

# FICHE SCORES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque joueur(se) doit participer au moins à 1 épreuve technique par journée (gardien y compris) : tirs au but ou/et duels gardien 1c1.

Faire participer 6 joueur(ses) par équipe à chaque épreuve technique.

Si moins de 12 joueurs(ses) dans l'équipe, tirage au sort sur la dernière épreuve technique :  
un ou plusieurs joueurs(ses) passent une 2ème fois.

En cas d'égalité après le 6ème tir ou duel d'une épreuve technique, mort subite (joueur au choix parmi les 6).

Organisation des passages pour les épreuves techniques	
<b>Coup de pied de réparation (Pénalty)</b>	Faire passer les joueurs(ses) numéroté(e)s de 1 à 6
<b>1c1 après conduite avec le gardien</b>	Faire passer les joueurs(ses) numéroté(e)s de 7 à 12 (si moins de 12, tirage au sort)

## ORGANISATION A 4 EQUIPES

	ROTATION 1	SCORE EPREUVE TECHNIQUE 1 Coup de pied de réparation (Pénalty)
Match 1	A - B	-
Match 2	C - D	-

	ROTATION 2	SCORE EPREUVE TECHNIQUE 2 1c1 après conduite avec le gardien
Match 3	-	-
Match 4	-	-

## ORGANISATION A 3 EQUIPES

Dans le cas où le plateau se déroule à 3 équipes, seul le Défi Pénalty sera réalisé avant les rencontres, selon les rotations ci-dessous :

	ROTATION 1	SCORE EPREUVE TECHNIQUE Coup de pied de réparation (Pénalty)
Match 1	A - B	-

	ROTATION 2	SCORE EPREUVE TECHNIQUE Coup de pied de réparation (Pénalty)
Match 2	A - C	-

	ROTATION 3	SCORE EPREUVE TECHNIQUE Coup de pied de réparation (Pénalty)
Match 3	B - C	-

Signature de l'éducateur A		Signature de l'éducateur B		Signature de l'éducateur C		Signature de l'éducateur D	
----------------------------	--	----------------------------	--	----------------------------	--	----------------------------	--