



FOOT
LOISIR

Challenge Foot Loisir

Gardez le contact, jouez sans contacts !!!



DESCRIPTION



FOOT
LOISIR

- ▶ Afin de palier à l'absence de compétition, et pour tenter de maintenir un lien entre le District et ses clubs, mais surtout entre les clubs et leurs licencié(e)s, le District Côte d'Opale vous propose de participer à son CHALLENGE FOOT LOISIR.
- ▶ 2 pratiques sont proposées :
 - ▶ Le GOLF FOOT
 - ▶ Le FUTNET (Tennis Ballon)
- ▶ Ce Challenge se déroulera en 2 étapes :
 - ▶ La première se fera au sein même de chaque club
 - ▶ La seconde (en fin de saison et selon l'amélioration de la crise sanitaire) aura lieu sur un site regroupant les vainqueurs de chaque club.
- ▶ Les joueuses ou joueurs qui remporteront la finale de District, gagneront un kit de matériel pour leur club.

ENGAGEMENT



FOOT
LOISIR

- ▶ Engagement GRATUIT via Footclub, chaque club pourra choisir de participer à une ou deux pratiques.
- ▶ Le Challenge se jouera sur 3 tranches de catégories mixtes :
 - ▶ U10-U13 (Garçons et filles)
 - ▶ U14-U19 (Garçons et filles)
 - ▶ Seniors (Hommes et femmes)
- ▶ Aucune obligation une fois engagé de participer dans toutes les catégories, chaque club inscrit est libre de le proposer à la (ou aux) catégorie(s) qu'il souhaite.

DEROULEMENT



FOOT
LOISIR

- ▶ Chaque club organise son ou ses Challenges comme bon lui semble (proposition : faire plusieurs Challenges ou manches, et organiser une finale de club avec les vainqueurs des différentes manches)
 - ▶ 1 challenge Golf Foot
 - ▶ 1 challenge Futnet
- ▶ Pour le Golf Foot, une proposition de parcours sera mise en ligne sur le site du District mais les clubs sont libres de mettre en place le parcours qu'ils souhaitent s'ils le veulent.
- ▶ Seuls impondérables :
 - ▶ Parcours de 9 trous obligatoirement pour le Golf Foot
 - ▶ Terrain de 12m x 6m pour le Futnet en 2c2
- ▶ Les règles pourront être adaptées en Futnet selon les catégories (1, 2 ou 3 touches)
- ▶ Les Challenges de clubs devront se dérouler sur la période Mars-Avril-Mai
- ▶ La Finale de District se fera courant le mois de Juin

ECHEANCIER



FOOT
LOISIR

- ▶ MARS-AVRIL : Début des engagements via FOOTCLUBS (ouverture jusqu'à mi-avril)
- ▶ MARS-AVRIL-MAI : Challenges internes organisés dans les clubs engagés
- ▶ 31 MAI : Date limite de d'envoi des qualifié(e)s de chaque club au District. Envoi via l'adresse mail officielle du club.
- ▶ JUIN : Finales de District
 - ▶ Finale Golf Foot sur un parcours spécifique de Golf Foot
 - ▶ Finale de Futnet dans un club (Appel à candidature)

RECOMPENSES



FOOT
LOISIR

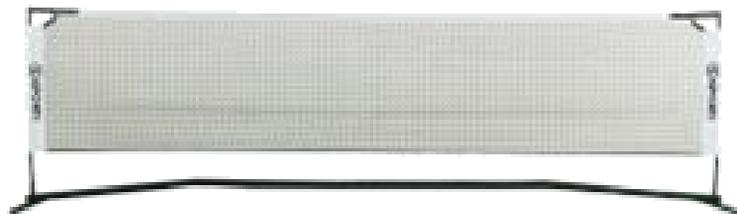
- ▶ Les vainqueurs permettraient à leur club de remporter un Kit de Futnet ou de Golf Foot :

- ▶ *Golf Foot* :



X 9

- ▶ *Futnet* :



X 1

COMMUNICATION



FOOT
LOISIR

DISTRICT COTE D'OPALE **FFF** **FOOT LOISIR**

Gardez le contact, jouez sans contacts !!!

Challenge Loisir

LE PRINCIPE EST SIMPLE

ENGAGEZ GRATUITEMENT VOTRE CLUB

CHOISISSEZ LA OU LES CATEGORIE(S)

ORGANISEZ VOTRE CHALLENGE EN INTERNE

ENVOYEZ VOS VAINQUEURS A LA FINALE DE DISTRICT

ET TENTEZ DE REMPORER UN KIT FOOT LOISIR

Finale District en Juin

LA PRATIQUE DE HAUTE VOLEE

LA PRATIQUE DE PRECISION

I.P.N.S. N° 15/03/001

- N'hésitez pas à nous envoyer les photos ou vidéos de vos différents Challenges afin que nous puissions les relayer sur le site du District.

Règles de bases du Golf Foot



La pratique du Golf Foot consiste à envoyer, avec des frappes du pied, un ballon de football pour atteindre une cible, avec le moins de frappes possibles ou le moins de temps possible.

Pour frapper le **ballon**, il doit être **à l'arrêt**. Louches et semelles interdites, le ballon doit être frappé.

Pratique en individuel : Atteindre la cible avec le moins de frappes possibles (mise en place d'un PAR pour chaque parcours) ou le plus rapidement possible (possibilité de limite de temps pour chaque parcours). Le vainqueur est le joueur(se) ayant le plus petit score ou le meilleur temps. En cas d'égalité, mort subite sur un trou, celui ou celle réalisant le meilleur score l'emporte.

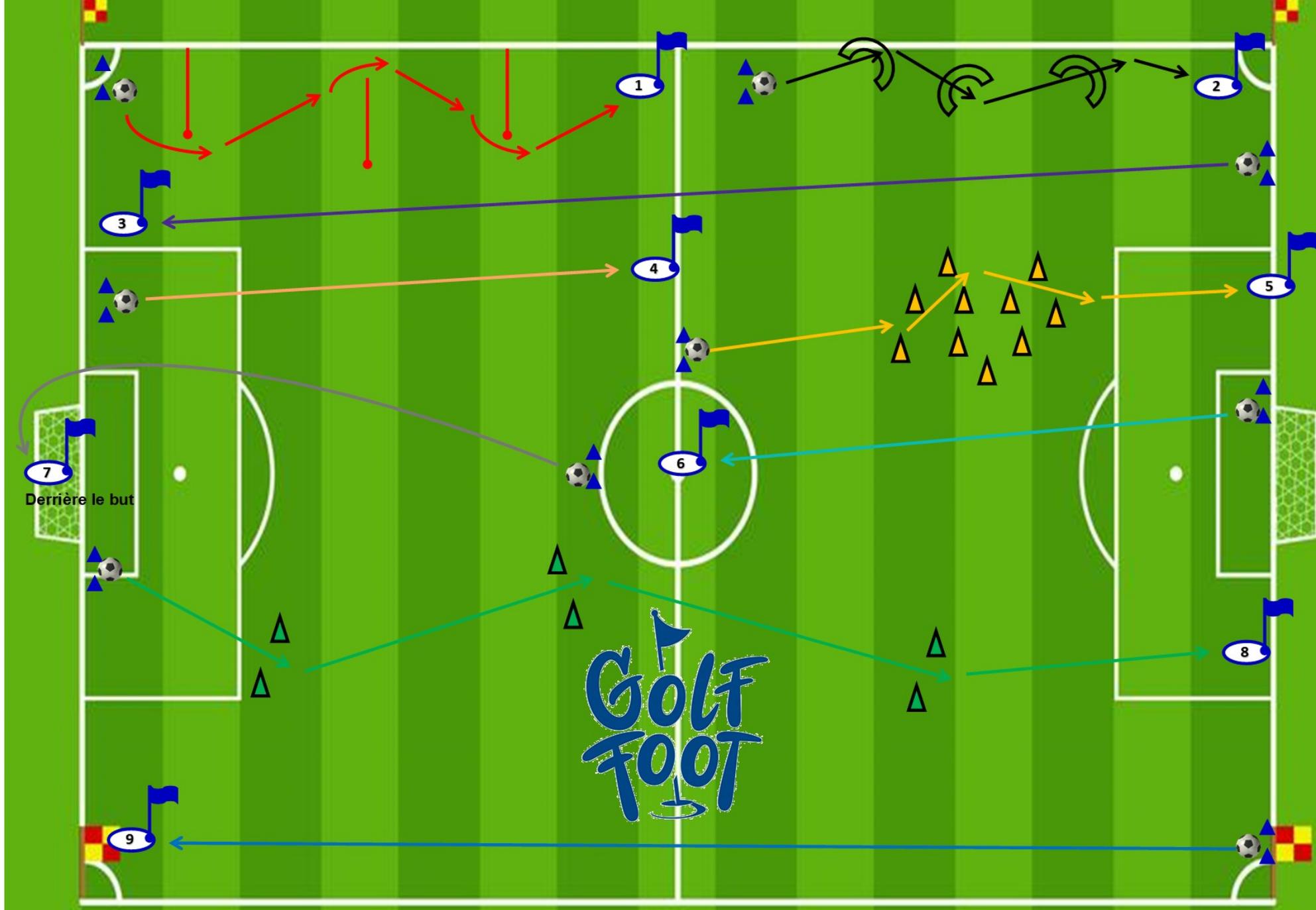
Pratique sous forme de duel (1 ballon par joueur) : alternance (le moins de frappes possible) ou chrono (le plus rapide). 1 point par trou remporté, le vainqueur est le joueur ayant le plus de points à la fin du parcours.

Type de parcours : Le parcours devra obligatoirement être en **9 trous**. Il pourra être mis en place sur un terrain, dans tout le complexe sportif s'il s'y prête, dans un parc, une forêt.

Matériel nécessaire : des cerceaux pour servir de trous, des coupelles ou plots pour identifier les départs, des jalons pour visualiser l'emplacement des trous. Possibilité d'utiliser du matériel pédagogique pour créer son parcours (notamment lorsqu'il est réalisé sur un terrain), sinon se servir des reliefs et autres obstacles naturels...

Organisation du Challenge : Chaque club est libre d'organiser leurs challenges sous la formule qui leur convienne, en respectant les règles de bases ci-dessus. L'objectif est de pouvoir fournir le ou les qualifié(s) pour la Finale de District (1 qualifié(e) par tranche de catégorie)

Exemple de parcours



Règles de bases du Futnet

Les matchs se jouent en un set gagnant. La première équipe à **15 points** remporte le match. Si les équipes se retrouvent à 14 partout, le jeu continue jusqu'à ce qu'une équipe ait deux points d'avance.

Le service : Un point peut être marqué directement sur le service. Il s'effectue sur la ligne de fond de volée ou demi-volée. Une seule tentative possible

Rebond et touche de balle : Un seul rebond autorisé, possibilité d'adapter le nombre de touches de balles par joueur selon le niveau : 1, 2 ou 3 touches de balles maxi.

Point marqué : Lorsque que le ballon ne peut être rejoué par l'adversaire ou après deux rebonds consécutif dans le camps adverse.

Filet : Interdit de toucher le filet. Si deux joueurs touchent le filet en même temps le point est à rejouer.

Engagement : il doit s'effectuer en diagonale, ne peut être repris de volée.

Tracé du terrain : 12 X 6m, Filet spécifique Futnet ou barrières.

Organisation du tournoi : Chaque club est libre d'organiser leurs challenges sous la formule qui leur convienne, en respectant les règles de bases ci-dessus. L'objectif est de pouvoir fournir la ou les équipe(s) qualifiée(s) pour la Finale de District (1 équipe qualifiée par tranche de catégorie)

