## Programmation Annuelle d'entraînement U7 - BOULONNAIS

OBJECTIFS	JEUX		Sept.	Oct.	Nov.	Déc.	Jan.	Fév.	Mars	Avril	Mai	Juin
Technique	Jeu 1	Jeu 2										
Contrôler et passer le ballon au sol	L'Horloge	La balle au capitaine										
Conduire le ballon et changer de direction	L'épervier	Le code de la route										
Tirer pour marquer	Abattre les quilles	Défendre son Château										
S'opposer à la progression du ballon	Le bérêt	Les sorciers										
Tactique	Jeu 1	Jeu 2										
Découvrir le partenaire	Démarque et marque 1	Le Stop-balle										
Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain	Balle au capitaine	Le déménageur										
Chercher à progresser vers la cible dès que possible	L'épervier	Changer de camp										
Se reconnaitre défenseur et défendre	Le sorcier	Défendre son Château										
Moteur	Jeu 1	Jeu 2										
Travailler la coordination, la motricité	La traversée du Marais	La traversée magique										
Apprendre à se déplacer dans un espace délimité	Le loup glacé	Changer de Camp										
Maîtriser les différents déplacements et rythmes	1, 2, 3 soleil	Le bateau pirate										
Développer la vitesse de réaction	Le Bérêt	Les quatre coins										
Mentale	Jeu 1	Jeu 2										
Resté concentré	Le bérêt	1, 2, 3 soleil										
Avoir un état d'esprit exemplaire	L'épervier	Défendre son Château										
Avoir confiance en soi	L'Horloge	La pêche au thon										
S'engager totalement	Le Bateau Pirate	Les Castors										