

U6

U7

LE PLATEAU U6-U7

SAISON 2026-2027



ORGANISER UN PLATEAU QUOI ET COMMENT ?



U6-U7 / Garçons et Filles
Saison 2026-2027



Connaitre les lois du jeu et les appliquer



**Cliquez
sur
l'image**

Le club recevant prépare la Feuille de plateau

[illegible]

Vous trouverez ces documents directement dans FAL

Les clubs visiteurs signent la Feuille de plateau et transmette dans FAL leur(s) feuilles de présence

[illegible]



LES RÉFÉRENTS DE SECTEUR U7-U9



SECTEUR CALAISIS

Jean-Charles DOMAËREL

ref-u7u9.calaisis@cotedopale.lfhf.fr



SECTEUR CANCHE-AUTHIE

KILLIAN MATHUREL

ref-u7u9.cancheauthie@cotedopale.lfhf.fr



SECTEUR BOULONNAIS

Maxime LECLERCQ

ref-u7u9.boulonnais@cotedopale.lfhf.fr



SECTEUR AUDOMAROIS

Thierry WAROT

ref-u7u9.audomarois@cotedopale.lfhf.fr





ROTATION N°1

BALLON MAGIQUE

Ballon magique :

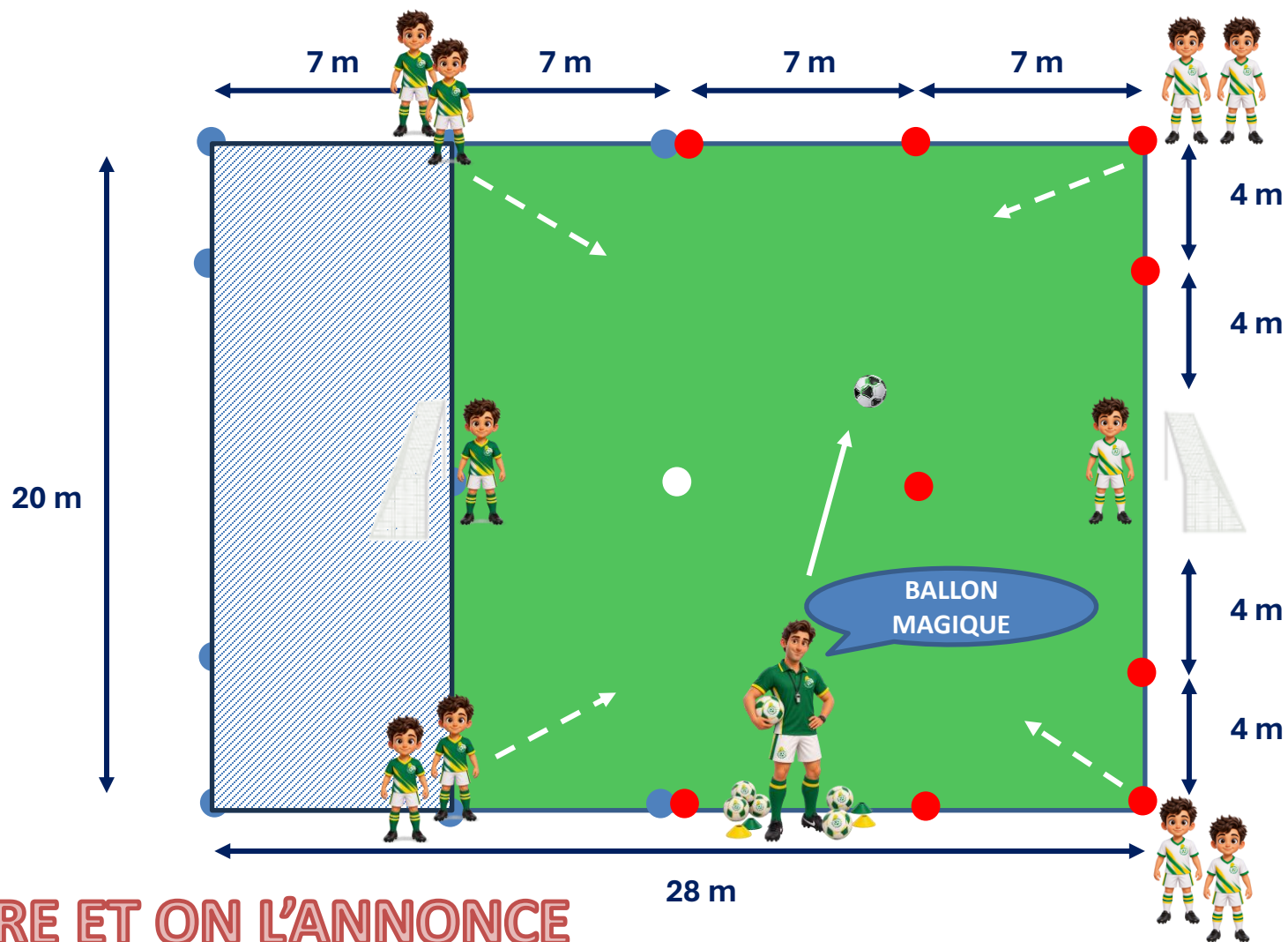
21 x 20 m

L'un des 2 éducateurs gère le rythme en envoyant les ballons, l'autre gère le remplacement des enfants :

- Dès que le ballon sort ou qu'un but est marqué, l'éducateur renvoi un ballon n'importe où en criant « **BALLON MAGIQUE** »
- Si le gardien réalise un arrêt, il relance tout de suite à l'un de ses partenaires.
- Toutes les 30 à 45 secondes, l'éducateur crie « **SORTEZ !!!** » et les joueur(se)s doivent aller taper dans la main de celles et ceux qui attendent sur les côtés, qui enchainent à leur tour.
- Il n'y a pas d'arrêt. Faire 2 séquences de 4 minutes avec 1 pause de 30" à 1 min entre les 2
- Pensez à changer les rôles, notamment dans les buts.
- **En U6, Démarrer par du 1c1 sans gardien, puis 2c2 sans gardien.**
- En U6-U7, 3c3 dont 1 gardien (2+1)

Vidéo explicative :

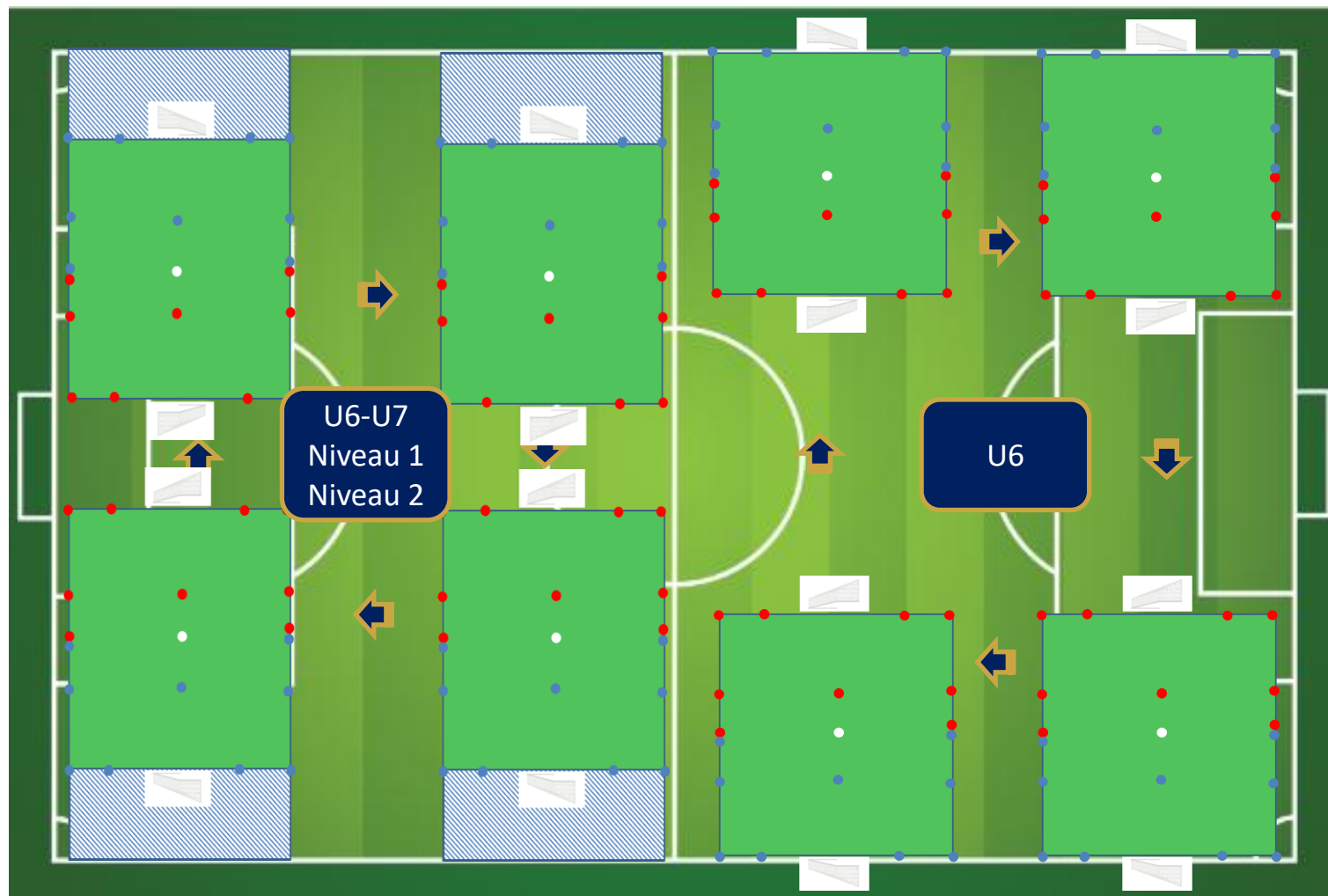
<https://youtu.be/8ZyZDaoPg9A>



ON COMPTE LE SCORE ET ON L'ANNONCE

Séquence n°1

Ballon Magique
3c3 (dont GdB)





ROTATION N°2

DÉFI 1X1

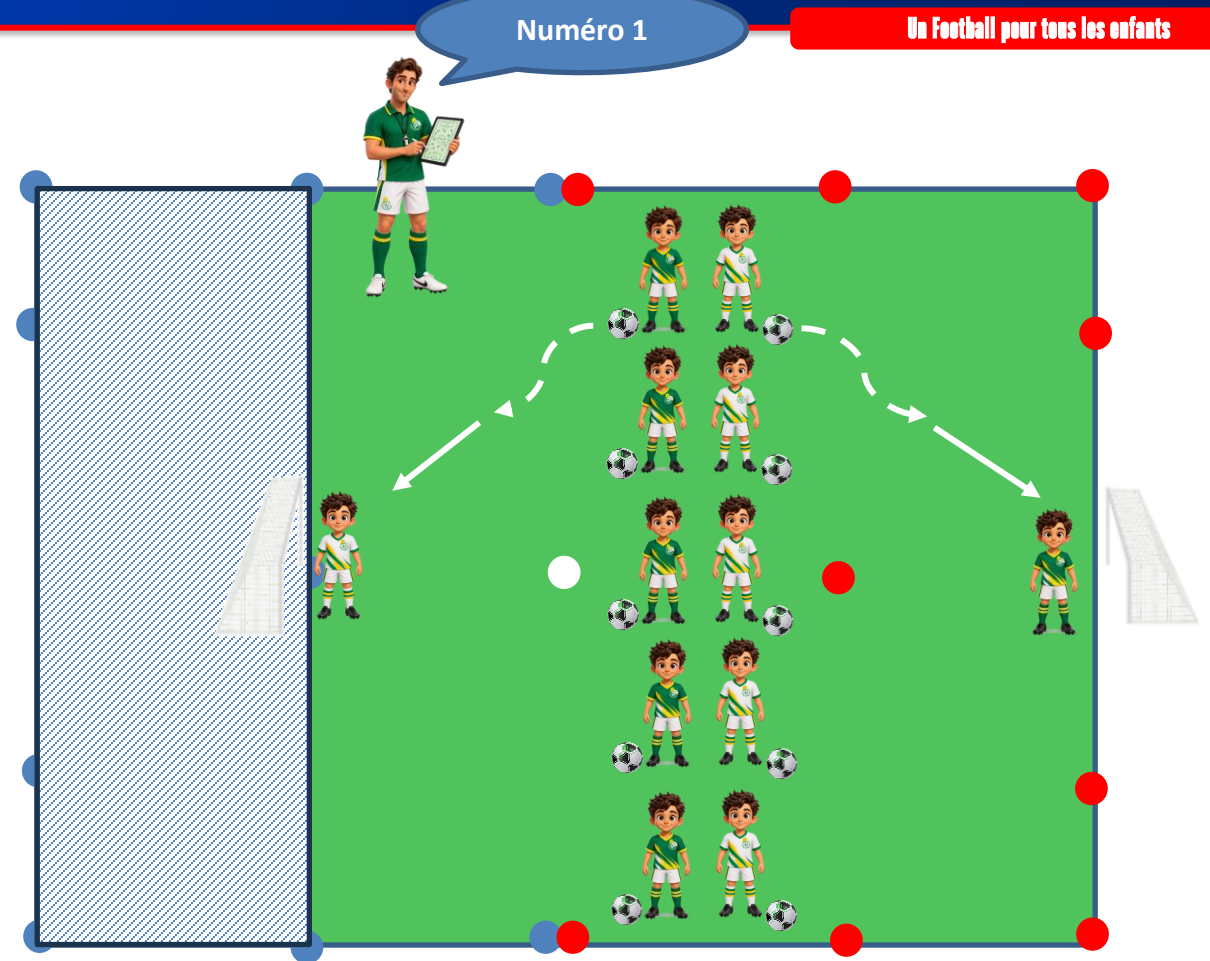
Défi jeu :

21 x 20 m (Placer les joueur(se)s tel que sur le schéma)

- Les joueur(se)s ont tous un numéro (Ex: de 1 à 6)
- L'éducateur annonce 1 numéro
- Les joueur(se)s doivent partir en conduite, entrer dans la surface et tirer pour marquer.
- 1 point par but marqué, si les 2 joueur(se)s marquent, on ajoute 1 point à celui ou celle ayant tiré le premier.
- On pense à compter les points.
- Il n'y a pas d'arrêt. Faire 2 séquences de 4 minutes avec 1 pause de 30'' à 1 min entre les 2, le temps d'inverser les rôles, notamment dans les buts.
- Si vous n'avez pas suffisamment de ballons, il suffira d'en placer 1 de chaque côté, au centre, juste avant la surface. Les joueur(se)s iront le chercher avant de conduire et tirer.
- **Pour les U6, ne pas mettre de gardien en phase d'Automne.**
- U6-U7 : avec gardien toute la saison

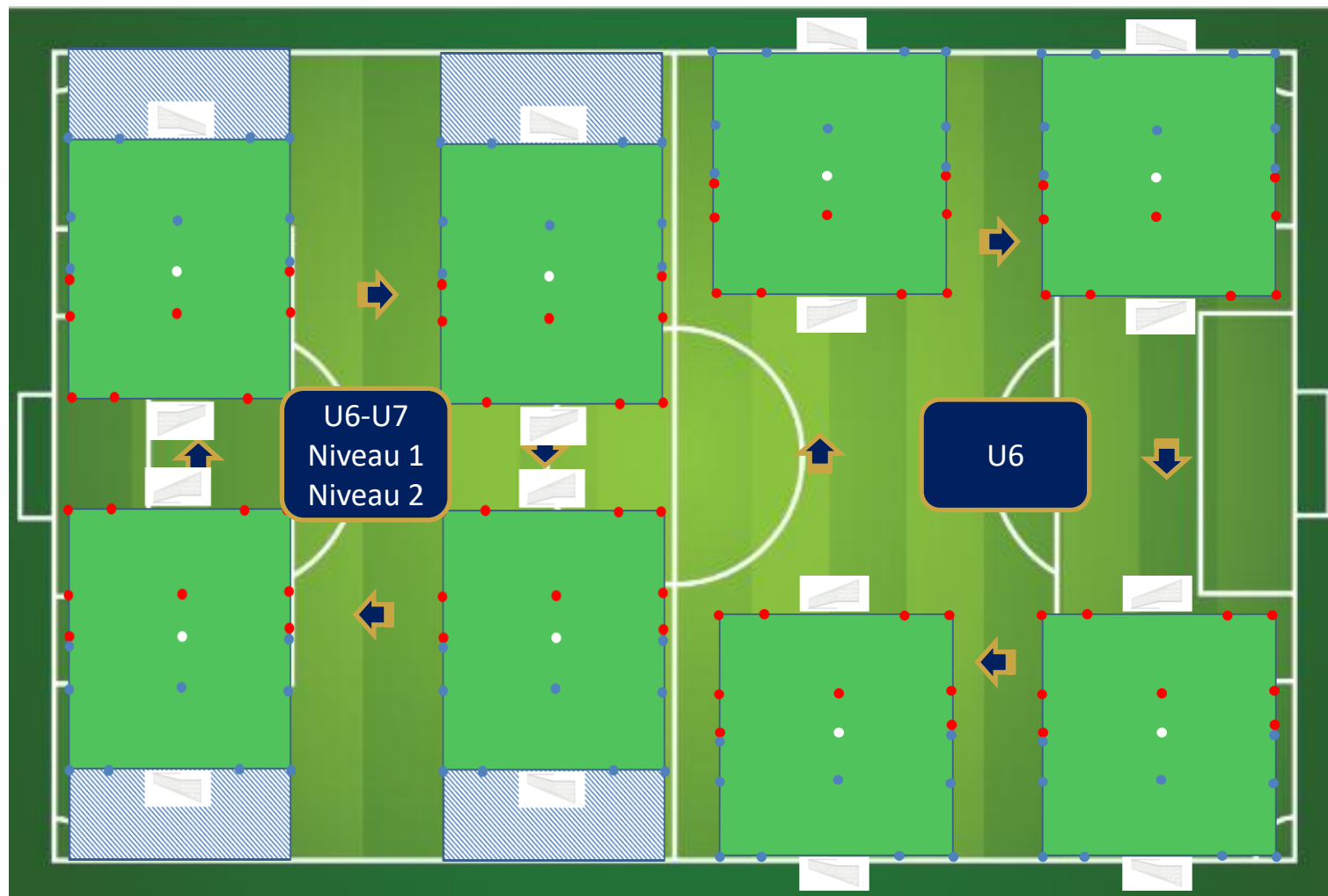
Vidéo explicative (Vous remarquerez quelques adaptations par rapport à la vidéo, mais le but étant de ne pas avoir à ajouter ou retirer du matériel, on utilise le tracé du terrain de match) :

<https://youtu.be/7xvmGhUXe7M>



Séquence n°2

Défi 1c1





ROTATIONS N°3 À 5

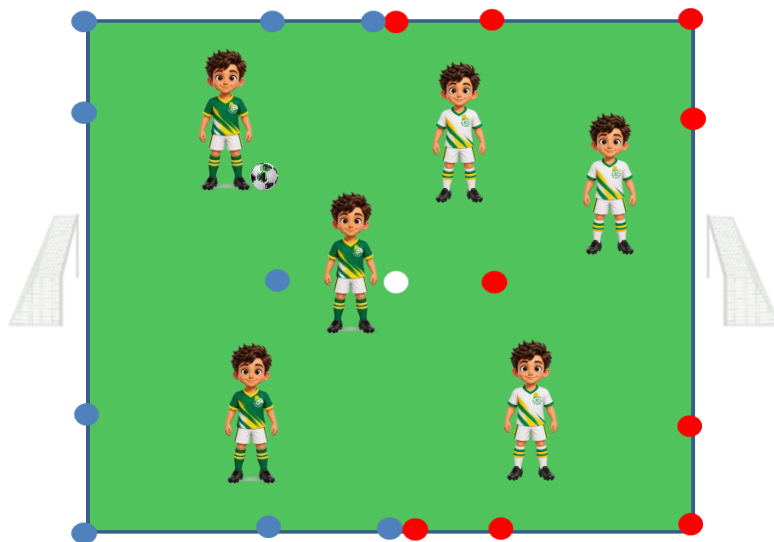
MATCHS 3X3 EN U6

MATCHS 4X4 EN U6-U7

Terrain U6 – 3c3 :

21 x 20 m

- 2 possibilités :
 - 3c3 dont 1 gardien (2+1)
 - 3c3 sans gardien



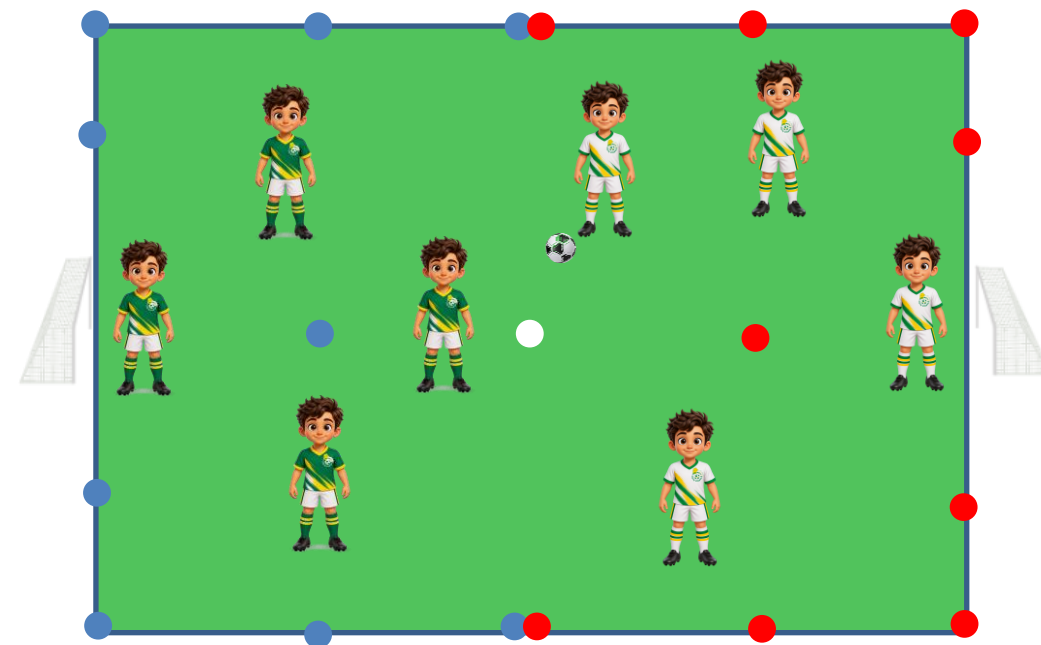
Terrain U6-U7 – 4c4 :

28 x 20 m

- A l'issue des 2 premières rotations, on recule le but placé à 21m, pour le remettre à sa place à 28m.
- 4c4 dont 1 gardien

Pour les 2 catégories, les joueurs sur le côté qui ne jouent pas, à l'aide d'un adulte prennent le rôle de Maître de ligne (voir vidéo ci-dessous) :

<https://youtu.be/PW2Vpc65tGQ>



Pratique : 4 v 4 avec GB (3v3 pour les U6)

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

3 v 3 > 21x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

Organisation :

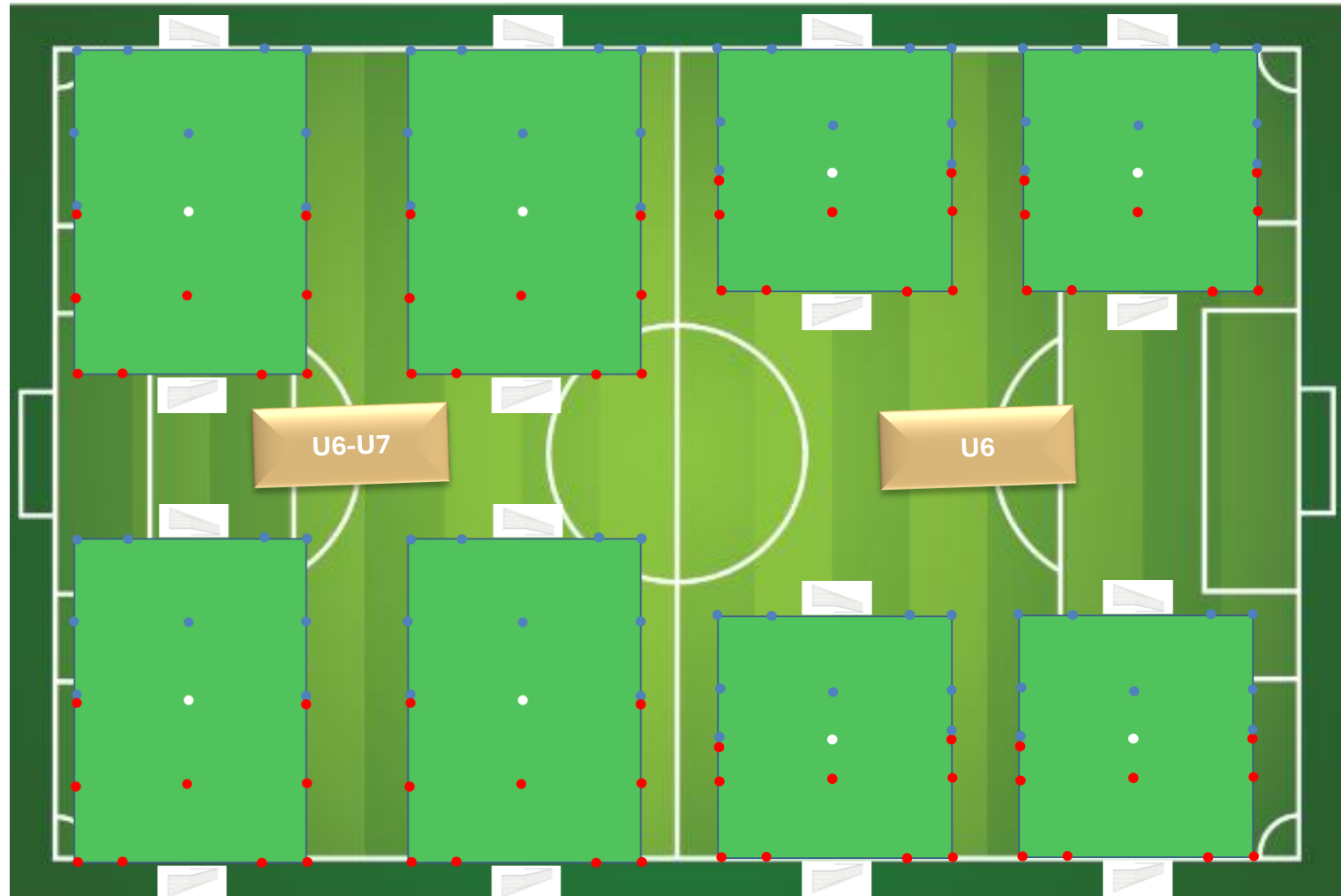
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 1 Défi 1 c 1
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 6 à 8 max

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4



LES ÉQUIPES CÔTÉ BLEU NE BOUGENT PAS, LES ÉQUIPES CÔTÉ ROUGE TOURNENT DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1 Ballon Magique

Séquence n°2 Défi
1c1

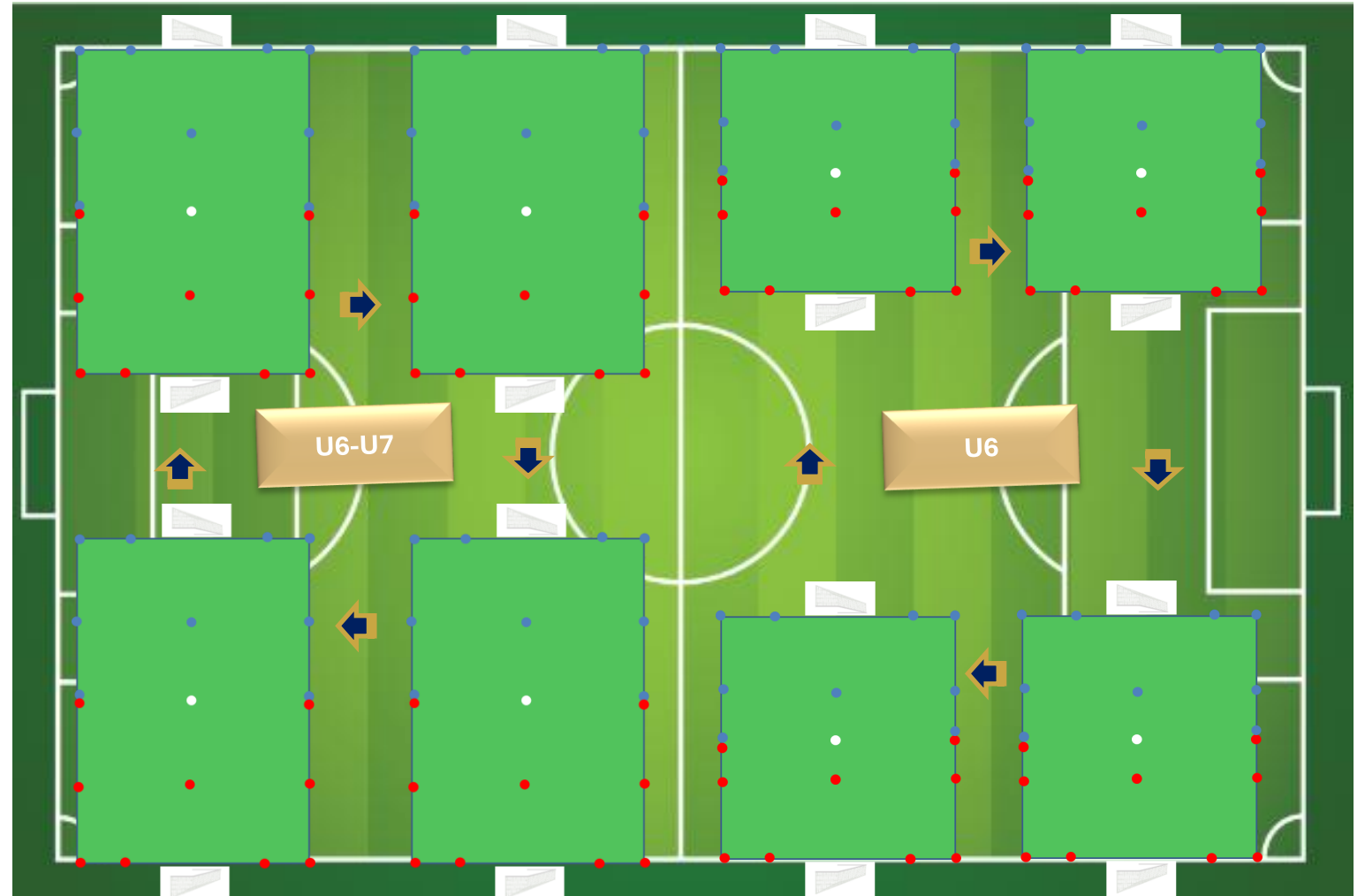
Passage du terrain 21 x 20 au terrain 28 x 20 pour les U6/U7

Séquence n°3 Match
3c3 ou 4c4

Séquence n°4 Match
3c3 ou 4c4

Séquence n°5 Match
3c3 ou 4c4

Protocole FIN DE PLATEAU





U6-U7

Un Football pour tous les enfants

Le club recevant transmet la feuille de plateau dans FAL, pour le lundi soir au plus tard.

ATTENTION, il faut bien penser à cocher les présences ou absences pour pouvoir ajouter ensuite la feuille de plateau !!!

Pour transmettre plusieurs documents, c'est possible, mais il faudra les enregistrer dans 1 seul et même fichier. Pour cela, vous pouvez utiliser l'application pour Android « **ADOBE SCAN »**

[illegible]

Passion

Plaisir

ORGANISATION D'UN PLATEAU U6-U7 G & F