



LOIS DU JEU

FINALE CHALLENGE FUTSAL FEMININ

LOIS DU JEU	
Loi 1 : Terrain de jeu	Dimension du terrain : Terrain de futsal. Dimension du but : 3m x 2m.
Loi 2 : Le ballon	Le ballon est de taille N°4 spécifique futsal.
Loi 3 : Nombre de joueuses et participation	L'équipe se compose de 5 joueuses et 7 remplaçantes max. Les changements s'effectuent dans la zone prévue à cet effet. Les changements sont illimités. Le joueur remplaçant peut rentrer, une fois que le joueur sortant ait franchi la ligne de la zone de changement. Le remplacement s'achève une fois que la remplaçante est entièrement entrée sur le terrain par la zone de remplacements, après avoir donné la chasuble à la joueuse qu'il remplace.
Loi 4 : Equipement des joueuses	Le port des protège-tibias est obligatoire. Chaussures adaptées à la salle. Chasubles pour les remplaçantes
Loi 5 et 6 : Arbitrage	L'arbitrage est effectué par des arbitres officiels (prise en charge du District).
Loi 7 : Durée des rencontres	La durée des rencontres Seniors F est de : Match de poules : 1 x 10 minutes chronomètre non arrêté. Demi-Finales et matchs de classement : 1 x 10 minutes chronomètre non arrêté. Finale 2 x 10 minutes chronomètre non arrêté. Mi-temps de 2 minutes maximum. La durée des rencontres U15F est de : Demi-Finales, matchs de classement et Finale : 2 x 10 minutes chronomètre non arrêté. Mi-temps de 2 minutes maximum.
Loi 9 : Ballon en jeu ou arrêté	Le ballon est hors du jeu quand : - il a entièrement franchi une ligne de but ou une ligne de touche, que ce soit à terre ou en l'air ; - le jeu a été interrompu par les arbitres ; - il touche le plafond.
Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections	Les coups francs sont directs ou indirects selon le cas échéant. L'adversaire doit se trouver à 5 mètres. Le cumul des fautes est de 3 pour chaque période. Les arbitres accorderont un coup franc direct sans mur à 10 m à chaque faute commise après la troisième faute cumulée par une équipe dans chaque période. Dans sa moitié de terrain, la gardienne peut toucher le ballon une fois par possession de son équipe pendant 4 secondes maximum.
Temps morts	1 temps morts de 1 minute est prévu par équipe et par match ou mi-temps.
Fautes cumulatives	Les fautes directes sont cumulées. En phase de Poule et matchs de classement, temps de jeu 1x10 minutes : 3 fautes et à partir de la 4 ^{ème} faute, jet franc à 10 mètres

	En finale, temps de jeu 2x10 minutes : 3 fautes par période et à partir de la 4 ^{eme} faute, jet franc à 10 mètres. Les fautes reviennent à zéro à la mi-temps
Loi 14 : Pénalty	Point de surface de réparation : 6 mètres.
Loi 15 : Rentrée de touche	Les rentrées de touches se font au pied avec le ballon stoppé sur la ligne et doit être joué dans les 4 secondes.
Loi 16 : Coup de pied de but	La relance se fait dans la surface uniquement par la gardienne à la main obligatoirement.
Loi 17 : Corner	Ballon stoppé dans la surface de coin et doit être joué dans les 4 secondes.