



530136 - R.C. ARDRES

Le petit livre de l'arbitrage

ACTION

Nom de l'action

Le petit livre de l'arbitrage

Date de l'action

20/05/2025

Public cible

Globalité du club

Nombre de participants

200

Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

Descriptif de l'action

Un petit livre pédagogique et éducatif a été réalisé à destination de nos licencié(e)s issues du foot animation. Il a pour objectif de s'imprégner du monde de l'arbitrage par l'intermédiaire de différents jeux (devinettes, quizz, mots mêlés...) qui vont amener l'enfant à apprendre ce qu'est l'arbitrage mais aussi connaître les différents termes utilisés sur le terrain de foot par l'arbitre. Au total, 28 jeux ont été imaginés, travaillés de façon à ce que les plus jeunes puissent apprendre l'arbitrage en s'amusant.

Photo(s)



Le petit livre de l'arbitrage

**Apprendre et comprendre l'Arbitrage du
Football par le Jeu**

A destination du football animation

Message Brouillé

Remplace chaque lettre par la suivante dans l'alphabet pour mieux connaître la mission de l'arbitre.

Exemple : A= B, Q = R

KZ LHRRHNM CD K'ZQAHSQD

DRS CD EZHQD

QDROBDSQ KDR QDFKDR

CT IDT DS CD OQNSDFDQ

KDR INTDTQR

Charade

Trouve la réponse de la charade proposée ci-dessous.

Mon 1er est la première lettre de l'alphabet

.....

Mon 2ème est le chiffre après 5

.....

Mon 3ème est la chose que l'on veut connaître en regardant la météo

.....

Mon tout est l'arbitre qui assiste l'arbitre central

Réponse

.....

Quel désordre !

Un bon joueur doit connaître son lexique sur le bout des doigts.
Remet les lettres dans l'ordre pour former la réponse attendue.
Aide-toi des indices !

AVTIERSSENTME

Indice : C'est le nom du carton jaune



12 empty boxes for letter arrangement.

SIONCLUEX

Indice : C'est le nom du carton rouge



10 empty boxes for letter arrangement.

MINESEDORAGE

Indice : L'arbitre prévient le joueur fautif



12 empty boxes for letter arrangement.

Quizz pour débutant

Prêt pour un Quizz spécial arbitrage ? Réponds à ces questions pour mettre encore une fois tes connaissances à l'épreuve.

1. Avant le début du match, l'arbitre procède au tirage au sort. Que choisira l'équipe qui l'emporte ?

- A** Le ballon
- B** Le terrain ou le ballon
- C** Le terrain

3. Un joueur défenseur, dans sa surface de réparation, donne un coup de pied à un attaquant en possession du ballon. Quelle doit être la décision à prendre ?

- A** Exclusion du joueur et Penalty
- B** Avertissement du joueur et Penalty
- C** Exclusion du joueur et Coup Franc Direct

2. Lors d'un changement, à quel endroit un joueur doit-il quitter le terrain ?

- A** A la ligne médiane
- B** Où il le souhaite
- C** En franchissant la ligne la plus proche de l'endroit où il se trouve

4. Quelles sont les parties du corps que l'arbitre assistant doit prendre en compte avant de signaler un joueur hors-jeu ?

- A** La tête, les genoux, les mains
- B** La tête, le tronc, les jambes
- C** Les pieds, les bras, le dos

