



## Commission de l'Arbitrage District Côte d'Opale

QUESTIONNAIRE DE NOVEMBRE

Saison 2022/2023

Nom : ..... Catégorie : ..... Note : .....  
Prénom : .....

**A retourner pour le 15/11/22, au plus tard, au siège du district :**

District Côte d'opale de Football, Avenue de Beaupré, 62250 Marquise

**Pensez à utiliser l'aide-mémoire méthodologique ainsi que les abréviations ; bon courage !**

### 10 questions QCM à 1 point (plusieurs réponses possibles)

#### Question n°1 :

En D5, une équipe visiteuse se présente avec seulement 10 joueurs et ne peut fournir d'arbitre assistant, il vous propose que le n°8 le fasse en première mi-temps et que son coéquipier le n°7 le remplace à la mi-temps. Décisions ?

|                                     |          |  |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | Vous acceptez car ce sont des arbitres assistants bénévoles  |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | Vous demandez, avant de valider, avant aux dirigeants adverses s'ils acceptent ce changement à la mi-temps |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>C</b> | Vous refusez cette proposition et le n°8 restera arbitre assistant pour toute la rencontre                 |

#### QUESTION N° 2 :

Comment agira l'arbitre si l'équipe recevante lui présente un arrêté municipal alors que le match est commencé ?

|                                     |          |   |
|-------------------------------------|----------|---|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | L'arbitre est seul juge de l'état conforme du terrain, le jeu pourra donc se poursuivre.                                    |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | Le match étant commencé, l'arbitre ne tiendra pas compte de l'arrêté municipal, le jeu se poursuivra.                       |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>C</b> | L'arbitre sera obligé d'arrêter la rencontre et enverra l'arrêté avec son rapport puis précisera comment il lui a été remis |

#### QUESTION N° 3 :

Lors d'une rentrée de touche, le joueur qui l'exécute lance le ballon en direction du terrain. A quel moment le ballon se trouve-t-il en jeu ?

|                                     |          |   |
|-------------------------------------|----------|---|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | Lorsqu'il quitte les mains de l'exécutant et a clairement bougé.            |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | Lorsqu'une partie du ballon se trouve au-delà de la touche dans le terrain. |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | Lorsque le ballon est entièrement à la verticale de la ligne de touche.     |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>D</b> | Lorsqu'une partie du ballon se trouve à la verticale de la ligne de touche  |

**QUESTION N° 4 :**

A qui revient le ballon quand une balle à terre est à effectuer dans la surface de réparation ?

|                                     |          |  |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | A l'équipe qui en avait le bénéfice au moment de l'arrêt de jeu      |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | Une balle à terre ne peut pas se faire dans la surface de réparation |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>C</b> | Au gardien de but dans toutes les situations                         |

**QUESTION N° 5 :**

Le joueur N°3 Rouge, blessé, se fait soigner en dehors du terrain alors que l'arbitre siffle la fin d'un match de Coupe. Alors que l'épreuve des tirs au but va commencer, le joueur est toujours en train de se faire soigner. Le capitaine souhaite que son coéquipier participe à l'épreuve des tirs au but. Décisions ?

|                                     |          |  |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>A</b> | L'arbitre autorisera le joueur N°3 Rouge à participer à l'épreuve des tirs au but qui débutera avec 11 joueurs dans chaque équipe.   |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | L'arbitre refusera la participation du joueur N°3 Rouge à l'épreuve des tirs au but. Il demandera au capitaine de l'équipe Jaune le nom et le numéro du joueur qui sera retiré de la liste des tireurs. L'épreuve débutera avec 10 joueurs dans chaque équipe. |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | L'arbitre autorisera la participation du joueur N°3 Rouge à l'épreuve des tirs au but qui débutera avec 10 joueurs pour l'équipe Rouge et 11 joueurs pour l'équipe Jaune.  |

**QUESTION N° 6 :**

Parmi les propositions suivantes, quel est la proposition qui ne fait pas partie des critères sur l'avantage ?

|                                     |          |  |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | La physionomie du match.                       |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>B</b> | Le moment du match auquel se déroule l'action. |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | Le lieu de la faute.                           |
| <input type="checkbox"/>            | <b>D</b> | La probabilité d'une attaque dangereuse.       |

**QUESTION N° 7 :**

Lors d'une action de jeu à proximité du piquet de coin, un joueur tombe sur le piquet de coin qui se casse de manière accidentelle. Décisions quant au remplacement du piquet de coin :

|                                     |          |  |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | Arrêt du match définitivement, le fait de ne plus avoir de piquet de coin nécessite l'arrêt du match   |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>B</b> | L'arbitre fera retirer le piquet de coin et le remplacera ou essaiera de trouver un moyen de fortune, le jeu pourra quoiqu'il arrive se poursuivre.              |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | L'arbitre arrêtera le jeu et avertira le joueur ayant cassé le piquet de coin pour CAS, il fera remplacer le piquet de coin et le jeu se poursuivra par la suite |

**QUESTION N° 8 :**

Les remplaçants notés sur la feuille de match peuvent-ils compléter leur équipe incomplète 1 minute après le coup d'envoi ?

|                                     |          |  |
|-------------------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | Oui, un match peut comporter 11 joueurs, le coup d'envoi est à refaire, réserve technique de l'équipe n'ayant pas commencé à 11. |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | Oui, dès un arrêt de jeu, uniquement s'ils sont bien inscrits sur la feuille de match.   |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | Oui, à la seconde période, uniquement s'ils sont bien inscrits sur la feuille de match.  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>D</b> | Non, ils ne peuvent que remplacer des joueurs titulaires ayant débuté le match.  |

**QUESTION N° 9 :**

L'arbitre peut-il mettre en garde un joueur sans pour autant lui infliger un avertissement ?

|                                     |          |   |
|-------------------------------------|----------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>A</b> | Oui, cela lui est possible                      |
| <input type="checkbox"/>            | <b>B</b> | Non, une faute se doit d'être sanctionnée       |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | Non, une faute c'est une sanction disciplinaire |
| <input type="checkbox"/>            | <b>D</b> | Oui, uniquement au capitaine de l'équipe        |

**QUESTION N° 10 :**

L'arbitre siffle la fin de la 1re période d'un match de championnat quand un arbitre assistant lui fait remarquer qu'il reste 4 minutes à jouer. Que doit faire l'arbitre ?

|                                     |          |   |
|-------------------------------------|----------|---|
| <input type="checkbox"/>            | <b>A</b> | Dès que l'arbitre a mis un terme à une période, il ne peut pas y revenir, 15 m de mi-temps puis coup d'envoi de la seconde période. |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <b>B</b> | L'arbitre rappelle les joueurs, il reprend le jeu pour terminer la 1re période qui n'est pas arrivée à son terme.                   |
| <input type="checkbox"/>            | <b>C</b> | L'arbitre écourtera la mi-temps à 11 min afin de récupérer le temps manquant de la 1re période.                                     |
| <input type="checkbox"/>            | <b>D</b> | L'arbitre rajoutera 4 min de temps additionnel à celle de la seconde période.   |

|                               |
|-------------------------------|
| <b>5 questions à 2 points</b> |
|-------------------------------|

**Question n°11 :**

Alors que l'arbitre a dû remplacer un arbitre assistant officiel absent par un dirigeant bénévole et que le match a débuté, l'assistant désigné initialement arrive au stade.

Décisions ?

A partir du moment où le match a débuté, l'arbitre assistant officiel ne pourra plus prendre part à la rencontre.

Le dirigeant bénévole assistera l'arbitre jusqu'à la fin du match.

**Question n°12 :**

**Comment l'arbitre doit-il désormais considérer qu'il y a faute de main (critères sur le contact ballon bras) ?**

Afin de pouvoir déterminer les fautes de main, la limite supérieure du bras coïncide avec le bas de l'aisselle.

Tout contact entre le ballon et le bras ou la main d'un joueur ne constitue pas nécessairement une infraction.

**Question n°13 :**

**A la suite d'une altercation entre les deux gardiens de but lors du déroulement de l'épreuve des tirs au but, l'arbitre décide d'avertir les deux portiers pour CAS. Au moment où il prononce la sanction, il s'aperçoit que le gardien de l'équipe locale (qui devait recevoir le dernier tir au but) a déjà été averti en première période également pour CAS.**

**Décisions et explications ?**

L'épreuve des tirs au but étant indépendante du match, le gardien ne sera pas exclu. Il recevra un avertissement pour son altercation avec son vis-à-vis et poursuivra son rôle de gardien dans ladite épreuve.

Rapport (-0,25 si non noté)

**Question n°14 :**

**Un attaquant, en position de hors-jeu, fait un appel de balle et revient jouer le ballon dans son camp. Décisions et explications ?**

Arrêt du jeu.

La remise en jeu sera exécutée à l'endroit où l'attaquant a touché le ballon dans son propre camp

Coup franc indirect pour l'équipe adverse

**Question n°15 :**

**Donnez quatre exemples où le chiffre « 45 » apparaît dans les lois du jeu ?**

Dimensions du fanion du drapeau du poteau de corner

Durée maximale des arrêts cumulés

Largeur minimum d'un terrain de football à 11

Délai d'attente maximale, avant l'arrêt du match, en cas d'apparition de brouillard lors d'une rencontre

Durée d'une période de U16M à Seniors (sauf U18F)

Réserve recevable sur l'équipement du terrain

## 5 questions (2x3 points ; 1X4 points ; 2x5points)

### Question n°16 :

**Un spectateur entre sur le terrain alors que le ballon est en jeu dans les mains du gardien de but. Le gardien de but, mécontent, dégage volontairement et violemment le ballon du pied sur le spectateur qui était venu se positionner juste devant lui. Décisions ?**

Arrêt du jeu

Exclusion du gardien de but pour acte de brutalité

Nomination d'un nouveau gardien.

Refoulement de l'agent extérieur.

Balle à terre au nouveau gardien

Rapport (-0,25 si non noté)

### Question n°17 :

**Quelles sont les 3 attitudes qui induisent, une sanction technique de la part de l'arbitre ?**

- Attitude « imprudente » lorsqu'un joueur dispute le ballon sans attention, ni égard, ni précaution. Aucune sanction disciplinaire n'est nécessaire.
- Attitude « inconsidérée » lorsqu'un joueur agit sans tenir compte du caractère dangereux ou des conséquences de son acte pour son adversaire. Il doit être averti.
- Attitude « violente » lorsqu'un joueur fait un usage excessif de la force au risque de mettre en danger l'intégrité physique de son adversaire. Il doit être exclu.

### Question n°18 :

**Un défenseur de l'équipe A, dans sa surface de réparation, joue rapidement un coup de pied de but alors qu'un adversaire se trouve encore dans ladite surface et n'interfère pas avec le jeu. Sur la remise en jeu complètement ratée, le ballon franchit la ligne de la surface de réparation et arrive dans les pieds d'un autre attaquant situé non loin de là. Décisions ? Explications**

Laisser jouer

L'attaquant dans la surface de réparation n'a pas interféré dans le jeu, et l'autre attaquant étant en position régulière, il n'y a donc aucune infraction commise.

**Question n°19 :**

L'équipe A bénéficie d'un coup franc direct bien placé par rapport aux buts de l'équipe B. Des joueurs de l'équipe B forment un mur. Le joueur n°10 de l'équipe A botte le ballon alors que son partenaire le n°6A se tient contre le premier défenseur formant le mur. Le ballon entre dans le but de l'équipe B. Décisions ?

L'arbitre n'avait pas donné le signal :

But refusé

Avertissement au joueur n°10A pour comportement antisportif

Coup franc direct à refaire

L'arbitre avait donné le signal :

- Le mur était composé de 3 joueurs de l'équipe B au moins:  
But refusé  
Coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit où se tenait le joueur n°6A.
- Le mur était composé de 2 joueurs de l'équipe B:  
But accordé  
Coup d'envoi pour l'équipe B.

**Question n°20 :**

Un but vient d'être marqué sur une rentrée de touche. Un attaquant vient récupérer le ballon au fond des filets occasionnant une réaction du gardien de but qui crache au visage de l'attaquant. Décisions ?

Dans tous les cas :

Avertissement à l'attaquant pour CAS

Exclusion du gardien pour crachat nomination d'un nouveau gardien

Le ballon a été touché avant de pénétrer dans le but : But accordé, coup d'envoi

Le but est marqué directement dans le but adverse : But refusé et CPB

Le but est marqué directement dans son propre but : But refusé et CPC

Touche irrégulière : A refaire par l'équipe adverse

Rapport (-0,25 si non noté)