BOURTHES U.S 2				
MARCK A.S 2				
ROQUETOIRE E.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	AUDRUICQ A.S 1	BLARINGHEM U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BERCK A.S 2	BOURTHES U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	MARCK A.S 2	ROQUETOIRE E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	AUDRUICQ A.S 1	BERCK A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 2	MARCK A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	BOURTHES U.S 2	ROQUETOIRE E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BERCK A.S 2	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 2	ROQUETOIRE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	AUDRUICQ A.S 1	BOURTHES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	BERCK A.S 2	ROQUETOIRE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 2	BOURTHES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	AUDRUICQ A.S 1	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 2	BERCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	AUDRUICQ A.S 1	ROQUETOIRE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	BOURTHES U.S 2	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
AUDRUICQ A.S 1				
BLARINGHEM U.S 1				
ATTIN U.S 3				
BOULOGNE U.S C.O 3				
PAYS DE ST OMER U.S 3				
SURQUES ESCOEUILLES A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	AUDRUICQ A.S 1	BLARINGHEM U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	ATTIN U.S 3	BOULOGNE U.S C.O 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE ST OMER U.S 3	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	AUDRUICQ A.S 1	ATTIN U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 1	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BOULOGNE U.S C.O 3	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	ATTIN U.S 3	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 1	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	AUDRUICQ A.S 1	BOULOGNE U.S C.O 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	ATTIN U.S 3	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 1	BOULOGNE U.S C.O 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	AUDRUICQ A.S 1	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 1	ATTIN U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:40	AUDRUICQ A.S 1	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	BOULOGNE U.S C.O 3	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

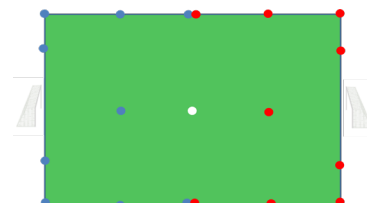
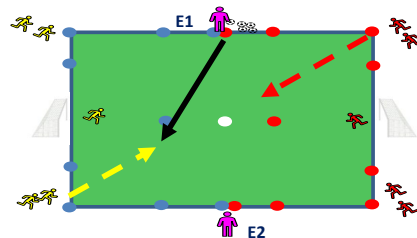
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A09 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
AUDRUICQ A.S 2				
BLARINGHEM U.S 3				
BEZINGHEM A.S 1				
DESVRES JS 2				
OUTREAU A.S 3				
SENINGHEM NIELLES J.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	AUDRUICQ A.S 2	BLARINGHEM U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BEZINGHEM A.S 1	DESVRES JS 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	OUTREAU A.S 3	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	AUDRUICQ A.S 2	BEZINGHEM A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 3	OUTREAU A.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	DESVRES JS 2	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BEZINGHEM A.S 1	OUTREAU A.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 3	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	AUDRUICQ A.S 2	DESVRES JS 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	BEZINGHEM A.S 1	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 3	DESVRES JS 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	AUDRUICQ A.S 2	OUTREAU A.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 3	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	AUDRUICQ A.S 2	SENINGHEM NIELLES J.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	DESVRES JS 2	OUTREAU A.S 3	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
AUDRUICQ A.S 2				
BLARINGHEM U.S 2				
BEAURAINVILLE E.S 1				
BOULOGNE U.S.C.O 4				
LYS AA F.C 1				
EXEMPT				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	AUDRUICQ A.S 2	BLARINGHEM U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BEAURAINVILLE E.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LYS AA F.C 1	EXEMPT	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	AUDRUICQ A.S 2	BEAURAINVILLE E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 2	LYS AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BOULOGNE U.S.C.O 4	EXEMPT	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BEAURAINVILLE E.S 1	LYS AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 2	EXEMPT	A01	4x4 avec gardien
14:50	AUDRUICQ A.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	4x4 avec gardien
15:00	BEAURAINVILLE E.S 1	EXEMPT	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 4	A01	4x4 avec gardien
15:20	AUDRUICQ A.S 2	LYS AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 2	BEAURAINVILLE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	AUDRUICQ A.S 2	EXEMPT	A01	4x4 avec gardien
15:50	BOULOGNE U.S.C.O 4	LYS AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.Ⓜ

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

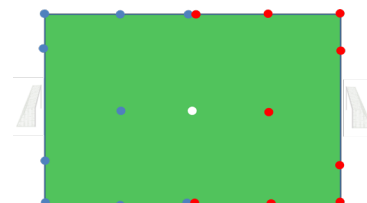
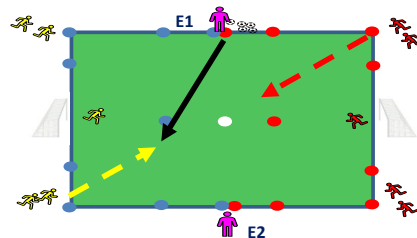
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et les responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A10 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
AUDRUICQ A.S 3				
BLARINGHEM U.S 4				
CAMIERS A.L 1				
ELINGHEN FERQUES U.S 1				
PAYS DE ST OMER U.S 1				
ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	AUDRUICQ A.S 3	BLARINGHEM U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	CAMIERS A.L 1	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE ST OMER U.S 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	AUDRUICQ A.S 3	CAMIERS A.L 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 4	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	ELINGHEN FERQUES U.S 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	CAMIERS A.L 1	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 4	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	AUDRUICQ A.S 3	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	CAMIERS A.L 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 4	ELINGHEN FERQUES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	AUDRUICQ A.S 3	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 4	CAMIERS A.L 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	AUDRUICQ A.S 3	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	ELINGHEN FERQUES U.S 1	PAYS DE ST OMER U.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
AUDRUICQ A.S 3				
BLARINGHEM U.S 3				
BERCK A.S 2				
BOURTHES U.S 1				
LYS AA F.C 2				
RACQUINGHEM J.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	AUDRUICQ A.S 3	BLARINGHEM U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BERCK A.S 2	BOURTHES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LYS AA F.C 2	RACQUINGHEM J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	AUDRUICQ A.S 3	BERCK A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 3	LYS AA F.C 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BOURTHES U.S 1	RACQUINGHEM J.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BERCK A.S 2	LYS AA F.C 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 3	RACQUINGHEM J.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	AUDRUICQ A.S 3	BOURTHES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	BERCK A.S 2	RACQUINGHEM J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 3	BOURTHES U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	AUDRUICQ A.S 3	LYS AA F.C 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 3	BERCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	AUDRUICQ A.S 3	RACQUINGHEM J.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	BOURTHES U.S 1	LYS AA F.C 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque equipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

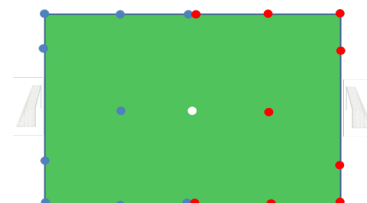
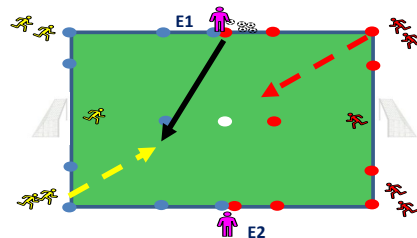
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A11 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
BLEROT PLAGE U.S 1				
BLENDECQUES L.P 1				
CAMIERS A.L 2				
EQUIHEN PLAGE U.S 2				
PAYS DE ST OMER U.S 2				
SURQUES ESCOEUILLES A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	BLEROT PLAGE U.S 1	BLENDECQUES L.P 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	CAMIERS A.L 2	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE ST OMER U.S 2	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	BLEROT PLAGE U.S 1	CAMIERS A.L 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLENDECQUES L.P 1	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EQUIHEN PLAGE U.S 2	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	CAMIERS A.L 2	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLENDECQUES L.P 1	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	BLEROT PLAGE U.S 1	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	CAMIERS A.L 2	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLENDECQUES L.P 1	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	BLEROT PLAGE U.S 1	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLENDECQUES L.P 1	CAMIERS A.L 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	BLEROT PLAGE U.S 1	SURQUES ESCOEUILLES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	EQUIHEN PLAGE U.S 2	PAYS DE ST OMER U.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
BLEROT PLAGE U.S 1				
BLARINGHEM U.S 4				
BEZINGHEM A.S 1				
BOURTHES U.S 2				
MARCK A.S 1				
RINXENT U.S.O 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	BLEROT PLAGE U.S 1	BLARINGHEM U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	BEZINGHEM A.S 1	BOURTHES U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MARCK A.S 1	RINXENT U.S.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	BLEROT PLAGE U.S 1	BEZINGHEM A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 4	MARCK A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	BOURTHES U.S 2	RINXENT U.S.O 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	BEZINGHEM A.S 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 4	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	BLEROT PLAGE U.S 1	BOURTHES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	BEZINGHEM A.S 1	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 4	BOURTHES U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	BLEROT PLAGE U.S 1	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 4	BEZINGHEM A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	BLEROT PLAGE U.S 1	RINXENT U.S.O 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	BOURTHES U.S 2	MARCK A.S 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque equipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

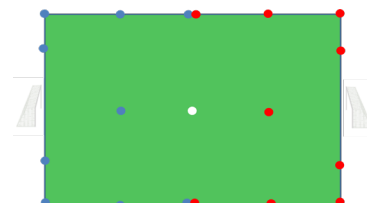
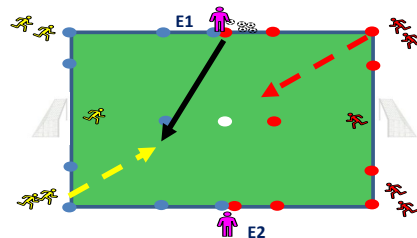
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain A12 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
LONGUENESSE J.S 6				
BLENDÉCQUES L.P 2				
CUCQ A.S 2				
EQUIHEN PLAGE U.S 3				
PAYS DE ST OMER U.S 3				
EXEMPT				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	LONGUENESSE J.S 6	BLENDÉCQUES L.P 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	CUCQ A.S 2	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE ST OMER U.S 3	EXEMPT	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	LONGUENESSE J.S 6	CUCQ A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLENDÉCQUES L.P 2	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	EQUIHEN PLAGE U.S 3	EXEMPT	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	CUCQ A.S 2	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLENDÉCQUES L.P 2	EXEMPT	A01	4x4 avec gardien
10:50	LONGUENESSE J.S 6	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	CUCQ A.S 2	EXEMPT	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLENDÉCQUES L.P 2	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	LONGUENESSE J.S 6	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLENDÉCQUES L.P 2	CUCQ A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	LONGUENESSE J.S 6	EXEMPT	A01	4x4 avec gardien
11:50	EQUIHEN PLAGE U.S 3	PAYS DE ST OMER U.S 3	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
LONGUENESSE J.S 6				
BLENDÉCQUES L.P 1				
CAMIERS A.L 1				
DESVRES JS 2				
MARCK A.S 2				
ROQUETOIRE E.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	LONGUENESSE J.S 6	BLENDÉCQUES L.P 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	CAMIERS A.L 1	DESVRES JS 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	MARCK A.S 2	ROQUETOIRE E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	LONGUENESSE J.S 6	CAMIERS A.L 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BLENDÉCQUES L.P 1	MARCK A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	DESVRES JS 2	ROQUETOIRE E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	CAMIERS A.L 1	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	BLENDÉCQUES L.P 1	ROQUETOIRE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	LONGUENESSE J.S 6	DESVRES JS 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	CAMIERS A.L 1	ROQUETOIRE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BLENDÉCQUES L.P 1	DESVRES JS 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	LONGUENESSE J.S 6	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	BLENDÉCQUES L.P 1	CAMIERS A.L 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	LONGUENESSE J.S 6	ROQUETOIRE E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	DESVRES JS 2	MARCK A.S 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

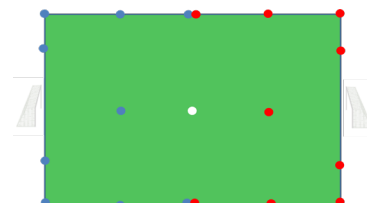
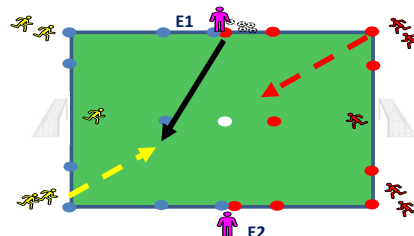
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B01 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CALAIS BEAU MARAIS 2				
BOULOGNE U.S.C.O 5				
ETAPLES A.S 2				
HESDIN L'ABBE U.S 1				
ESQUERDES A.S 2				
VERTON F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS BEAU MARAIS 2	BOULOGNE U.S.C.O 5	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	ETAPLES A.S 2	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	ESQUERDES A.S 2	VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS BEAU MARAIS 2	ETAPLES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BOULOGNE U.S.C.O 5	ESQUERDES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	HESDIN L'ABBE U.S 1	VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	ETAPLES A.S 2	ESQUERDES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	BOULOGNE U.S.C.O 5	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS BEAU MARAIS 2	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	ETAPLES A.S 2	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BOULOGNE U.S.C.O 5	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS BEAU MARAIS 2	ESQUERDES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	BOULOGNE U.S.C.O 5	ETAPLES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS BEAU MARAIS 2	VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	HESDIN L'ABBE U.S 1	ESQUERDES A.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS BEAU MARAIS 2				
ARQUES E.S 2				
SAMER R.C 1				
NEUFCHATEL E. 3				
LONGUENESSE J.S 3				
OUTREAU A.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS BEAU MARAIS 2	ARQUES E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	SAMER R.C 1	NEUFCHATEL E. 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LONGUENESSE J.S 3	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS BEAU MARAIS 2	SAMER R.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	ARQUES E.S 2	LONGUENESSE J.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	NEUFCHATEL E. 3	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	SAMER R.C 1	LONGUENESSE J.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:40	ARQUES E.S 2	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS BEAU MARAIS 2	NEUFCHATEL E. 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	SAMER R.C 1	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	ARQUES E.S 2	NEUFCHATEL E. 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS BEAU MARAIS 2	LONGUENESSE J.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:30	ARQUES E.S 2	SAMER R.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS BEAU MARAIS 2	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	NEUFCHATEL E. 3	LONGUENESSE J.S 3	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

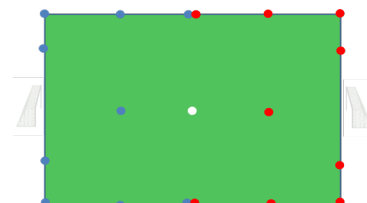
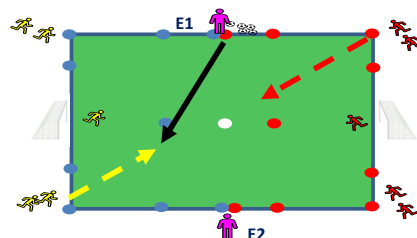
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et les responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B02 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CALAIS ENTENTE 1				
BOISDINGHEM ZUD. 1				
ETAPLES A.S 3				
ISQUES F.C 1				
ESSOR 1				
WARDRECQUES F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS ENTENTE 1	BOISDINGHEM ZUD. 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	ETAPLES A.S 3	ISQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	ESSOR 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS ENTENTE 1	ETAPLES A.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BOISDINGHEM ZUD. 1	ESSOR 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	ISQUES F.C 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	ETAPLES A.S 3	ESSOR 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	BOISDINGHEM ZUD. 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS ENTENTE 1	ISQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	ETAPLES A.S 3	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BOISDINGHEM ZUD. 1	ISQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS ENTENTE 1	ESSOR 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	BOISDINGHEM ZUD. 1	ETAPLES A.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS ENTENTE 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	ISQUES F.C 1	ESSOR 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS ENTENTE 1				
BOULOGNE U.S.C.O 5				
HESDIN O. 1				
NEUFCHATEL E. 4				
LONGUENESSE J.S 4				
VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS ENTENTE 1	BOULOGNE U.S.C.O 5	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	HESDIN O. 1	NEUFCHATEL E. 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LONGUENESSE J.S 4	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS ENTENTE 1	HESDIN O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BOULOGNE U.S.C.O 5	LONGUENESSE J.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	NEUFCHATEL E. 4	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	HESDIN O. 1	LONGUENESSE J.S 4	A01	4x4 avec gardien
14:40	BOULOGNE U.S.C.O 5	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS ENTENTE 1	NEUFCHATEL E. 4	A01	4x4 avec gardien
15:00	HESDIN O. 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BOULOGNE U.S.C.O 5	NEUFCHATEL E. 4	A01	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS ENTENTE 1	LONGUENESSE J.S 4	A01	4x4 avec gardien
15:30	BOULOGNE U.S.C.O 5	HESDIN O. 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS ENTENTE 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	NEUFCHATEL E. 4	LONGUENESSE J.S 4	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

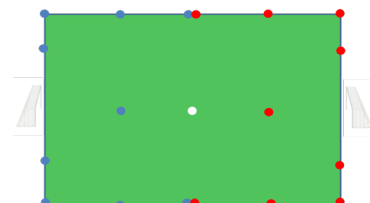
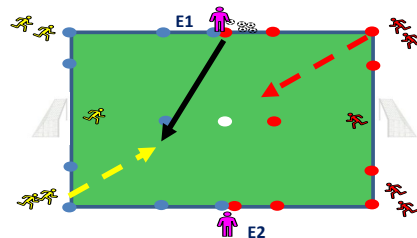
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et les responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B03 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CALAIS ENTENTE 2				
BOISDINGHEM ZUD. 2				
FRUGES A.S 1				
LE PORTEL STADE 1				
ESSOR 2				
WAVRANS/AA F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS ENTENTE 2	BOISDINGHEM ZUD. 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	FRUGES A.S 1	LE PORTEL STADE 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	ESSOR 2	WAVRANS/AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS ENTENTE 2	FRUGES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BOISDINGHEM ZUD. 2	ESSOR 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LE PORTEL STADE 1	WAVRANS/AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	FRUGES A.S 1	ESSOR 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	BOISDINGHEM ZUD. 2	WAVRANS/AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS ENTENTE 2	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	FRUGES A.S 1	WAVRANS/AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BOISDINGHEM ZUD. 2	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS ENTENTE 2	ESSOR 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	BOISDINGHEM ZUD. 2	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS ENTENTE 2	WAVRANS/AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	LE PORTEL STADE 1	ESSOR 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS ENTENTE 2				
BOISDINGHEM ZUD. 1				
ETAPLES A.S 2				
LONGUENESSE J.S 5				
RANG DU FLIERS A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS ENTENTE 2	BOISDINGHEM ZUD. 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	ETAPLES A.S 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LONGUENESSE J.S 5	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS ENTENTE 2	ETAPLES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BOISDINGHEM ZUD. 1	LONGUENESSE J.S 5	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	0	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	ETAPLES A.S 2	LONGUENESSE J.S 5	A01	4x4 avec gardien
14:40	BOISDINGHEM ZUD. 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS ENTENTE 2	0	A01	4x4 avec gardien
15:00	ETAPLES A.S 2	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	BOISDINGHEM ZUD. 1	0	A01	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS ENTENTE 2	LONGUENESSE J.S 5	A01	4x4 avec gardien
15:30	BOISDINGHEM ZUD. 1	ETAPLES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS ENTENTE 2	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	0	LONGUENESSE J.S 5	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

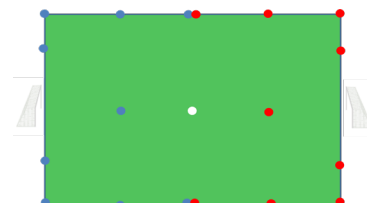
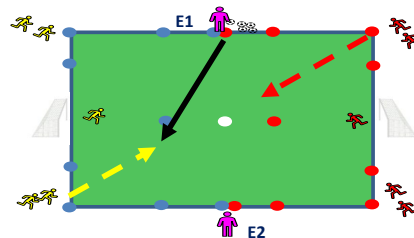
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B04 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
CALAIS HAUTS DE France 1				
BOISDINGHEM ZUD. 3				
FRUGES A.S 2				
LE PORTEL STADE 2				
GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1				
ESQUERDES A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS HAUTS DE France 1	BOISDINGHEM ZUD. 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	FRUGES A.S 2	LE PORTEL STADE 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	ESQUERDES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS HAUTS DE France 1	FRUGES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BOISDINGHEM ZUD. 3	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LE PORTEL STADE 2	ESQUERDES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	FRUGES A.S 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	BOISDINGHEM ZUD. 3	ESQUERDES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS HAUTS DE France 1	LE PORTEL STADE 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	FRUGES A.S 2	ESQUERDES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BOISDINGHEM ZUD. 3	LE PORTEL STADE 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS HAUTS DE France 1	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	BOISDINGHEM ZUD. 3	FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS HAUTS DE France 1	ESQUERDES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	LE PORTEL STADE 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS HAUTS DE France 1				
BOISDINGHEM ZUD. 2				
ETAPLES A.S 3				
HESDIN L'ABBE U.S 1				
LUMBRES O. 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS HAUTS DE France 1	BOISDINGHEM ZUD. 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	ETAPLES A.S 3	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	0	LUMBRES O. 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS HAUTS DE France 1	ETAPLES A.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BOISDINGHEM ZUD. 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	HESDIN L'ABBE U.S 1	LUMBRES O. 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	ETAPLES A.S 3	0	A01	4x4 avec gardien
14:40	BOISDINGHEM ZUD. 2	LUMBRES O. 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS HAUTS DE France 1	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	ETAPLES A.S 3	LUMBRES O. 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	BOISDINGHEM ZUD. 2	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS HAUTS DE France 1	0	A01	4x4 avec gardien
15:30	BOISDINGHEM ZUD. 2	ETAPLES A.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS HAUTS DE France 1	LUMBRES O. 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	HESDIN L'ABBE U.S 1	0	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

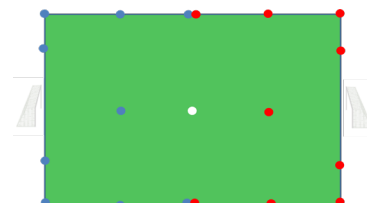
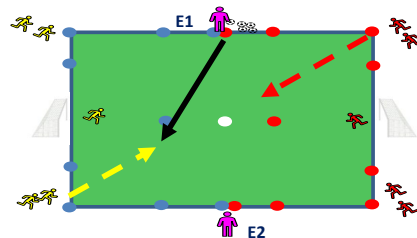
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B05 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
COQUELLES S.C 3				
COYECQUES U.S 1				
GR. CANCHE AUTHIE 1				
LE PORTEL STADE 3				
GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2				
ROQUETOIRE E.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	COQUELLES S.C 3	COYECQUES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	GR. CANCHE AUTHIE 1	LE PORTEL STADE 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	ROQUETOIRE E.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	COQUELLES S.C 3	GR. CANCHE AUTHIE 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	COYECQUES U.S 1	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LE PORTEL STADE 3	ROQUETOIRE E.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	GR. CANCHE AUTHIE 1	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	COYECQUES U.S 1	ROQUETOIRE E.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:50	COQUELLES S.C 3	LE PORTEL STADE 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	GR. CANCHE AUTHIE 1	ROQUETOIRE E.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:10	COYECQUES U.S 1	LE PORTEL STADE 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	COQUELLES S.C 3	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	COYECQUES U.S 1	GR. CANCHE AUTHIE 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	COQUELLES S.C 3	ROQUETOIRE E.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:50	LE PORTEL STADE 3	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
COQUELLES S.C 3				
BOISDINGHEM ZUD. 3				
FRUGES A.S 1				
ISQUES F.C 1				
ESQUERDES A.S 2				
VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	COQUELLES S.C 3	BOISDINGHEM ZUD. 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	FRUGES A.S 1	ISQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	ESQUERDES A.S 2	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	COQUELLES S.C 3	FRUGES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	BOISDINGHEM ZUD. 3	ESQUERDES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	ISQUES F.C 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	FRUGES A.S 1	ESQUERDES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	BOISDINGHEM ZUD. 3	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:50	COQUELLES S.C 3	ISQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	FRUGES A.S 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:10	BOISDINGHEM ZUD. 3	ISQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	COQUELLES S.C 3	ESQUERDES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	BOISDINGHEM ZUD. 3	FRUGES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	COQUELLES S.C 3	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:50	ISQUES F.C 1	ESQUERDES A.S 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

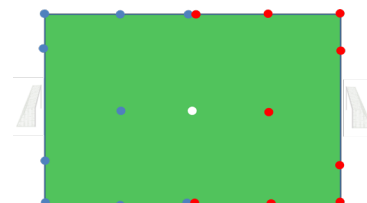
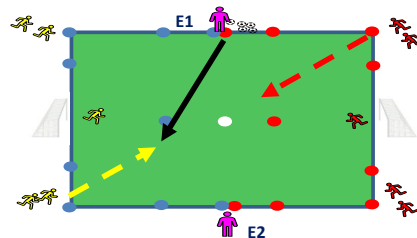
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B06 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN			
GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1			
ENQUIN LES MINES E.S 1			
GR. CANCHE AUTHIE 2			
LE PORTEL STADE 4			
HELFAUT E.S 1			
OUTREAU A.S 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 ENQUIN LES MINES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	GR. CANCHE AUTHIE 2 LE PORTEL STADE 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	HELFAUT E.S 1 OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 GR. CANCHE AUTHIE 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	ENQUIN LES MINES E.S 1 HELFAUT E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	LE PORTEL STADE 4 OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	GR. CANCHE AUTHIE 2 HELFAUT E.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	ENQUIN LES MINES E.S 1 OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 LE PORTEL STADE 4	A01	4x4 avec gardien
11:00	GR. CANCHE AUTHIE 2 OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	ENQUIN LES MINES E.S 1 LE PORTEL STADE 4	A01	4x4 avec gardien
11:20	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 HELFAUT E.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	ENQUIN LES MINES E.S 1 GR. CANCHE AUTHIE 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	LE PORTEL STADE 4 HELFAUT E.S 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1			
COYECQUES U.S 1			
FRUGES A.S 2			
LE PORTEL STADE 1			
ESSOR 1			
VERTON F.C 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 COYECQUES U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	FRUGES A.S 2 LE PORTEL STADE 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	ESSOR 1 VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 FRUGES A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	COYECQUES U.S 1 ESSOR 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LE PORTEL STADE 1 VERTON F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	FRUGES A.S 2 ESSOR 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	COYECQUES U.S 1 VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
15:00	FRUGES A.S 2 VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	COYECQUES U.S 1 LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
15:20	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 ESSOR 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	COYECQUES U.S 1 FRUGES A.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	GR. SPORTIF TERRE D'OPALE 1 VERTON F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LE PORTEL STADE 1 ESSOR 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

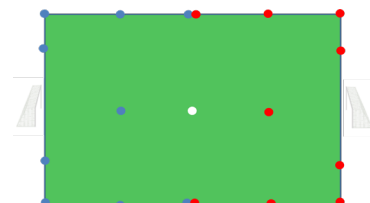
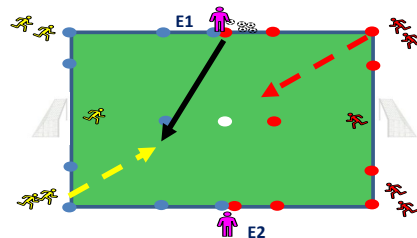
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B07 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
EXEMPT				
ENQUIN LES MINES E.S 2				
COULOGNE E.S 2				
MARQUISE U.S 2				
LONGUENESSE J.S 2				
OUTREAU A.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	EXEMPT	ENQUIN LES MINES E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	COULOGNE E.S 2	MARQUISE U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LONGUENESSE J.S 2	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	EXEMPT	COULOGNE E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	ENQUIN LES MINES E.S 2	LONGUENESSE J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	MARQUISE U.S 2	OUTREAU A.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	COULOGNE E.S 2	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:40	ENQUIN LES MINES E.S 2	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	EXEMPT	MARQUISE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	COULOGNE E.S 2	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	ENQUIN LES MINES E.S 2	MARQUISE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	EXEMPT	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:30	ENQUIN LES MINES E.S 2	COULOGNE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:40	EXEMPT	OUTREAU A.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	MARQUISE U.S 2	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
EXEMPT				
ENQUIN LES MINES E.S 1				
GR. CANCHE AUTHIE 1				
LE PORTEL STADE 2				
ESSOR 2				
WARDRECQUES F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	EXEMPT	ENQUIN LES MINES E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	GR. CANCHE AUTHIE 1	LE PORTEL STADE 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	ESSOR 2	WARDRECQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	EXEMPT	GR. CANCHE AUTHIE 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	ENQUIN LES MINES E.S 1	ESSOR 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LE PORTEL STADE 2	WARDRECQUES F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	GR. CANCHE AUTHIE 1	ESSOR 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	ENQUIN LES MINES E.S 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	EXEMPT	LE PORTEL STADE 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	GR. CANCHE AUTHIE 1	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	ENQUIN LES MINES E.S 1	LE PORTEL STADE 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	EXEMPT	ESSOR 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	ENQUIN LES MINES E.S 1	GR. CANCHE AUTHIE 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	EXEMPT	WARDRECQUES F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LE PORTEL STADE 2	ESSOR 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

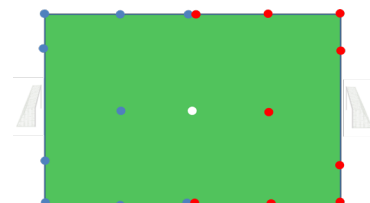
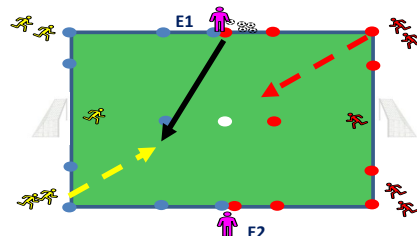
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B08 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
LES ATTAQUES F.C 1				
EPERLECCQUES C.A 2				
MONTREUIL U.S 3				
NEUFCHATEL E. 2				
LONGUENESSE J.S 3				
VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	LES ATTAQUES F.C 1	EPERLECCQUES C.A 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	MONTREUIL U.S 3	NEUFCHATEL E. 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LONGUENESSE J.S 3	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	LES ATTAQUES F.C 1	MONTREUIL U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECCQUES C.A 2	LONGUENESSE J.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	NEUFCHATEL E. 2	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	MONTREUIL U.S 3	LONGUENESSE J.S 3	A01	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECCQUES C.A 2	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	LES ATTAQUES F.C 1	NEUFCHATEL E. 2	A01	4x4 avec gardien
11:00	MONTREUIL U.S 3	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECCQUES C.A 2	NEUFCHATEL E. 2	A01	4x4 avec gardien
11:20	LES ATTAQUES F.C 1	LONGUENESSE J.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECCQUES C.A 2	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
11:40	LES ATTAQUES F.C 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	NEUFCHATEL E. 2	LONGUENESSE J.S 3	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
LES ATTAQUES F.C 1				
ENQUIN LES MINES E.S 2				
GR. CANCHE AUTHIE 2				
LE PORTEL STADE 3				
GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1				
WAVRANS/AA F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	LES ATTAQUES F.C 1	ENQUIN LES MINES E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	GR. CANCHE AUTHIE 2	LE PORTEL STADE 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	WAVRANS/AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	LES ATTAQUES F.C 1	GR. CANCHE AUTHIE 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	ENQUIN LES MINES E.S 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LE PORTEL STADE 3	WAVRANS/AA F.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	GR. CANCHE AUTHIE 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	ENQUIN LES MINES E.S 2	WAVRANS/AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	LES ATTAQUES F.C 1	LE PORTEL STADE 3	A01	4x4 avec gardien
15:00	GR. CANCHE AUTHIE 2	WAVRANS/AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	ENQUIN LES MINES E.S 2	LE PORTEL STADE 3	A01	4x4 avec gardien
15:20	LES ATTAQUES F.C 1	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	ENQUIN LES MINES E.S 2	GR. CANCHE AUTHIE 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	LES ATTAQUES F.C 1	WAVRANS/AA F.C 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LE PORTEL STADE 3	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☹️

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

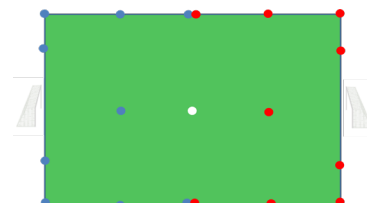
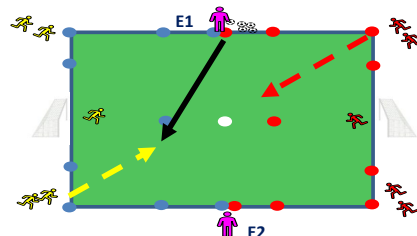
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B09 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
LICQUES E.S 2				
EPERLECQUES C.A 3				
MONTREUIL U.S 4				
NEUFCHATEL E. 3				
LONGUENESSE J.S 4				
RANG DU FLIERS A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	LICQUES E.S 2	EPERLECQUES C.A 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	MONTREUIL U.S 4	NEUFCHATEL E. 3	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LONGUENESSE J.S 4	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	LICQUES E.S 2	MONTREUIL U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECQUES C.A 3	LONGUENESSE J.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	NEUFCHATEL E. 3	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	MONTREUIL U.S 4	LONGUENESSE J.S 4	A01	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECQUES C.A 3	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	LICQUES E.S 2	NEUFCHATEL E. 3	A01	4x4 avec gardien
11:00	MONTREUIL U.S 4	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECQUES C.A 3	NEUFCHATEL E. 3	A01	4x4 avec gardien
11:20	LICQUES E.S 2	LONGUENESSE J.S 4	A01	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECQUES C.A 3	MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
11:40	LICQUES E.S 2	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	NEUFCHATEL E. 3	LONGUENESSE J.S 4	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
LICQUES E.S 2				
EPERLECQUES C.A 2				
COULOGNE E.S 2				
LE PORTEL STADE 4				
GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2				
ESQUERDES A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	LICQUES E.S 2	EPERLECQUES C.A 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	COULOGNE E.S 2	LE PORTEL STADE 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	ESQUERDES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	LICQUES E.S 2	COULOGNE E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECQUES C.A 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	LE PORTEL STADE 4	ESQUERDES A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	COULOGNE E.S 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECQUES C.A 2	ESQUERDES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	LICQUES E.S 2	LE PORTEL STADE 4	A01	4x4 avec gardien
15:00	COULOGNE E.S 2	ESQUERDES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECQUES C.A 2	LE PORTEL STADE 4	A01	4x4 avec gardien
15:20	LICQUES E.S 2	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECQUES C.A 2	COULOGNE E.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:40	LICQUES E.S 2	ESQUERDES A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	LE PORTEL STADE 4	GR. JEUNES ST QUENTIN MAMETZ 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

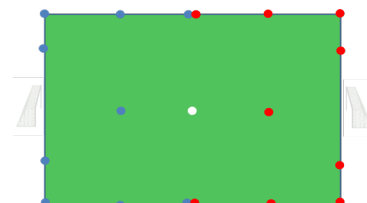
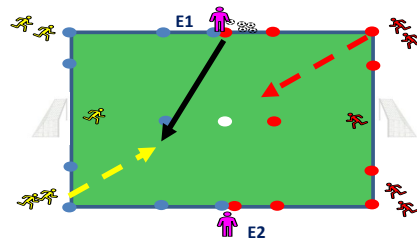
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B10 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
LICQUES E.S 3				
EPERLECCQUES C.A 4				
SAMER R.C 1				
NEUFCHATEL E. 4				
LONGUENESSE J.S 5				
LUMBRES O. 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	LICQUES E.S 3	EPERLECCQUES C.A 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	SAMER R.C 1	NEUFCHATEL E. 4	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LONGUENESSE J.S 5	LUMBRES O. 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	LICQUES E.S 3	SAMER R.C 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECCQUES C.A 4	LONGUENESSE J.S 5	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	NEUFCHATEL E. 4	LUMBRES O. 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	SAMER R.C 1	LONGUENESSE J.S 5	A01	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECCQUES C.A 4	LUMBRES O. 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	LICQUES E.S 3	NEUFCHATEL E. 4	A01	4x4 avec gardien
11:00	SAMER R.C 1	LUMBRES O. 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECCQUES C.A 4	NEUFCHATEL E. 4	A01	4x4 avec gardien
11:20	LICQUES E.S 3	LONGUENESSE J.S 5	A01	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECCQUES C.A 4	SAMER R.C 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	LICQUES E.S 3	LUMBRES O. 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	NEUFCHATEL E. 4	LONGUENESSE J.S 5	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
LICQUES E.S 3				
EPERLECCQUES C.A 3				
MONTREUIL U.S 3				
MARQUISE U.S 2				
HELFAUT E.S 1				
ROQUETOIRE E.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	LICQUES E.S 3	EPERLECCQUES C.A 3	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	MONTREUIL U.S 3	MARQUISE U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	HELFAUT E.S 1	ROQUETOIRE E.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	LICQUES E.S 3	MONTREUIL U.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECCQUES C.A 3	HELFAUT E.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	MARQUISE U.S 2	ROQUETOIRE E.S 3	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	MONTREUIL U.S 3	HELFAUT E.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECCQUES C.A 3	ROQUETOIRE E.S 3	A01	4x4 avec gardien
14:50	LICQUES E.S 3	MARQUISE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	MONTREUIL U.S 3	ROQUETOIRE E.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECCQUES C.A 3	MARQUISE U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	LICQUES E.S 3	HELFAUT E.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECCQUES C.A 3	MONTREUIL U.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:40	LICQUES E.S 3	ROQUETOIRE E.S 3	A01	4x4 avec gardien
15:50	MARQUISE U.S 2	HELFAUT E.S 1	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant. **Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE** . A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

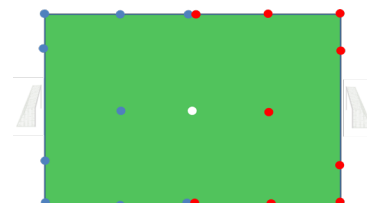
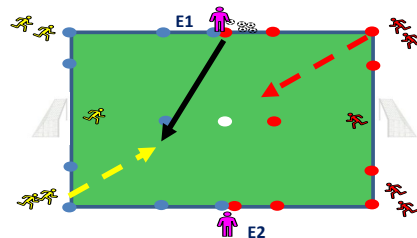
Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !



Terrain B11 - U6/U7 NIVEAU 2

MATIN				
COULOGNE E.S 1				
ARQUES E.S 2				
HESDIN O. 1				
VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	COULOGNE E.S 1	ARQUES E.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	HESDIN O. 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	0	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	COULOGNE E.S 1	HESDIN O. 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	ARQUES E.S 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	0	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	HESDIN O. 1	0	A01	4x4 avec gardien
10:40	ARQUES E.S 2	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	4x4 avec gardien
10:50	COULOGNE E.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
11:00	HESDIN O. 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:10	ARQUES E.S 2	0	A01	4x4 avec gardien
11:20	COULOGNE E.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
11:30	ARQUES E.S 2	HESDIN O. 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	COULOGNE E.S 1	VERCHOCQ ERGNY HERLY U.S 2	A01	4x4 avec gardien
11:50	0	0	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
COULOGNE E.S 1				
EPERLECCQUES C.A 4				
MONTREUIL U.S 4				
NEUFCHATEL E. 2				
LONGUENESSE J.S 2				
OUTREAU A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	COULOGNE E.S 1	EPERLECCQUES C.A 4	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	MONTREUIL U.S 4	NEUFCHATEL E. 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	LONGUENESSE J.S 2	OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	COULOGNE E.S 1	MONTREUIL U.S 4	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECCQUES C.A 4	LONGUENESSE J.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	NEUFCHATEL E. 2	OUTREAU A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	MONTREUIL U.S 4	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECCQUES C.A 4	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:50	COULOGNE E.S 1	NEUFCHATEL E. 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	MONTREUIL U.S 4	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECCQUES C.A 4	NEUFCHATEL E. 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	COULOGNE E.S 1	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECCQUES C.A 4	MONTREUIL U.S 4	A01	4x4 avec gardien
15:40	COULOGNE E.S 1	OUTREAU A.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:50	NEUFCHATEL E. 2	LONGUENESSE J.S 2	A01	4x4 avec gardien

INFORMATIONS

ARRIVEE : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

ENTREE : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

VESTIAIRES : Les joueurs se mettront en tenue (à définir) (voir plan). Ne rien laisser sur place.

ATTENTION : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

REPAS : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. **Merci d'être vigilant. Attention les repas ne sont pas fournis.**

RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

REPRISE GENERALE à 13h30 en suivant votre programme.

RECOMPENSES ET GOUTERS : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement. ☑

Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.

LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1)

RELANCE PROTEGEE: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

RELANCES DU GARDIEN : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

Les tacles sont interdits

RENTREE DE TOUCHE ET CORNER : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

Pas d'arbitre, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

REGLE POUR TOUS

NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !

