



LOIS DU JEU

FINALE CHALLENGE FUTSAL FEMININ

LOIS DU JEU

Loi 1 : Terrain de jeu

Dimension du terrain : Terrain de futsal.

Loi 2 : Le ballon

Dimension du but : 3m x 2m.

Le ballon est de taille N°4 spécifique futsal.

L'équipe se compose de 5 joueuses et 7 remplaçantes max.

La licence futsal est obligatoire.

Les changements s'effectuent dans la zone prévue à cet effet.

Les changements sont illimités.

Loi 3 : Nombre de joueuses et participation

Le joueur remplaçant peut rentrer, une fois que le joueur

sortant ait franchi la ligne de la zone de changement.

Le remplacement s'achève une fois que la remplaçante est

entièrement entrée sur le terrain par la zone de

remplacements, après avoir donné la chasuble à la joueuse

qu'il remplace.

Loi 4 : Equipement des joueuses

Le port des protège-tibias est obligatoire.

Chaussures adaptées à la salle.

Chasubles pour les remplaçantes

Loi 5 et 6 : Arbitrage

L'arbitrage est effectué par des arbitres officiels (prise en charge du District).

La durée des rencontres est de :

Match de poules : 1x 15 minutes chronomètre non arrêté.

Loi 7 : Durée des rencontres

Demi-Finales et matchs de classement : 2 x 10 minutes chronomètre non arrêté.

Mi-temps de 2 minutes maximum.

Le ballon est hors du jeu quand :

- il a entièrement franchi une ligne de but ou une ligne de

touche, que ce soit à terre ou en l'air ;

- le jeu a été interrompu par les arbitres ;

- il touche le plafond.

Loi 9 : Ballon en jeu ou arrêté

Les coups francs sont directs ou indirects selon le cas échéant.

L'adversaire doit se trouver à 5 mètres.

Le cumul des fautes est de 3 ou 4 pour chaque période

(suivant le temps de jeu). Les arbitres accorderont un coup franc direct sans mur à 10 m à chaque faute commise après la quatrième ou cinquième faute cumulée par une équipe dans chaque période.

Dans sa moitié de terrain, la gardienne peut toucher le ballon une fois par possession de son équipe pendant 4 secondes maximum.

Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections

Temps morts

1 temps morts de 1 minute est prévu par équipe et par mi-temps.

Les fautes directes sont cumulées.

Fautes cumulatives

En phase de Poule, temps de jeu 1x15 minutes : 4 fautes et à partir de la 5^{ème} faute, jet franc à 10 mètres

Loi 14 : Pénalty

Loi 15 : Rentrée de touche

Loi 16 : Coup de pied de but

Loi 17 : Corner

En match de classement, temps de jeu 2x10 minutes : 3 fautes par période et à partir de la 4^{ème} faute, jet franc à 10 mètres. Les fautes reviennent à zéro à la mi-temps

Point de surface de réparation : 6 mètres.

Les rentrées de touches se font au pied avec le ballon stoppé sur la ligne et doit être joué dans les 4 secondes.

La relance se fait dans la surface uniquement par la gardienne à la main obligatoirement.

Ballon stoppé dans la surface de coin et doit être joué dans les 4 secondes.