

**Terrain A01 - U7**

MATIN				
CALAIS BEAU MARAIS 1				
BLARINGHEM U.S 1				
BOULOGNE U.S.C.O 1				
ATTIN U.S 1				
LE PORTEL STADE 1				
RANG DU FLIERS A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS BEAU MARAIS 1	BLARINGHEM U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 1	ATTIN U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
09:50	LE PORTEL STADE 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS BEAU MARAIS 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 1	LE PORTEL STADE 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:20	ATTIN U.S 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 1	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS BEAU MARAIS 1	ATTIN U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 1	ATTIN U.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS BEAU MARAIS 1	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 1	A01	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS BEAU MARAIS 1	RANG DU FLIERS A.S 1	A01	4x4 avec gardien
11:50	ATTIN U.S 1	LE PORTEL STADE 1	A01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
COQUELLOIS S.C 3				
PAYS DE SAINT-OMER U.S 2				
HESDIN L'ABBE U.S 1				
MONTREUIL S/MER U.S 2				
QUIESTEDE U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	COQUELLOIS S.C 3	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:40	HESDIN L'ABBE U.S 1	MONTREUIL S/MER U.S 2	A01	3x3 Ballon Magique
13:50	QUIESTEDE U.S 1	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:00	COQUELLOIS S.C 3	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:10	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2	QUIESTEDE U.S 1	A01	3x3 Ballon Magique
14:20	MONTREUIL S/MER U.S 2	0	A01	3x3 Ballon Magique
14:30	HESDIN L'ABBE U.S 1	QUIESTEDE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
14:40	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2	0	A01	4x4 avec gardien
14:50	COQUELLOIS S.C 3	MONTREUIL S/MER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:00	HESDIN L'ABBE U.S 1	0	A01	4x4 avec gardien
15:10	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2	MONTREUIL S/MER U.S 2	A01	4x4 avec gardien
15:20	COQUELLOIS S.C 3	QUIESTEDE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:30	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2	HESDIN L'ABBE U.S 1	A01	4x4 avec gardien
15:40	COQUELLOIS S.C 3	0	A01	4x4 avec gardien
15:50	MONTREUIL S/MER U.S 2	QUIESTEDE U.S 1	A01	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

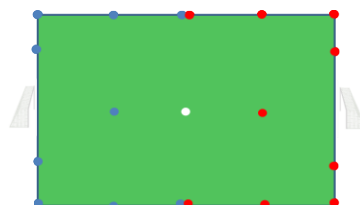
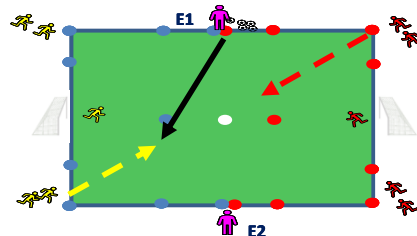
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



**Terrain A02 - U7**

MATIN				
CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1				
BLARINGHEM U.S 2				
BOULOGNE U.S.C.O 2				
ATTIN U.S 2				
LE TOUQUET A.C 1				
WAVRANS S/L'AA F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1	BLARINGHEM U.S 2	A02	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 2	ATTIN U.S 2	A02	3x3 Ballon Magique
09:50	LE TOUQUET A.C 1	WAVRANS S/L'AA F.C 1	A02	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1	BOULOGNE U.S.C.O 2	A02	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 2	LE TOUQUET A.C 1	A02	3x3 Ballon Magique
10:20	ATTIN U.S 2	WAVRANS S/L'AA F.C 1	A02	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 2	LE TOUQUET A.C 1	A02	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 2	WAVRANS S/L'AA F.C 1	A02	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1	ATTIN U.S 2	A02	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 2	WAVRANS S/L'AA F.C 1	A02	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 2	ATTIN U.S 2	A02	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1	LE TOUQUET A.C 1	A02	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 2	A02	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1	WAVRANS S/L'AA F.C 1	A02	4x4 avec gardien
11:50	ATTIN U.S 2	LE TOUQUET A.C 1	A02	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
COULOGNE E.S.C 1				
EPERLECCOUIOS CA 3				
LE PORTEL STADE 2				
NEUFCHATEL ECLAIR 2				
RINXENT U.S.O 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	COULOGNE E.S.C 1	EPERLECCOUIOS CA 3	A02	3x3 Ballon Magique
13:40	LE PORTEL STADE 2	NEUFCHATEL ECLAIR 2	A02	3x3 Ballon Magique
13:50	RINXENT U.S.O 2	0	A02	3x3 Ballon Magique
14:00	COULOGNE E.S.C 1	LE PORTEL STADE 2	A02	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECCOUIOS CA 3	RINXENT U.S.O 2	A02	3x3 Ballon Magique
14:20	NEUFCHATEL ECLAIR 2	0	A02	3x3 Ballon Magique
14:30	LE PORTEL STADE 2	RINXENT U.S.O 2	A02	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECCOUIOS CA 3	0	A02	4x4 avec gardien
14:50	COULOGNE E.S.C 1	NEUFCHATEL ECLAIR 2	A02	4x4 avec gardien
15:00	LE PORTEL STADE 2	0	A02	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECCOUIOS CA 3	NEUFCHATEL ECLAIR 2	A02	4x4 avec gardien
15:20	COULOGNE E.S.C 1	RINXENT U.S.O 2	A02	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECCOUIOS CA 3	LE PORTEL STADE 2	A02	4x4 avec gardien
15:40	COULOGNE E.S.C 1	0	A02	4x4 avec gardien
15:50	NEUFCHATEL ECLAIR 2	RINXENT U.S.O 2	A02	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

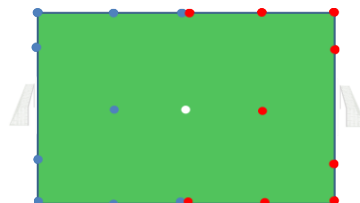
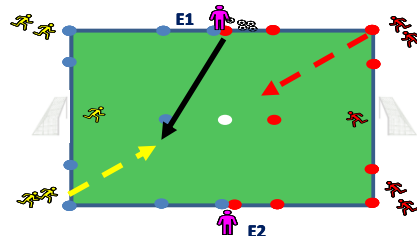
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



### Terrain A03 - U7

MATIN				
COQUELLOIS S.C 1				
LONGUENESSE J.S 1				
BOURTHES U.S 1				
ETAPLES A.S 1				
MONTREUIL S/MER U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	COQUELLOIS S.C 1	LONGUENESSE J.S 1	A03	3x3 Ballon Magique
09:40	BOURTHES U.S 1	ETAPLES A.S 1	A03	3x3 Ballon Magique
09:50	MONTREUIL S/MER U.S 1	0	A03	3x3 Ballon Magique
10:00	COQUELLOIS S.C 1	BOURTHES U.S 1	A03	3x3 Ballon Magique
10:10	LONGUENESSE J.S 1	MONTREUIL S/MER U.S 1	A03	3x3 Ballon Magique
10:20	ETAPLES A.S 1	0	A03	3x3 Ballon Magique
10:30	BOURTHES U.S 1	MONTREUIL S/MER U.S 1	A03	4x4 avec gardien
10:40	LONGUENESSE J.S 1	0	A03	4x4 avec gardien
10:50	COQUELLOIS S.C 1	ETAPLES A.S 1	A03	4x4 avec gardien
11:00	BOURTHES U.S 1	0	A03	4x4 avec gardien
11:10	LONGUENESSE J.S 1	ETAPLES A.S 1	A03	4x4 avec gardien
11:20	COQUELLOIS S.C 1	MONTREUIL S/MER U.S 1	A03	4x4 avec gardien
11:30	LONGUENESSE J.S 1	BOURTHES U.S 1	A03	4x4 avec gardien
11:40	COQUELLOIS S.C 1	0	A03	4x4 avec gardien
11:50	ETAPLES A.S 1	MONTREUIL S/MER U.S 1	A03	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
FORMATION CALAIS MARCK 3				
LONGUENESSE J.S 3				
EQUIHEN PLAGE U.S 2				
RINXENT U.S.O 1				
SAMER R.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	FORMATION CALAIS MARCK 3	LONGUENESSE J.S 3	A03	3x3 Ballon Magique
13:40	EQUIHEN PLAGE U.S 2	RINXENT U.S.O 1	A03	3x3 Ballon Magique
13:50	SAMER R.C 1	0	A03	3x3 Ballon Magique
14:00	FORMATION CALAIS MARCK 3	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A03	3x3 Ballon Magique
14:10	LONGUENESSE J.S 3	SAMER R.C 1	A03	3x3 Ballon Magique
14:20	RINXENT U.S.O 1	0	A03	3x3 Ballon Magique
14:30	EQUIHEN PLAGE U.S 2	SAMER R.C 1	A03	4x4 avec gardien
14:40	LONGUENESSE J.S 3	0	A03	4x4 avec gardien
14:50	FORMATION CALAIS MARCK 3	RINXENT U.S.O 1	A03	4x4 avec gardien
15:00	EQUIHEN PLAGE U.S 2	0	A03	4x4 avec gardien
15:10	LONGUENESSE J.S 3	RINXENT U.S.O 1	A03	4x4 avec gardien
15:20	FORMATION CALAIS MARCK 3	SAMER R.C 1	A03	4x4 avec gardien
15:30	LONGUENESSE J.S 3	EQUIHEN PLAGE U.S 2	A03	4x4 avec gardien
15:40	FORMATION CALAIS MARCK 3	0	A03	4x4 avec gardien
15:50	RINXENT U.S.O 1	SAMER R.C 1	A03	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

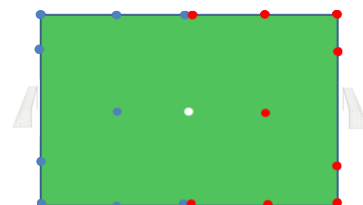
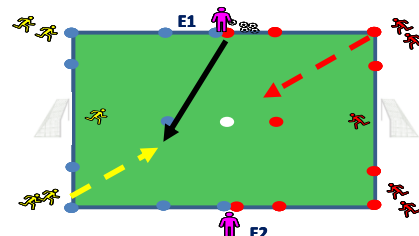
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A04 - U7

MATIN				
FORMATION CALAIS MARCK 1				
LONGUENESSE J.S 2				
DESVRES J.S 1				
FRUGES A.S 1				
NEUFCHATEL ECLAIR 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	FORMATION CALAIS MARCK 1	LONGUENESSE J.S 2	A04	3x3 Ballon Magique
09:40	DESVRES J.S 1	FRUGES A.S 1	A04	3x3 Ballon Magique
09:50	NEUFCHATEL ECLAIR 1	0	A04	3x3 Ballon Magique
10:00	FORMATION CALAIS MARCK 1	DESVRES J.S 1	A04	3x3 Ballon Magique
10:10	LONGUENESSE J.S 2	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A04	3x3 Ballon Magique
10:20	FRUGES A.S 1	0	A04	3x3 Ballon Magique
10:30	DESVRES J.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A04	4x4 avec gardien
10:40	LONGUENESSE J.S 2	0	A04	4x4 avec gardien
10:50	FORMATION CALAIS MARCK 1	FRUGES A.S 1	A04	4x4 avec gardien
11:00	DESVRES J.S 1	0	A04	4x4 avec gardien
11:10	LONGUENESSE J.S 2	FRUGES A.S 1	A04	4x4 avec gardien
11:20	FORMATION CALAIS MARCK 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A04	4x4 avec gardien
11:30	LONGUENESSE J.S 2	DESVRES J.S 1	A04	4x4 avec gardien
11:40	FORMATION CALAIS MARCK 1	0	A04	4x4 avec gardien
11:50	FRUGES A.S 1	NEUFCHATEL ECLAIR 1	A04	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
FORMATION CALAIS MARCK 4				
LONGUENESSE J.S 4				
GR. DES CARRIERES 1				
FRUGES A.S 2				
SAMER R.C 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	FORMATION CALAIS MARCK 4	LONGUENESSE J.S 4	A04	3x3 Ballon Magique
13:40	GR. DES CARRIERES 1	FRUGES A.S 2	A04	3x3 Ballon Magique
13:50	SAMER R.C 2	0	A04	3x3 Ballon Magique
14:00	FORMATION CALAIS MARCK 4	GR. DES CARRIERES 1	A04	3x3 Ballon Magique
14:10	LONGUENESSE J.S 4	SAMER R.C 2	A04	3x3 Ballon Magique
14:20	FRUGES A.S 2	0	A04	3x3 Ballon Magique
14:30	GR. DES CARRIERES 1	SAMER R.C 2	A04	4x4 avec gardien
14:40	LONGUENESSE J.S 4	0	A04	4x4 avec gardien
14:50	FORMATION CALAIS MARCK 4	FRUGES A.S 2	A04	4x4 avec gardien
15:00	GR. DES CARRIERES 1	0	A04	4x4 avec gardien
15:10	LONGUENESSE J.S 4	FRUGES A.S 2	A04	4x4 avec gardien
15:20	FORMATION CALAIS MARCK 4	SAMER R.C 2	A04	4x4 avec gardien
15:30	LONGUENESSE J.S 4	GR. DES CARRIERES 1	A04	4x4 avec gardien
15:40	FORMATION CALAIS MARCK 4	0	A04	4x4 avec gardien
15:50	FRUGES A.S 2	SAMER R.C 2	A04	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

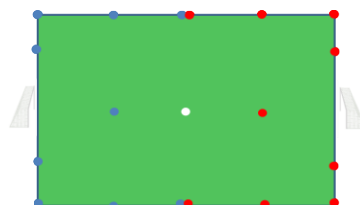
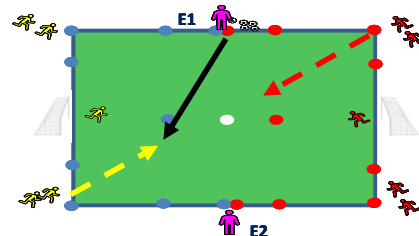
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A05 - U7

MATIN				
FORMATION CALAIS MARCK 2				
PAYS DE LA LYS 1				
DESVRES J.S 2				
GR. CUCQ ST JOSSE 1				
PAYS DE SAINT-OMER U.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	FORMATION CALAIS MARCK 2	PAYS DE LA LYS 1	A05	3x3 Ballon Magique
09:40	DESVRES J.S 2	GR. CUCQ ST JOSSE 1	A05	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	0	A05	3x3 Ballon Magique
10:00	FORMATION CALAIS MARCK 2	DESVRES J.S 2	A05	3x3 Ballon Magique
10:10	PAYS DE LA LYS 1	PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	A05	3x3 Ballon Magique
10:20	GR. CUCQ ST JOSSE 1	0	A05	3x3 Ballon Magique
10:30	DESVRES J.S 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	A05	4x4 avec gardien
10:40	PAYS DE LA LYS 1	0	A05	4x4 avec gardien
10:50	FORMATION CALAIS MARCK 2	GR. CUCQ ST JOSSE 1	A05	4x4 avec gardien
11:00	DESVRES J.S 2	0	A05	4x4 avec gardien
11:10	PAYS DE LA LYS 1	GR. CUCQ ST JOSSE 1	A05	4x4 avec gardien
11:20	FORMATION CALAIS MARCK 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	A05	4x4 avec gardien
11:30	PAYS DE LA LYS 1	DESVRES J.S 2	A05	4x4 avec gardien
11:40	FORMATION CALAIS MARCK 2	0	A05	4x4 avec gardien
11:50	GR. CUCQ ST JOSSE 1	PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	A05	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
FORMATION CALAIS MARCK 5				
PAYS DE LA LYS 2				
GR. DES CARRIERES 2				
GR. CUCQ ST JOSSE 2				
PAYS DE SAINT-OMER U.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	FORMATION CALAIS MARCK 5	PAYS DE LA LYS 2	A05	3x3 Ballon Magique
13:40	GR. DES CARRIERES 2	GR. CUCQ ST JOSSE 2	A05	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	0	A05	3x3 Ballon Magique
14:00	FORMATION CALAIS MARCK 5	GR. DES CARRIERES 2	A05	3x3 Ballon Magique
14:10	PAYS DE LA LYS 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	A05	3x3 Ballon Magique
14:20	GR. CUCQ ST JOSSE 2	0	A05	3x3 Ballon Magique
14:30	GR. DES CARRIERES 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	A05	4x4 avec gardien
14:40	PAYS DE LA LYS 2	0	A05	4x4 avec gardien
14:50	FORMATION CALAIS MARCK 5	GR. CUCQ ST JOSSE 2	A05	4x4 avec gardien
15:00	GR. DES CARRIERES 2	0	A05	4x4 avec gardien
15:10	PAYS DE LA LYS 2	GR. CUCQ ST JOSSE 2	A05	4x4 avec gardien
15:20	FORMATION CALAIS MARCK 5	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	A05	4x4 avec gardien
15:30	PAYS DE LA LYS 2	GR. DES CARRIERES 2	A05	4x4 avec gardien
15:40	FORMATION CALAIS MARCK 5	0	A05	4x4 avec gardien
15:50	GR. CUCQ ST JOSSE 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	A05	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

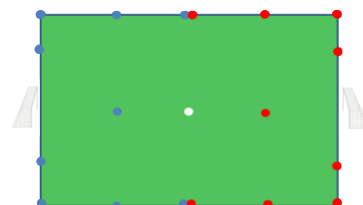
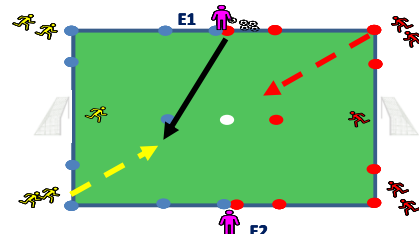
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A06 - U7

MATIN				
ARDRES R.C 1				
ARQUES E.S 1				
BOULOGNE MUNICIPAUX U.S 1				
ATTIN U.S 3				
FORMATION CALAIS MARCK 6				
ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ARDRES R.C 1	ARQUES E.S 1	A06	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE MUNICIPAUX U.S 1	ATTIN U.S 3	A06	3x3 Ballon Magique
09:50	FORMATION CALAIS MARCK 6	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A06	3x3 Ballon Magique
10:00	ARDRES R.C 1	BOULOGNE MUNICIPAUX U.S 1	A06	3x3 Ballon Magique
10:10	ARQUES E.S 1	FORMATION CALAIS MARCK 6	A06	3x3 Ballon Magique
10:20	ATTIN U.S 3	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A06	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE MUNICIPAUX U.S 1	FORMATION CALAIS MARCK 6	A06	4x4 avec gardien
10:40	ARQUES E.S 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A06	4x4 avec gardien
10:50	ARDRES R.C 1	ATTIN U.S 3	A06	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE MUNICIPAUX U.S 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A06	4x4 avec gardien
11:10	ARQUES E.S 1	ATTIN U.S 3	A06	4x4 avec gardien
11:20	ARDRES R.C 1	FORMATION CALAIS MARCK 6	A06	4x4 avec gardien
11:30	ARQUES E.S 1	BOULOGNE MUNICIPAUX U.S 1	A06	4x4 avec gardien
11:40	ARDRES R.C 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	A06	4x4 avec gardien
11:50	ATTIN U.S 3	FORMATION CALAIS MARCK 6	A06	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS BALZAC AM 1				
BLARINGHEM U.S 5				
EQUIHEN PLAGE U.S 3				
ETAPLES A.S 5				
LONGUENESSE J.S 6				
VERTON F.C 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS BALZAC AM 1	BLARINGHEM U.S 5	A06	3x3 Ballon Magique
13:40	EQUIHEN PLAGE U.S 3	ETAPLES A.S 5	A06	3x3 Ballon Magique
13:50	LONGUENESSE J.S 6	VERTON F.C 3	A06	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS BALZAC AM 1	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A06	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 5	LONGUENESSE J.S 6	A06	3x3 Ballon Magique
14:20	ETAPLES A.S 5	VERTON F.C 3	A06	3x3 Ballon Magique
14:30	EQUIHEN PLAGE U.S 3	LONGUENESSE J.S 6	A06	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 5	VERTON F.C 3	A06	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS BALZAC AM 1	ETAPLES A.S 5	A06	4x4 avec gardien
15:00	EQUIHEN PLAGE U.S 3	VERTON F.C 3	A06	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 5	ETAPLES A.S 5	A06	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS BALZAC AM 1	LONGUENESSE J.S 6	A06	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 5	EQUIHEN PLAGE U.S 3	A06	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS BALZAC AM 1	VERTON F.C 3	A06	4x4 avec gardien
15:50	ETAPLES A.S 5	LONGUENESSE J.S 6	A06	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

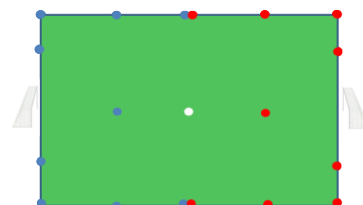
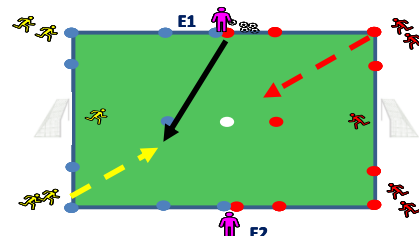
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A07 - U7

MATIN				
ARDRES R.C 2				
BLARINGHEM U.S 3				
BOULOGNE U.S.C.O 3				
ATTIN U.S 4				
GUINES E.S 1				
VERTON F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	ARDRES R.C 2	BLARINGHEM U.S 3	A07	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 3	ATTIN U.S 4	A07	3x3 Ballon Magique
09:50	GUINES E.S 1	VERTON F.C 1	A07	3x3 Ballon Magique
10:00	ARDRES R.C 2	BOULOGNE U.S.C.O 3	A07	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 3	GUINES E.S 1	A07	3x3 Ballon Magique
10:20	ATTIN U.S 4	VERTON F.C 1	A07	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 3	GUINES E.S 1	A07	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 3	VERTON F.C 1	A07	4x4 avec gardien
10:50	ARDRES R.C 2	ATTIN U.S 4	A07	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 3	VERTON F.C 1	A07	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 3	ATTIN U.S 4	A07	4x4 avec gardien
11:20	ARDRES R.C 2	GUINES E.S 1	A07	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 3	BOULOGNE U.S.C.O 3	A07	4x4 avec gardien
11:40	ARDRES R.C 2	VERTON F.C 1	A07	4x4 avec gardien
11:50	ATTIN U.S 4	GUINES E.S 1	A07	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2				
BLARINGHEM U.S 4				
LE PORTEL STADE 3				
GR. CUCQ ST JOSSE 3				
MAMETZ E.S 1				
VERTON F.C 4				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	BLARINGHEM U.S 4	A07	3x3 Ballon Magique
13:40	LE PORTEL STADE 3	GR. CUCQ ST JOSSE 3	A07	3x3 Ballon Magique
13:50	MAMETZ E.S 1	VERTON F.C 4	A07	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	LE PORTEL STADE 3	A07	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 4	MAMETZ E.S 1	A07	3x3 Ballon Magique
14:20	GR. CUCQ ST JOSSE 3	VERTON F.C 4	A07	3x3 Ballon Magique
14:30	LE PORTEL STADE 3	MAMETZ E.S 1	A07	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 4	VERTON F.C 4	A07	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	GR. CUCQ ST JOSSE 3	A07	4x4 avec gardien
15:00	LE PORTEL STADE 3	VERTON F.C 4	A07	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 4	GR. CUCQ ST JOSSE 3	A07	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	MAMETZ E.S 1	A07	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 4	LE PORTEL STADE 3	A07	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	VERTON F.C 4	A07	4x4 avec gardien
15:50	GR. CUCQ ST JOSSE 3	MAMETZ E.S 1	A07	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

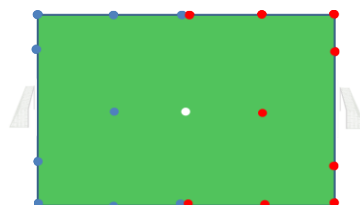
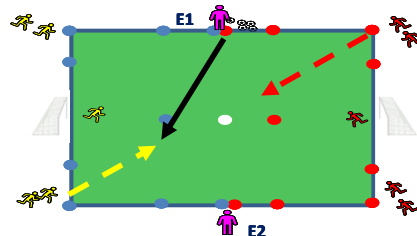
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura **1 responsable par terrain** qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



**Terrain A08 - U7**

MATIN				
CALAIS BEAU MARAIS 2				
BONNINGUES LES ARDRES J.S 1				
BOURTHES U.S 2				
CAMIERS AM.LAIQ. 1				
LES ATTAQUES F.C 1				
VERTON F.C 2				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS BEAU MARAIS 2	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	A08	3x3 Ballon Magique
09:40	BOURTHES U.S 2	CAMIERS AM.LAIQ. 1	A08	3x3 Ballon Magique
09:50	LES ATTAQUES F.C 1	VERTON F.C 2	A08	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS BEAU MARAIS 2	BOURTHES U.S 2	A08	3x3 Ballon Magique
10:10	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	LES ATTAQUES F.C 1	A08	3x3 Ballon Magique
10:20	CAMIERS AM.LAIQ. 1	VERTON F.C 2	A08	3x3 Ballon Magique
10:30	BOURTHES U.S 2	LES ATTAQUES F.C 1	A08	4x4 avec gardien
10:40	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	VERTON F.C 2	A08	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS BEAU MARAIS 2	CAMIERS AM.LAIQ. 1	A08	4x4 avec gardien
11:00	BOURTHES U.S 2	VERTON F.C 2	A08	4x4 avec gardien
11:10	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	CAMIERS AM.LAIQ. 1	A08	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS BEAU MARAIS 2	LES ATTAQUES F.C 1	A08	4x4 avec gardien
11:30	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	BOURTHES U.S 2	A08	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS BEAU MARAIS 2	VERTON F.C 2	A08	4x4 avec gardien
11:50	CAMIERS AM.LAIQ. 1	LES ATTAQUES F.C 1	A08	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
FORMATION CALAIS MARCK 7				
LONGUENESSE J.S 5				
BOULOGNE U.S.C.O 4				
LE TOUQUET A.C 2				
MONTREUIL S/MER U.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	FORMATION CALAIS MARCK 7	LONGUENESSE J.S 5	A08	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 4	LE TOUQUET A.C 2	A08	3x3 Ballon Magique
13:50	MONTREUIL S/MER U.S 3	0	A08	3x3 Ballon Magique
14:00	FORMATION CALAIS MARCK 7	BOULOGNE U.S.C.O 4	A08	3x3 Ballon Magique
14:10	LONGUENESSE J.S 5	MONTREUIL S/MER U.S 3	A08	3x3 Ballon Magique
14:20	LE TOUQUET A.C 2	0	A08	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 4	MONTREUIL S/MER U.S 3	A08	4x4 avec gardien
14:40	LONGUENESSE J.S 5	0	A08	4x4 avec gardien
14:50	FORMATION CALAIS MARCK 7	LE TOUQUET A.C 2	A08	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 4	0	A08	4x4 avec gardien
15:10	LONGUENESSE J.S 5	LE TOUQUET A.C 2	A08	4x4 avec gardien
15:20	FORMATION CALAIS MARCK 7	MONTREUIL S/MER U.S 3	A08	4x4 avec gardien
15:30	LONGUENESSE J.S 5	BOULOGNE U.S.C.O 4	A08	4x4 avec gardien
15:40	FORMATION CALAIS MARCK 7	0	A08	4x4 avec gardien
15:50	LE TOUQUET A.C 2	MONTREUIL S/MER U.S 3	A08	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

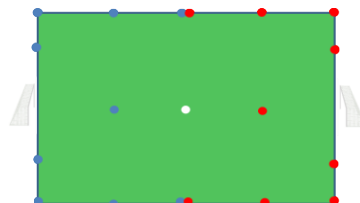
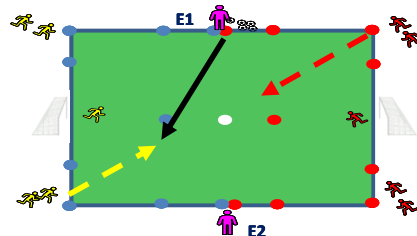
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A09 - U7

MATIN				
CALAIS ENTENTE 1				
EPERLECCOIS CA 1				
CONDETTE J.S 1				
ETAPLES A.S 2				
LICQUES E.S 1				
WARDRECQUES F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS ENTENTE 1	EPERLECCOIS CA 1	A09	3x3 Ballon Magique
09:40	CONDETTE J.S 1	ETAPLES A.S 2	A09	3x3 Ballon Magique
09:50	LICQUES E.S 1	WARDRECQUES F.C 1	A09	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS ENTENTE 1	CONDETTE J.S 1	A09	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECCOIS CA 1	LICQUES E.S 1	A09	3x3 Ballon Magique
10:20	ETAPLES A.S 2	WARDRECQUES F.C 1	A09	3x3 Ballon Magique
10:30	CONDETTE J.S 1	LICQUES E.S 1	A09	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECCOIS CA 1	WARDRECQUES F.C 1	A09	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS ENTENTE 1	ETAPLES A.S 2	A09	4x4 avec gardien
11:00	CONDETTE J.S 1	WARDRECQUES F.C 1	A09	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECCOIS CA 1	ETAPLES A.S 2	A09	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS ENTENTE 1	LICQUES E.S 1	A09	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECCOIS CA 1	CONDETTE J.S 1	A09	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS ENTENTE 1	WARDRECQUES F.C 1	A09	4x4 avec gardien
11:50	ETAPLES A.S 2	LICQUES E.S 1	A09	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
NORTKERQUE A.S 2				
BOISDINGHEM ZUD. ES 1				
BOULOGNE U.S.C.O 5				
ETAPLES A.S 4				
NEUFCHATEL ECLAIR 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	NORTKERQUE A.S 2	BOISDINGHEM ZUD. ES 1	A09	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 5	ETAPLES A.S 4	A09	3x3 Ballon Magique
13:50	NEUFCHATEL ECLAIR 3	0	A09	3x3 Ballon Magique
14:00	NORTKERQUE A.S 2	BOULOGNE U.S.C.O 5	A09	3x3 Ballon Magique
14:10	BOISDINGHEM ZUD. ES 1	NEUFCHATEL ECLAIR 3	A09	3x3 Ballon Magique
14:20	ETAPLES A.S 4	0	A09	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 5	NEUFCHATEL ECLAIR 3	A09	4x4 avec gardien
14:40	BOISDINGHEM ZUD. ES 1	0	A09	4x4 avec gardien
14:50	NORTKERQUE A.S 2	ETAPLES A.S 4	A09	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 5	0	A09	4x4 avec gardien
15:10	BOISDINGHEM ZUD. ES 1	ETAPLES A.S 4	A09	4x4 avec gardien
15:20	NORTKERQUE A.S 2	NEUFCHATEL ECLAIR 3	A09	4x4 avec gardien
15:30	BOISDINGHEM ZUD. ES 1	BOULOGNE U.S.C.O 5	A09	4x4 avec gardien
15:40	NORTKERQUE A.S 2	0	A09	4x4 avec gardien
15:50	ETAPLES A.S 4	NEUFCHATEL ECLAIR 3	A09	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

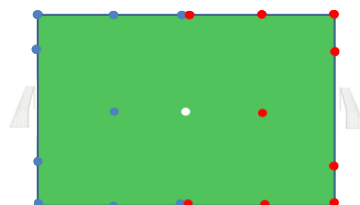
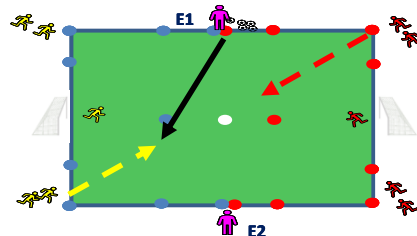
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

Il y aura **1 responsable par terrain** qui gèrera le ballon et les MATCHS.

Les parents ne doivent pas être sur les terrains.

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain A10 - U7

MATIN				
COQUELLOIS S.C 2				
EPERLECCOIS CA 2				
EQUIHEN PLAGE U.S 1				
ETAPLES A.S 3				
NORTKERQUE A.S 1				
WATTEN C.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	COQUELLOIS S.C 2	EPERLECCOIS CA 2	A10	3x3 Ballon Magique
09:40	EQUIHEN PLAGE U.S 1	ETAPLES A.S 3	A10	3x3 Ballon Magique
09:50	NORTKERQUE A.S 1	WATTEN C.S 1	A10	3x3 Ballon Magique
10:00	COQUELLOIS S.C 2	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A10	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECCOIS CA 2	NORTKERQUE A.S 1	A10	3x3 Ballon Magique
10:20	ETAPLES A.S 3	WATTEN C.S 1	A10	3x3 Ballon Magique
10:30	EQUIHEN PLAGE U.S 1	NORTKERQUE A.S 1	A10	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECCOIS CA 2	WATTEN C.S 1	A10	4x4 avec gardien
10:50	COQUELLOIS S.C 2	ETAPLES A.S 3	A10	4x4 avec gardien
11:00	EQUIHEN PLAGE U.S 1	WATTEN C.S 1	A10	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECCOIS CA 2	ETAPLES A.S 3	A10	4x4 avec gardien
11:20	COQUELLOIS S.C 2	NORTKERQUE A.S 1	A10	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECCOIS CA 2	EQUIHEN PLAGE U.S 1	A10	4x4 avec gardien
11:40	COQUELLOIS S.C 2	WATTEN C.S 1	A10	4x4 avec gardien
11:50	ETAPLES A.S 3	NORTKERQUE A.S 1	A10	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	0	0	A10	3x3 Ballon Magique
13:40	0	0	A10	3x3 Ballon Magique
13:50	0	0	A10	3x3 Ballon Magique
14:00	0	0	A10	3x3 Ballon Magique
14:10	0	0	A10	3x3 Ballon Magique
14:20	0	0	A10	3x3 Ballon Magique
14:30	0	0	A10	4x4 avec gardien
14:40	0	0	A10	4x4 avec gardien
14:50	0	0	A10	4x4 avec gardien
15:00	0	0	A10	4x4 avec gardien
15:10	0	0	A10	4x4 avec gardien
15:20	0	0	A10	4x4 avec gardien
15:30	0	0	A10	4x4 avec gardien
15:40	0	0	A10	4x4 avec gardien
15:50	0	0	A10	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).**

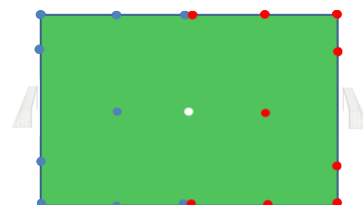
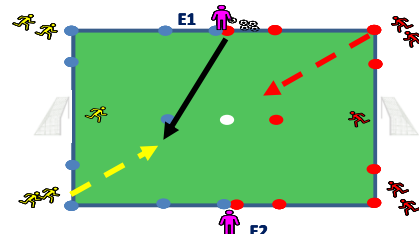
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B01 - U7

MATIN				
COQUELLOIS S.C 3				
EPERLECCOIS CA 3				
EQUIHEN PLAGE U.S 2				
FRUGES A.S 2				
PAYS DE SAINT-OMER U.S 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	COQUELLOIS S.C 3	EPERLECCOIS CA 3	B01	3x3 Ballon Magique
09:40	EQUIHEN PLAGE U.S 2	FRUGES A.S 2	B01	3x3 Ballon Magique
09:50	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	0	B01	3x3 Ballon Magique
10:00	COQUELLOIS S.C 3	EQUIHEN PLAGE U.S 2	B01	3x3 Ballon Magique
10:10	EPERLECCOIS CA 3	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	B01	3x3 Ballon Magique
10:20	FRUGES A.S 2	0	B01	3x3 Ballon Magique
10:30	EQUIHEN PLAGE U.S 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	B01	4x4 avec gardien
10:40	EPERLECCOIS CA 3	0	B01	4x4 avec gardien
10:50	COQUELLOIS S.C 3	FRUGES A.S 2	B01	4x4 avec gardien
11:00	EQUIHEN PLAGE U.S 2	0	B01	4x4 avec gardien
11:10	EPERLECCOIS CA 3	FRUGES A.S 2	B01	4x4 avec gardien
11:20	COQUELLOIS S.C 3	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	B01	4x4 avec gardien
11:30	EPERLECCOIS CA 3	EQUIHEN PLAGE U.S 2	B01	4x4 avec gardien
11:40	COQUELLOIS S.C 3	0	B01	4x4 avec gardien
11:50	FRUGES A.S 2	PAYS DE SAINT-OMER U.S 3	B01	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS BEAU MARAIS 1				
PAYS DE LA LYS 1				
DESVRES J.S 1				
ETAPLES A.S 1				
LE TOUQUET A.C 1				
RANG DU FLIERS A.S 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS BEAU MARAIS 1	PAYS DE LA LYS 1	B01	3x3 Ballon Magique
13:40	DESVRES J.S 1	ETAPLES A.S 1	B01	3x3 Ballon Magique
13:50	LE TOUQUET A.C 1	RANG DU FLIERS A.S 1	B01	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS BEAU MARAIS 1	DESVRES J.S 1	B01	3x3 Ballon Magique
14:10	PAYS DE LA LYS 1	LE TOUQUET A.C 1	B01	3x3 Ballon Magique
14:20	ETAPLES A.S 1	RANG DU FLIERS A.S 1	B01	3x3 Ballon Magique
14:30	DESVRES J.S 1	LE TOUQUET A.C 1	B01	4x4 avec gardien
14:40	PAYS DE LA LYS 1	RANG DU FLIERS A.S 1	B01	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS BEAU MARAIS 1	ETAPLES A.S 1	B01	4x4 avec gardien
15:00	DESVRES J.S 1	RANG DU FLIERS A.S 1	B01	4x4 avec gardien
15:10	PAYS DE LA LYS 1	ETAPLES A.S 1	B01	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS BEAU MARAIS 1	LE TOUQUET A.C 1	B01	4x4 avec gardien
15:30	PAYS DE LA LYS 1	DESVRES J.S 1	B01	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS BEAU MARAIS 1	RANG DU FLIERS A.S 1	B01	4x4 avec gardien
15:50	ETAPLES A.S 1	LE TOUQUET A.C 1	B01	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

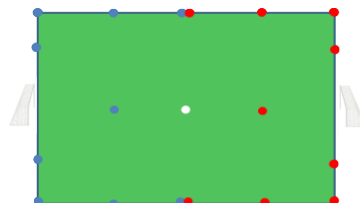
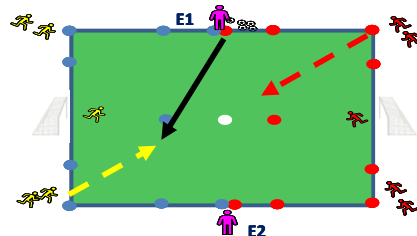
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B02 - U7

MATIN			
COULOGNE E.S.C 1			
LONGUENESSE J.S 3			
GR. DES CARRIERES 1			
GR. CUCQ ST JOSSE 2			
QUIESTEDE U.S 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	COULOGNE E.S.C 1 LONGUENESSE J.S 3	B02	3x3 Ballon Magique
09:40	GR. DES CARRIERES 1 GR. CUCQ ST JOSSE 2	B02	3x3 Ballon Magique
09:50	QUIESTEDE U.S 1 0	B02	3x3 Ballon Magique
10:00	COULOGNE E.S.C 1 GR. DES CARRIERES 1	B02	3x3 Ballon Magique
10:10	LONGUENESSE J.S 3 QUIESTEDE U.S 1	B02	3x3 Ballon Magique
10:20	GR. CUCQ ST JOSSE 2 0	B02	3x3 Ballon Magique
10:30	GR. DES CARRIERES 1 QUIESTEDE U.S 1	B02	4x4 avec gardien
10:40	LONGUENESSE J.S 3 0	B02	4x4 avec gardien
10:50	COULOGNE E.S.C 1 GR. CUCQ ST JOSSE 2	B02	4x4 avec gardien
11:00	GR. DES CARRIERES 1 0	B02	4x4 avec gardien
11:10	LONGUENESSE J.S 3 GR. CUCQ ST JOSSE 2	B02	4x4 avec gardien
11:20	COULOGNE E.S.C 1 QUIESTEDE U.S 1	B02	4x4 avec gardien
11:30	LONGUENESSE J.S 3 GR. DES CARRIERES 1	B02	4x4 avec gardien
11:40	COULOGNE E.S.C 1 0	B02	4x4 avec gardien
11:50	GR. CUCQ ST JOSSE 2 QUIESTEDE U.S 1	B02	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1			
BLARINGHEM U.S 1			
DESVRES J.S 2			
FRUGES A.S 1			
MONTREUIL S/MER U.S 1			
WAVRANS S/L'AA F.C 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1 BLARINGHEM U.S 1	B02	3x3 Ballon Magique
13:40	DESVRES J.S 2 FRUGES A.S 1	B02	3x3 Ballon Magique
13:50	MONTREUIL S/MER U.S 1 WAVRANS S/L'AA F.C 1	B02	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1 DESVRES J.S 2	B02	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 1 MONTREUIL S/MER U.S 1	B02	3x3 Ballon Magique
14:20	FRUGES A.S 1 WAVRANS S/L'AA F.C 1	B02	3x3 Ballon Magique
14:30	DESVRES J.S 2 MONTREUIL S/MER U.S 1	B02	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 1 WAVRANS S/L'AA F.C 1	B02	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1 FRUGES A.S 1	B02	4x4 avec gardien
15:00	DESVRES J.S 2 WAVRANS S/L'AA F.C 1	B02	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 1 FRUGES A.S 1	B02	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1 MONTREUIL S/MER U.S 1	B02	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 1 DESVRES J.S 2	B02	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 1 WAVRANS S/L'AA F.C 1	B02	4x4 avec gardien
15:50	FRUGES A.S 1 MONTREUIL S/MER U.S 1	B02	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

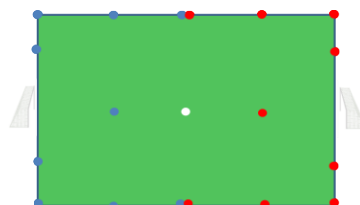
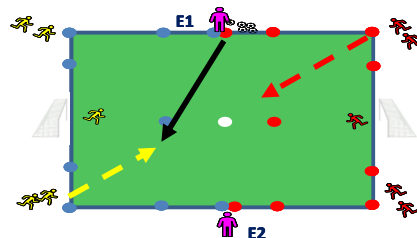
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B03 - U7

MATIN			
FORMATION CALAIS MARCK 3			
LONGUENESSE J.S 4			
GR. DES CARRIERES 2			
MONTREUIL S/MER U.S 2			
RINXENT U.S.O 2			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	FORMATION CALAIS MARCK 3 LONGUENESSE J.S 4	B03	3x3 Ballon Magique
09:40	GR. DES CARRIERES 2 MONTREUIL S/MER U.S 2	B03	3x3 Ballon Magique
09:50	RINXENT U.S.O 2 0	B03	3x3 Ballon Magique
10:00	FORMATION CALAIS MARCK 3 GR. DES CARRIERES 2	B03	3x3 Ballon Magique
10:10	LONGUENESSE J.S 4 RINXENT U.S.O 2	B03	3x3 Ballon Magique
10:20	MONTREUIL S/MER U.S 2 0	B03	3x3 Ballon Magique
10:30	GR. DES CARRIERES 2 RINXENT U.S.O 2	B03	4x4 avec gardien
10:40	LONGUENESSE J.S 4 0	B03	4x4 avec gardien
10:50	FORMATION CALAIS MARCK 3 MONTREUIL S/MER U.S 2	B03	4x4 avec gardien
11:00	GR. DES CARRIERES 2 0	B03	4x4 avec gardien
11:10	LONGUENESSE J.S 4 MONTREUIL S/MER U.S 2	B03	4x4 avec gardien
11:20	FORMATION CALAIS MARCK 3 RINXENT U.S.O 2	B03	4x4 avec gardien
11:30	LONGUENESSE J.S 4 GR. DES CARRIERES 2	B03	4x4 avec gardien
11:40	FORMATION CALAIS MARCK 3 0	B03	4x4 avec gardien
11:50	MONTREUIL S/MER U.S 2 RINXENT U.S.O 2	B03	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
COQUELLOIS S.C 1			
BLARINGHEM U.S 2			
BOULOGNE U.S.C.O 1			
GR. CUCQ ST JOSSE 1			
NEUFCHATEL ECLAIR 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	COQUELLOIS S.C 1 BLARINGHEM U.S 2	B03	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 1 GR. CUCQ ST JOSSE 1	B03	3x3 Ballon Magique
13:50	NEUFCHATEL ECLAIR 1 0	B03	3x3 Ballon Magique
14:00	COQUELLOIS S.C 1 BOULOGNE U.S.C.O 1	B03	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 2 NEUFCHATEL ECLAIR 1	B03	3x3 Ballon Magique
14:20	GR. CUCQ ST JOSSE 1 0	B03	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 1 NEUFCHATEL ECLAIR 1	B03	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 2 0	B03	4x4 avec gardien
14:50	COQUELLOIS S.C 1 GR. CUCQ ST JOSSE 1	B03	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 1 0	B03	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 2 GR. CUCQ ST JOSSE 1	B03	4x4 avec gardien
15:20	COQUELLOIS S.C 1 NEUFCHATEL ECLAIR 1	B03	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 2 BOULOGNE U.S.C.O 1	B03	4x4 avec gardien
15:40	COQUELLOIS S.C 1 0	B03	4x4 avec gardien
15:50	GR. CUCQ ST JOSSE 1 NEUFCHATEL ECLAIR 1	B03	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

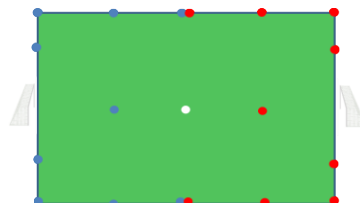
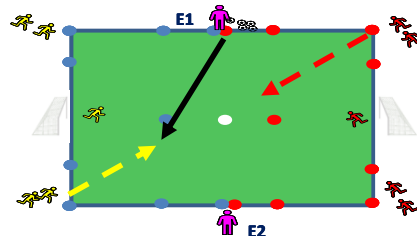
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



### Terrain B04 - U7

MATIN			
FORMATION CALAIS MARCK 4			
PAYS DE LA LYS 2			
HESDIN L'ABBE U.S 1			
NEUFCHATEL ECLAIR 2			
SAMER R.C 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	FORMATION CALAIS MARCK 4 PAYS DE LA LYS 2	B04	3x3 Ballon Magique
09:40	HESDIN L'ABBE U.S 1 NEUFCHATEL ECLAIR 2	B04	3x3 Ballon Magique
09:50	SAMER R.C 1 0	B04	3x3 Ballon Magique
10:00	FORMATION CALAIS MARCK 4 HESDIN L'ABBE U.S 1	B04	3x3 Ballon Magique
10:10	PAYS DE LA LYS 2 SAMER R.C 1	B04	3x3 Ballon Magique
10:20	NEUFCHATEL ECLAIR 2 0	B04	3x3 Ballon Magique
10:30	HESDIN L'ABBE U.S 1 SAMER R.C 1	B04	4x4 avec gardien
10:40	PAYS DE LA LYS 2 0	B04	4x4 avec gardien
10:50	FORMATION CALAIS MARCK 4 NEUFCHATEL ECLAIR 2	B04	4x4 avec gardien
11:00	HESDIN L'ABBE U.S 1 0	B04	4x4 avec gardien
11:10	PAYS DE LA LYS 2 NEUFCHATEL ECLAIR 2	B04	4x4 avec gardien
11:20	FORMATION CALAIS MARCK 4 SAMER R.C 1	B04	4x4 avec gardien
11:30	PAYS DE LA LYS 2 HESDIN L'ABBE U.S 1	B04	4x4 avec gardien
11:40	FORMATION CALAIS MARCK 4 0	B04	4x4 avec gardien
11:50	NEUFCHATEL ECLAIR 2 SAMER R.C 1	B04	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
FORMATION CALAIS MARCK 1			
LONGUENESSE J.S 1			
BOULOGNE U.S.C.O 2			
ATTIN U.S 1			
PAYS DE SAINT-OMER U.S 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	FORMATION CALAIS MARCK 1 LONGUENESSE J.S 1	B04	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 2 ATTIN U.S 1	B04	3x3 Ballon Magique
13:50	PAYS DE SAINT-OMER U.S 1 0	B04	3x3 Ballon Magique
14:00	FORMATION CALAIS MARCK 1 BOULOGNE U.S.C.O 2	B04	3x3 Ballon Magique
14:10	LONGUENESSE J.S 1 PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	B04	3x3 Ballon Magique
14:20	ATTIN U.S 1 0	B04	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 2 PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	B04	4x4 avec gardien
14:40	LONGUENESSE J.S 1 0	B04	4x4 avec gardien
14:50	FORMATION CALAIS MARCK 1 ATTIN U.S 1	B04	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 2 0	B04	4x4 avec gardien
15:10	LONGUENESSE J.S 1 ATTIN U.S 1	B04	4x4 avec gardien
15:20	FORMATION CALAIS MARCK 1 PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	B04	4x4 avec gardien
15:30	LONGUENESSE J.S 1 BOULOGNE U.S.C.O 2	B04	4x4 avec gardien
15:40	FORMATION CALAIS MARCK 1 0	B04	4x4 avec gardien
15:50	ATTIN U.S 1 PAYS DE SAINT-OMER U.S 1	B04	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe. Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

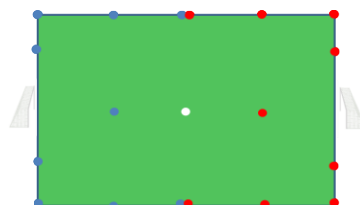
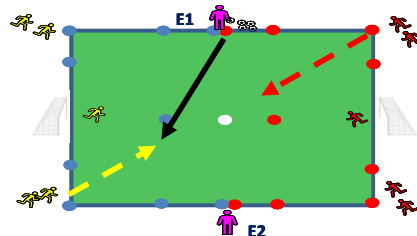
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



### Terrain B05 - U7

MATIN			
FORMATION CALAIS MARCK 5			
PAYS DE SAINT-OMER U.S 2			
LE PORTEL STADE 2			
RINXENT U.S.O 1			
SAMER R.C 2			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	FORMATION CALAIS MARCK 5 PAYS DE SAINT-OMER U.S 2	B05	3x3 Ballon Magique
09:40	LE PORTEL STADE 2 RINXENT U.S.O 1	B05	3x3 Ballon Magique
09:50	SAMER R.C 2 0	B05	3x3 Ballon Magique
10:00	FORMATION CALAIS MARCK 5 LE PORTEL STADE 2	B05	3x3 Ballon Magique
10:10	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2 SAMER R.C 2	B05	3x3 Ballon Magique
10:20	RINXENT U.S.O 1 0	B05	3x3 Ballon Magique
10:30	LE PORTEL STADE 2 SAMER R.C 2	B05	4x4 avec gardien
10:40	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2 0	B05	4x4 avec gardien
10:50	FORMATION CALAIS MARCK 5 RINXENT U.S.O 1	B05	4x4 avec gardien
11:00	LE PORTEL STADE 2 0	B05	4x4 avec gardien
11:10	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2 RINXENT U.S.O 1	B05	4x4 avec gardien
11:20	FORMATION CALAIS MARCK 5 SAMER R.C 2	B05	4x4 avec gardien
11:30	PAYS DE SAINT-OMER U.S 2 LE PORTEL STADE 2	B05	4x4 avec gardien
11:40	FORMATION CALAIS MARCK 5 0	B05	4x4 avec gardien
11:50	RINXENT U.S.O 1 SAMER R.C 2	B05	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
FORMATION CALAIS MARCK 2			
LONGUENESSE J.S 2			
BOURTHES U.S 1			
ATTIN U.S 2			
LE PORTEL STADE 1			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	FORMATION CALAIS MARCK 2 LONGUENESSE J.S 2	B05	3x3 Ballon Magique
13:40	BOURTHES U.S 1 ATTIN U.S 2	B05	3x3 Ballon Magique
13:50	LE PORTEL STADE 1 0	B05	3x3 Ballon Magique
14:00	FORMATION CALAIS MARCK 2 BOURTHES U.S 1	B05	3x3 Ballon Magique
14:10	LONGUENESSE J.S 2 LE PORTEL STADE 1	B05	3x3 Ballon Magique
14:20	ATTIN U.S 2 0	B05	3x3 Ballon Magique
14:30	BOURTHES U.S 1 LE PORTEL STADE 1	B05	4x4 avec gardien
14:40	LONGUENESSE J.S 2 0	B05	4x4 avec gardien
14:50	FORMATION CALAIS MARCK 2 ATTIN U.S 2	B05	4x4 avec gardien
15:00	BOURTHES U.S 1 0	B05	4x4 avec gardien
15:10	LONGUENESSE J.S 2 ATTIN U.S 2	B05	4x4 avec gardien
15:20	FORMATION CALAIS MARCK 2 LE PORTEL STADE 1	B05	4x4 avec gardien
15:30	LONGUENESSE J.S 2 BOURTHES U.S 1	B05	4x4 avec gardien
15:40	FORMATION CALAIS MARCK 2 0	B05	4x4 avec gardien
15:50	ATTIN U.S 2 LE PORTEL STADE 1	B05	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

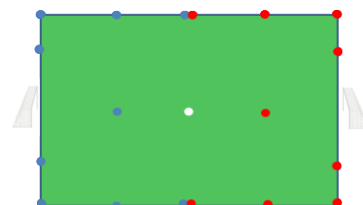
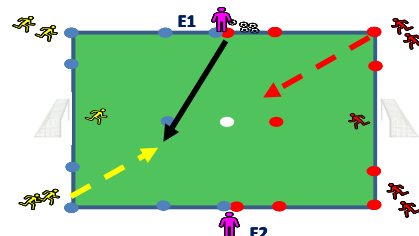
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B06 - U7

MATIN				
CALAIS BALZAC AM 1				
BLARINGHEM U.S 4				
BOULOGNE U.S.C.O 4				
ETAPLES A.S 4				
LONGUENESSE J.S 6				
VERTON F.C 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS BALZAC AM 1	BLARINGHEM U.S 4	B06	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 4	ETAPLES A.S 4	B06	3x3 Ballon Magique
09:50	LONGUENESSE J.S 6	VERTON F.C 3	B06	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS BALZAC AM 1	BOULOGNE U.S.C.O 4	B06	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 4	LONGUENESSE J.S 6	B06	3x3 Ballon Magique
10:20	ETAPLES A.S 4	VERTON F.C 3	B06	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 4	LONGUENESSE J.S 6	B06	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 4	VERTON F.C 3	B06	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS BALZAC AM 1	ETAPLES A.S 4	B06	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 4	VERTON F.C 3	B06	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 4	ETAPLES A.S 4	B06	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS BALZAC AM 1	LONGUENESSE J.S 6	B06	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 4	BOULOGNE U.S.C.O 4	B06	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS BALZAC AM 1	VERTON F.C 3	B06	4x4 avec gardien
11:50	ETAPLES A.S 4	LONGUENESSE J.S 6	B06	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ARDRES R.C 1				
EPERLECCOIS CA 2				
CONDETTE J.S 1				
CAMIERS AM.LAIQ. 1				
GUINES E.S 1				
ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ARDRES R.C 1	EPERLECCOIS CA 2	B06	3x3 Ballon Magique
13:40	CONDETTE J.S 1	CAMIERS AM.LAIQ. 1	B06	3x3 Ballon Magique
13:50	GUINES E.S 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	B06	3x3 Ballon Magique
14:00	ARDRES R.C 1	CONDETTE J.S 1	B06	3x3 Ballon Magique
14:10	EPERLECCOIS CA 2	GUINES E.S 1	B06	3x3 Ballon Magique
14:20	CAMIERS AM.LAIQ. 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	B06	3x3 Ballon Magique
14:30	CONDETTE J.S 1	GUINES E.S 1	B06	4x4 avec gardien
14:40	EPERLECCOIS CA 2	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	B06	4x4 avec gardien
14:50	ARDRES R.C 1	CAMIERS AM.LAIQ. 1	B06	4x4 avec gardien
15:00	CONDETTE J.S 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	B06	4x4 avec gardien
15:10	EPERLECCOIS CA 2	CAMIERS AM.LAIQ. 1	B06	4x4 avec gardien
15:20	ARDRES R.C 1	GUINES E.S 1	B06	4x4 avec gardien
15:30	EPERLECCOIS CA 2	CONDETTE J.S 1	B06	4x4 avec gardien
15:40	ARDRES R.C 1	ST MARTIN LEZ TATINGHEM F.C 1	B06	4x4 avec gardien
15:50	CAMIERS AM.LAIQ. 1	GUINES E.S 1	B06	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

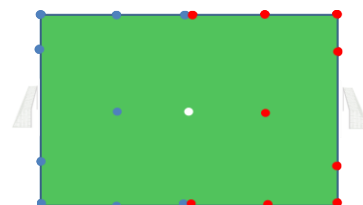
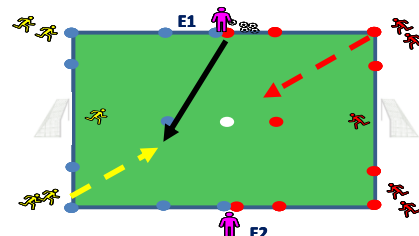
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



**Terrain B07 - U7**

MATIN				
CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2				
BLARINGHEM U.S 5				
BOULOGNE U.S.C.O 5				
ETAPLES A.S 5				
MAMETZ E.S 1				
VERTON F.C 4				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	BLARINGHEM U.S 5	B07	3x3 Ballon Magique
09:40	BOULOGNE U.S.C.O 5	ETAPLES A.S 5	B07	3x3 Ballon Magique
09:50	MAMETZ E.S 1	VERTON F.C 4	B07	3x3 Ballon Magique
10:00	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	BOULOGNE U.S.C.O 5	B07	3x3 Ballon Magique
10:10	BLARINGHEM U.S 5	MAMETZ E.S 1	B07	3x3 Ballon Magique
10:20	ETAPLES A.S 5	VERTON F.C 4	B07	3x3 Ballon Magique
10:30	BOULOGNE U.S.C.O 5	MAMETZ E.S 1	B07	4x4 avec gardien
10:40	BLARINGHEM U.S 5	VERTON F.C 4	B07	4x4 avec gardien
10:50	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	ETAPLES A.S 5	B07	4x4 avec gardien
11:00	BOULOGNE U.S.C.O 5	VERTON F.C 4	B07	4x4 avec gardien
11:10	BLARINGHEM U.S 5	ETAPLES A.S 5	B07	4x4 avec gardien
11:20	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	MAMETZ E.S 1	B07	4x4 avec gardien
11:30	BLARINGHEM U.S 5	BOULOGNE U.S.C.O 5	B07	4x4 avec gardien
11:40	CALAIS PASCAL AMICALE F.C 2	VERTON F.C 4	B07	4x4 avec gardien
11:50	ETAPLES A.S 5	MAMETZ E.S 1	B07	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
ARDRES R.C 2				
ARQUES E.S 1				
EQUIHEN PLAGE U.S 1				
ETAPLES A.S 2				
LES ATTAQUES F.C 1				
VERTON F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	ARDRES R.C 2	ARQUES E.S 1	B07	3x3 Ballon Magique
13:40	EQUIHEN PLAGE U.S 1	ETAPLES A.S 2	B07	3x3 Ballon Magique
13:50	LES ATTAQUES F.C 1	VERTON F.C 1	B07	3x3 Ballon Magique
14:00	ARDRES R.C 2	EQUIHEN PLAGE U.S 1	B07	3x3 Ballon Magique
14:10	ARQUES E.S 1	LES ATTAQUES F.C 1	B07	3x3 Ballon Magique
14:20	ETAPLES A.S 2	VERTON F.C 1	B07	3x3 Ballon Magique
14:30	EQUIHEN PLAGE U.S 1	LES ATTAQUES F.C 1	B07	4x4 avec gardien
14:40	ARQUES E.S 1	VERTON F.C 1	B07	4x4 avec gardien
14:50	ARDRES R.C 2	ETAPLES A.S 2	B07	4x4 avec gardien
15:00	EQUIHEN PLAGE U.S 1	VERTON F.C 1	B07	4x4 avec gardien
15:10	ARQUES E.S 1	ETAPLES A.S 2	B07	4x4 avec gardien
15:20	ARDRES R.C 2	LES ATTAQUES F.C 1	B07	4x4 avec gardien
15:30	ARQUES E.S 1	EQUIHEN PLAGE U.S 1	B07	4x4 avec gardien
15:40	ARDRES R.C 2	VERTON F.C 1	B07	4x4 avec gardien
15:50	ETAPLES A.S 2	LES ATTAQUES F.C 1	B07	4x4 avec gardien

**INFORMATIONS**

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

**RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES**

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

**REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN**

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

**LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)**

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

**LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7**

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

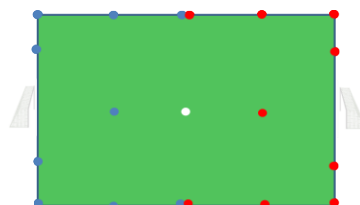
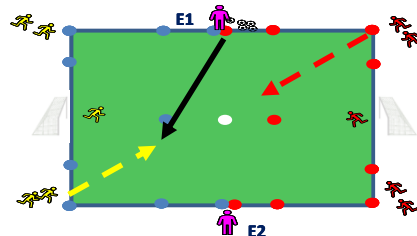
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

**REGLE POUR TOUS**

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B08 - U7

MATIN			
FORMATION CALAIS MARCK 7			
BOISDINGHEM ZUD. ES 1			
EQUIHEN PLAGE U.S 3			
GR. CUCQ ST JOSSE 3			
MONTREUIL S/MER U.S 3			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
09:30	FORMATION CALAIS MARCK 7 BOISDINGHEM ZUD. ES 1	B08	3x3 Ballon Magique
09:40	EQUIHEN PLAGE U.S 3 GR. CUCQ ST JOSSE 3	B08	3x3 Ballon Magique
09:50	MONTREUIL S/MER U.S 3 0	B08	3x3 Ballon Magique
10:00	FORMATION CALAIS MARCK 7 EQUIHEN PLAGE U.S 3	B08	3x3 Ballon Magique
10:10	BOISDINGHEM ZUD. ES 1 MONTREUIL S/MER U.S 3	B08	3x3 Ballon Magique
10:20	GR. CUCQ ST JOSSE 3 0	B08	3x3 Ballon Magique
10:30	EQUIHEN PLAGE U.S 3 MONTREUIL S/MER U.S 3	B08	4x4 avec gardien
10:40	BOISDINGHEM ZUD. ES 1 0	B08	4x4 avec gardien
10:50	FORMATION CALAIS MARCK 7 GR. CUCQ ST JOSSE 3	B08	4x4 avec gardien
11:00	EQUIHEN PLAGE U.S 3 0	B08	4x4 avec gardien
11:10	BOISDINGHEM ZUD. ES 1 GR. CUCQ ST JOSSE 3	B08	4x4 avec gardien
11:20	FORMATION CALAIS MARCK 7 MONTREUIL S/MER U.S 3	B08	4x4 avec gardien
11:30	BOISDINGHEM ZUD. ES 1 EQUIHEN PLAGE U.S 3	B08	4x4 avec gardien
11:40	FORMATION CALAIS MARCK 7 0	B08	4x4 avec gardien
11:50	GR. CUCQ ST JOSSE 3 MONTREUIL S/MER U.S 3	B08	4x4 avec gardien

APRES-MIDI			
CALAIS BEAU MARAIS 2			
BLARINGHEM U.S 3			
BOULOGNE MUNICIPAL U.S 1			
ETAPLES A.S 3			
LICQUES E.S 1			
VERTON F.C 2			
Heure	Matches	Terrain	Pratique
13:30	CALAIS BEAU MARAIS 2 BLARINGHEM U.S 3	B08	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE MUNICIPAL U.S 1 ETAPLES A.S 3	B08	3x3 Ballon Magique
13:50	LICQUES E.S 1 VERTON F.C 2	B08	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS BEAU MARAIS 2 BOULOGNE MUNICIPAL U.S 1	B08	3x3 Ballon Magique
14:10	BLARINGHEM U.S 3 LICQUES E.S 1	B08	3x3 Ballon Magique
14:20	ETAPLES A.S 3 VERTON F.C 2	B08	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE MUNICIPAL U.S 1 LICQUES E.S 1	B08	4x4 avec gardien
14:40	BLARINGHEM U.S 3 VERTON F.C 2	B08	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS BEAU MARAIS 2 ETAPLES A.S 3	B08	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE MUNICIPAL U.S 1 VERTON F.C 2	B08	4x4 avec gardien
15:10	BLARINGHEM U.S 3 ETAPLES A.S 3	B08	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS BEAU MARAIS 2 LICQUES E.S 1	B08	4x4 avec gardien
15:30	BLARINGHEM U.S 3 BOULOGNE MUNICIPAL U.S 1	B08	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS BEAU MARAIS 2 VERTON F.C 2	B08	4x4 avec gardien
15:50	ETAPLES A.S 3 LICQUES E.S 1	B08	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement. ☹️

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

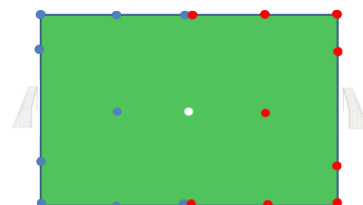
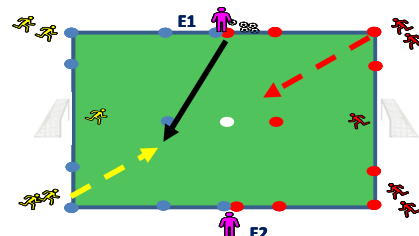
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B09 - U7

MATIN				
NORTKERQUE A.S 2				
LONGUENESSE J.S 5				
LE PORTEL STADE 3				
LE TOUQUET A.C 2				
NEUFCHATEL ECLAIR 3				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
09:30	NORTKERQUE A.S 2	LONGUENESSE J.S 5	B09	3x3 Ballon Magique
09:40	LE PORTEL STADE 3	LE TOUQUET A.C 2	B09	3x3 Ballon Magique
09:50	NEUFCHATEL ECLAIR 3	0	B09	3x3 Ballon Magique
10:00	NORTKERQUE A.S 2	LE PORTEL STADE 3	B09	3x3 Ballon Magique
10:10	LONGUENESSE J.S 5	NEUFCHATEL ECLAIR 3	B09	3x3 Ballon Magique
10:20	LE TOUQUET A.C 2	0	B09	3x3 Ballon Magique
10:30	LE PORTEL STADE 3	NEUFCHATEL ECLAIR 3	B09	4x4 avec gardien
10:40	LONGUENESSE J.S 5	0	B09	4x4 avec gardien
10:50	NORTKERQUE A.S 2	LE TOUQUET A.C 2	B09	4x4 avec gardien
11:00	LE PORTEL STADE 3	0	B09	4x4 avec gardien
11:10	LONGUENESSE J.S 5	LE TOUQUET A.C 2	B09	4x4 avec gardien
11:20	NORTKERQUE A.S 2	NEUFCHATEL ECLAIR 3	B09	4x4 avec gardien
11:30	LONGUENESSE J.S 5	LE PORTEL STADE 3	B09	4x4 avec gardien
11:40	NORTKERQUE A.S 2	0	B09	4x4 avec gardien
11:50	LE TOUQUET A.C 2	NEUFCHATEL ECLAIR 3	B09	4x4 avec gardien

APRES-MIDI				
CALAIS ENTENTE 1				
BONNINGUES LES ARDRES J.S 1				
BOULOGNE U.S.C.O 3				
ATTIN U.S 3				
NORTKERQUE A.S 1				
WARDRECQUES F.C 1				
Heure	Matches		Terrain	Pratique
13:30	CALAIS ENTENTE 1	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	B09	3x3 Ballon Magique
13:40	BOULOGNE U.S.C.O 3	ATTIN U.S 3	B09	3x3 Ballon Magique
13:50	NORTKERQUE A.S 1	WARDRECQUES F.C 1	B09	3x3 Ballon Magique
14:00	CALAIS ENTENTE 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	B09	3x3 Ballon Magique
14:10	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	NORTKERQUE A.S 1	B09	3x3 Ballon Magique
14:20	ATTIN U.S 3	WARDRECQUES F.C 1	B09	3x3 Ballon Magique
14:30	BOULOGNE U.S.C.O 3	NORTKERQUE A.S 1	B09	4x4 avec gardien
14:40	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	WARDRECQUES F.C 1	B09	4x4 avec gardien
14:50	CALAIS ENTENTE 1	ATTIN U.S 3	B09	4x4 avec gardien
15:00	BOULOGNE U.S.C.O 3	WARDRECQUES F.C 1	B09	4x4 avec gardien
15:10	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	ATTIN U.S 3	B09	4x4 avec gardien
15:20	CALAIS ENTENTE 1	NORTKERQUE A.S 1	B09	4x4 avec gardien
15:30	BONNINGUES LES ARDRES J.S 1	BOULOGNE U.S.C.O 3	B09	4x4 avec gardien
15:40	CALAIS ENTENTE 1	WARDRECQUES F.C 1	B09	4x4 avec gardien
15:50	ATTIN U.S 3	NORTKERQUE A.S 1	B09	4x4 avec gardien

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

**Les éducateurs sur le côté** avec les remplaçants (2 MAXI).

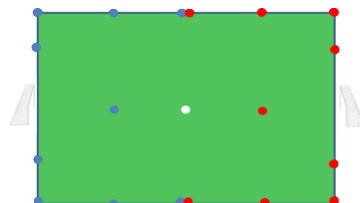
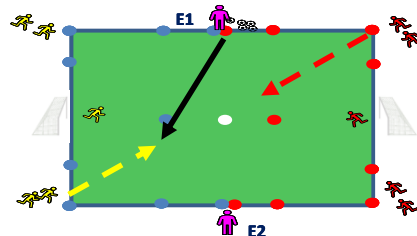
**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**



## Terrain B10 - U7

MATIN			
Heure	Matches		Terrain
09:30	0	0	B10
09:40	0	0	B10
09:50	0	0	B10
10:00	0	0	B10
10:10	0	0	B10
10:20	0	0	B10
10:30	0	0	B10
10:40	0	0	B10
10:50	0	0	B10
11:00	0	0	B10
11:10	0	0	B10
11:20	0	0	B10
11:30	0	0	B10
11:40	0	0	B10
11:50	0	0	B10

APRES-MIDI			
Heure	Matches		Terrain
13:30	COQUELLOIS S.C 2	EPERLECCOUIOS CA 1	B10
13:40	BOURTHES U.S 2	ATTIN U.S 4	B10
13:50	FORMATION CALAIS MARCK 6	WATTEN C.S 1	B10
14:00	COQUELLOIS S.C 2	BOURTHES U.S 2	B10
14:10	EPERLECCOUIOS CA 1	FORMATION CALAIS MARCK 6	B10
14:20	ATTIN U.S 4	WATTEN C.S 1	B10
14:30	BOURTHES U.S 2	FORMATION CALAIS MARCK 6	B10
14:40	EPERLECCOUIOS CA 1	WATTEN C.S 1	B10
14:50	COQUELLOIS S.C 2	ATTIN U.S 4	B10
15:00	BOURTHES U.S 2	WATTEN C.S 1	B10
15:10	EPERLECCOUIOS CA 1	ATTIN U.S 4	B10
15:20	COQUELLOIS S.C 2	FORMATION CALAIS MARCK 6	B10
15:30	EPERLECCOUIOS CA 1	BOURTHES U.S 2	B10
15:40	COQUELLOIS S.C 2	WATTEN C.S 1	B10
15:50	ATTIN U.S 4	FORMATION CALAIS MARCK 6	B10

### INFORMATIONS

**ARRIVEE** : des équipes ½ heure avant le coup d'envoi de votre 1er match.

**ENTREE** : un pointage de votre ou vos équipes sera effectuée et vous remettrez la liste de vos joueurs par équipe.

Ensuite le ticket "Goûters/Récompenses" vous sera remis.

**VESTIAIRES** : Les joueurs pourront se mettre en tenue dans les tribunes (voir plan). Ne rien laisser sur place.

**PHOTOS** : Un stand photo sera mis en place, merci d'y passer dans la journée avec votre ou vos équipes

**ATTENTION** : Le terrain du matin n'est pas toujours celui de l'après-midi.

**REPAS** : A partir de 11h30 (suivant votre programmation) lorsque les joueurs auront terminé leurs matchs du matin, vous pourrez aller manger en regroupant votre équipe autour de vous et en prenant soin de récupérer les emballages pour les déposer dans les conteneurs prévus pour la circonstance. Merci d'être vigilant.

**Attention les repas ne sont pas fournis.**

### RESPECTEZ IMPERATIVEMENT LES HORAIRES

**REPRISE GENERALE** à 13h30 en suivant votre programme.

**RECOMPENSES ET GOUTERS** : Lorsque vos matchs de l'après midi seront terminés vous pourrez vous rendre au stand « récompenses » (voir plan) muni de votre ticket (obligatoire).

### REGLES GENERALES ET LOIS DU JEU SUR LE TERRAIN

Les rencontres dureront **8 minutes** et se dérouleront **SOUS 2 FORMES DE PRATIQUE** :

#### LE BALLON MAGIQUE 3 contre 3 (2+1 gardien)

Séquences de jeu d'environ 30 secondes qui s'enchainent.

L'éducateur 1 transmet le ballon à l'une ou l'autre des équipes aléatoirement.

Lorsque le ballon sort ou qu'il y a un but avant la fin des 30 secondes, l'éducateur relance un autre ballon en criant **BALLON MAGIQUE**. A la fin de la séquence, les enfants sortent sur les côtés et se replacent. On enchaîne tout de suite avec les suivants.

**IMPORTANT DE COMPTER LES POINTS ET D'ANNONCER REGULIEREMENT LE SCORE !!!**

Il faut également changer les gardiens de but régulièrement.☺

**Ce sont les éducateurs de chaque équipe qui gèreront l'animation du ballon magique.**

#### LES MATCHS 4 contre 4 avec gardien (3+1) U6 comme U6/U7

**RELANCE PROTEGEE**: Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

**RELANCES DU GARDIEN** : uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol

**Les tacles sont interdits**

**RENTREE DE TOUCHE ET CORNER** : 2 OPTIONS = CONDUITE DE BALLE OU PASSE AU SOL

**Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

Les éducateurs sur le côté avec les remplaçants (2 MAXI).

**Pas d'arbitre**, ce sont les éducateurs et le responsable de terrains qui effectuent un arbitrage **EDUCATIF !!!**

**Il y aura 1 responsable par terrain qui gèrera le ballon et les MATCHS.**

**Les parents ne doivent pas être sur les terrains.**

#### REGLE POUR TOUS

**NE CRIEZ PAS, LAISSEZ-LES JOUER SANS CONTRAINTE !**

